

SISTEM INFORMASI PROMOSI PRODUK, PENJUALAN DAN KEUANGAN PADA TOKO HAWAMINI BERBASIS WEBSITE

Ahmad Alwi

Teknik Informatika, FTI, 55201, Universitas Islam Kalimantan MAB Banjarmasin
E-mail: alwia19@gmail.com / No. HP 082158408140

ABSTRAK

E-Commerce merupakan salah satu konsep yang cukup berkembang dalam bidang teknologi informasi. Konsep E-Commerce memberikan banyak kemudahan dan kelebihan jika dibandingkan dengan konsep belanja yang konvensional, diantaranya semua informasi yang diinginkan konsumen dapat diakses lebih detail, cepat tanpa dibatasi tempat dan waktu, dan proses transaksi pun bisa dilakukan menjadi jauh lebih mudah. Sehingga dengan penerapan sistem ini akan sangat mempermudah dan lebih menguntungkan banyak pihak, baik pihak konsumen, maupun penjual. Metode pengembangan dalam membangun aplikasi E-Commerce ini didasarkan pada teori model Waterfall. Waterfall adalah suatu metodologi pengembangan perangkat lunak yang mengusulkan pendekatan kepada perangkat lunak sistematis dan sekuensial yang mulai pada tingkat kemajuan sistem pada seluruh analisis, design, kode, pengujian dan pemeliharaan. Tujuan penulisan penelitian adalah menghasilkan Sistem Informasi Promosi Produk dan Penjualan pada Toko Hawamini Berbasis Website. Dengan penerapan sistem ini akan sangat mempermudah dan lebih menguntungkan banyak pihak, baik pihak konsumen, maupun penjual..

Kata Kunci: *E-Commerce, Penjualan, MySQL, PHP, Web*

ABSTRACT

E-Commerce is one of the concepts that are quite developed in the field of information technology. The concept of E-Commerce provides many conveniences and advantages when compared to conventional shopping concepts, including all the information that consumers want can be accessed in more detail, quickly without being limited to place and time, and the transaction process can be done much easier. So that with the implementation of this system will greatly facilitate and benefit many parties, both consumers, and sellers. This method of development in building E-Commerce applications is based on waterfall model theory. Waterfall is a software development methodology that proposes approaches to systematic and sequential software that begin at the level of system progress across analysis, design, code, testing and maintenance. The purpose of research writing is to produce a Product Promotion and Sales Information System at a Website-Based Hawamini Store. With the implementation of this system will greatly facilitate and benefit many parties, both consumers, and sellers.

Keywords: *E-Commerce, Sales, MySQL, PHP, Web*

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi dan persaingan bisnis yang semakin pesat, mendorong setiap instansi atau perusahaan untuk tetap mengikuti perkembangannya agar bisa memenangkan persaingan bisnis.

Toko Hawa Mini merupakan toko baju yang bergerak di bidang produk dan jasa pembuatan/penjualan pakaian muslim dan formal yang berlokasi di Jalan Kelapa Sawit Kecamatan Banjarbaru Selatan Kota Banjarbaru. Pengalaman menekuni bidang usaha sejak 2015 hingga sekarang. Perusahaan ini berkonsentrasi pada penjualan pakaian seperti Jasko, gamis, blazer, tunik dan berbagai macam pakaian orang dewasa dan anak-anak namun kegiatan jual beli masih dilakukan secara manual, pemasaran dan promosi produk

hanya mencakup area yang terbatas dan hanya mengandalkan sistem pemasaran dengan pemesanan melalui telepon dan pengenalan produk masih dilakukan secara offline. Untuk melihat informasi mengenai produk yang dibutuhkan, pelanggan harus datang ke lokasi usaha untuk mengetahui informasi secara detail.

Membangun sistem informasi secara online berbasis web adalah strategi yang sangat baik untuk diterapkan karena keberadaan suatu website dapat membantu menyampaikan informasi dan memperluas jangkauan pemasaran serta mampu memberikan kemudahan pada konsumen atau pelanggan untuk melakukan pemesanan secara online. Penerapan E-Commerce mampu meningkatkan pelayanan jasa yang mereka tawarkan kepada pelanggan sebagai alat untuk berkomunikasi

dengan konsumen atau pelanggan secara online. E-Commerce (Electronic Commerce) adalah suatu alat yang mempermudah produsen dalam hal berkomunikasi dengan konsumen serta dapat mempermudah produsen lam pengelolaan produk yang dijual. E-Commerce menekankan pada penggunaan teknologi informasi dan komunikasi dalam transaksi antarbisnis dan antar organisasi dan transaksi antar bisnis dengan konsumen.

Beberapa penelitian telah dilakukan berkaitan dengan pembuatan sistem informasi toko hawa mini adalah penelitian yang dilakukan oleh Richard Lie dengan judul penelitian “Sistem Informasi Pakaian Berbasis Web Pada Toko Sweet Batam”, adapun permasalahan yang ditemukan adalah penelitian ini menggunakan aplikasi CMS Presta Shop sebagai media pembuatan website E-Commerce karena memiliki fitur lengkap dan banyak modul yang tersedia secara gratis (Lie, 2017). Penelitian Selanjutnya dilakukan oleh Wulandari dan Rahayu dengan judul penelitian “Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Wiwik Collection”, adapun permasalahan yang ditemukan adalah bagaimana cara memberikan informasi mengenai jilbab yang dijual ditoko Wiwik Collection (Wulandari & Rahayu, 2017). Penelitian yang selanjutnya dilakukan oleh Andi Nurul Muchlisa dengan judul penelitian “Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Berbagai Web Service”, permasalahan yang dihadapi adalah untuk merancang dan membuat aplikasi e-commerce berbasis Web pada toko (Muchlisa, 2016).

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka penulis membuat sebuah penelitian yang berjudul **“SISTEM INFORMASI PROMOSI PRODUK, PENJUALAN DAN KEUANGAN PADA TOKO HAWA MINI BERBASIS WEB”**.

METODE

Dalam penelitian ini ada beberapa metode dalam memperoleh data. Adapun metode yang dilakukan dalam mengumpulkan data, yaitu sebagai berikut:

1. Wawancara
Mengumpulkan data dengan mengajukan pertanyaan-pertanyaan kepada para pegawai untuk menggali lebih banyak informasi tentang isi dan kelengkapan data penjualan pada Toko Hawa mini Store.
2. Observasi
Mengumpulkan dengan cara terlibat langsung dalam pembuatan Surat Perintah Perjalanan Dinas dengan menggunakan catatan informasi. Saat melakukan obervasi penulis mengamati secara langsung cara penyimpanan data-data dan berkas-berkas yang sudah ada.
3. Studi Dokumentasi
Dalam hal ini pengumpulan data dilakukan dengan menggunakan referensi yang terdapat pada jurnal-jurnal terdahulu di internet yang

berkaitan dengan tentang isi dan kelengkapan dari Surat untuk perjalanan dinas

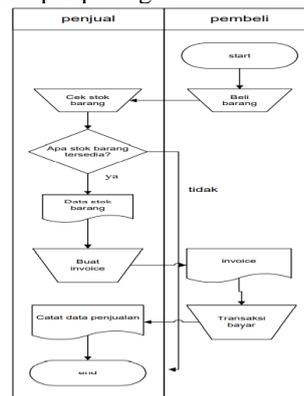
Untuk menunjang dan memperoleh tujuan yang diinginkan maka diusulkan menggunakan hardware dan software yang akan menjadi penunjang dalam menjalankan sistem perangkat lunak ini, sebagai berikut :

1. AMD A8-4500M
2. Installed RAM 4 GB
3. Harddisk 126 TB.

Spesifikasi Minimum Perangkat Lunak (Software)

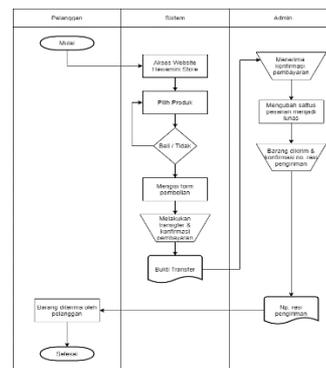
1. Sistem Operasi *Windows 10*.
2. *Sublime text 3*.
3. Bahasa pemrograman *PHP*.
4. *Database MySQL*.
5. *Xampp Control Panel*.
6. *Browser Google Chrome*.

Analisis berjalan dimaksudkan untuk memahami alur kerja dari sistem yang ada dan saat ini berjalan agar dapat diketahui kekurangan sistem yang ada dan digantikan dengan sistem baru yang diusulkan. Tahap analisis sistem berjalan dilakukan dengan menggambarkan tahap demi tahap proses ke dalam bentuk flowmap. Gambar Flowmap sistem yang saat ini berjalan seper pada gambar dibawah ini.



Gambar 1 Analisis Sistem Yang Berjalan

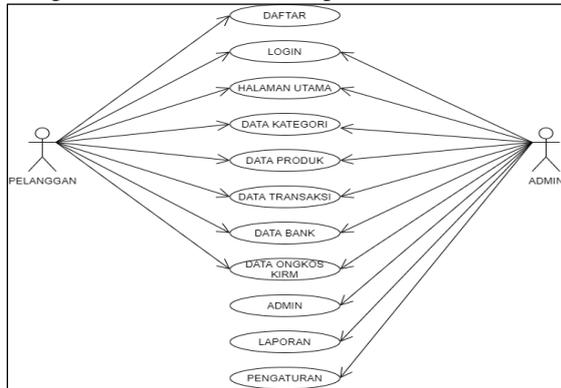
Sistem yang usulkan diharapkan dapat mengatasi permasalahan yang terjadi pada pengelolaan sistem di Toko Hawa Mini dan memudahkan proses penjualannya sehingga dapat meningkatkan penjualannya. Hasil rancangan proses bisnis yang dikembangkan ditunjukkan pada gambar dibawah ini.



Gambar 2 Flowmap Sistem Usulan Baru

1. Use Case Diagram

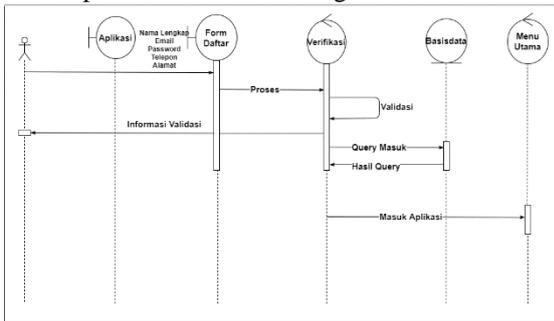
Berikut ini adalah gambar diagram UseCase dari aplikasi. Admin dapat melakukan login dan dapat mengelola seluruh data dan laporan.



Gambar 3 Use Case Diagram

2. Sequence Diagram

Customer mengakses aplikasi dan mengakses form daftar, kemudian menginput nama lengkap, email, password, telepon dan alamat. Sistem melakukan validasi input apakah sudah sesuai atau tidak, jika tidak sesuai maka akan muncul informasi validasi dan diminta untuk menginput kembali form daftar. Jika telah sesuai dengan basis data maka sistem akan menampilkan form halaman login.

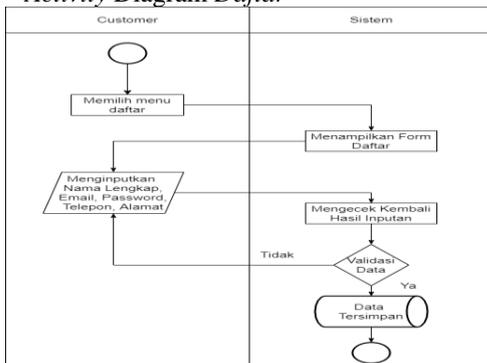


Gambar 4 Sequencen Diagram Pendaftaran

3. Activity Diagram

Activity diagram menggambarkan berbagai alur aktifitas dalam sebuah sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alur berawal, decision yang mungkin terjadi dan bagaimana mereka berakhir. Activity diagram juga dapat menggambarkan proses paralel yang mungkin terjadi pada beberapa eksekusi

a. Activity Diagram Daftar



Gambar 5 Activity Diagram Daftar

HASIL DAN PEMBAHASAN

Perancangan basis data merupakan garis besar keseluruhan sistem pengolah data elektronik yang akan dilakukan dalam membuat sebuah sistem aplikasi yang berbasis database yang membutuhkan rancangan basis data yang memadai karena data yang akan diolah merupakan inti utama dari seluruh sistem yang berjalan.

1. Table Bank

Tabel 1 Table Bank

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_bank	Int	11	Primary Key
2	Nama_pemilik_rekening	Varchar	50	
3	Nama_bank	Varchar	50	
4	Nomor_rekening	Varchar	50	
5	Logo_bank	Text		
6	Id_user	Int	11	
7	Tanggal_update	Timestamp		

2. Table Banner

Tabel 2 Tabel Banner

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Id	Int	11	Primary Key
2	Gambar	Text		

3. Table Data Pengiriman

Tabel 3 Tabel Data Pengiriman

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_pengiriman	Int	11	Primary Key
2	Id_pelanggan	Int	11	
3	Tanggal_pembelian	Datetime		
4	Deadline_pembayaran	Datetime		
5	Status_pembelian	Varchar	30	
6	Alasan_ditolak	Text		
7	Promo	Int	11	
8	Total_belanja	Int	11	
9	Total_ongkir	Int	11	
10	Total_pembelian	Int	11	
11	Catatan	Text		
12	Provinsi	Varchar	50	
13	Distrik	Varchar	50	
14	Tipe	Varchar	50	

15	Kodepos_pengiriman	Varchar	10	
16	Ekpedisi_pengiriman	Varchar	10	
17	Paket_pengiriman	Varchar	10	
18	Lama_pengiriman	Int	50	
19	Nama_penerima	Varchar	50	
20	Telpon_penerima	Varchar	15	
21	Alamat_penerima	Text		
22	Tanggal_pengiriman	Datetime		
23	Tanggal_diterima	Datetime		
24	Resi_pengiriman	Varchar		

4. Table Gambar

Tabel 4 Tabel Gambar

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_gambar	Int	11	Primary Key
2	Id_produk	Int	11	
3	Judul	Varchar	150	
4	Gambar	Text		

5. Table Data Instansi

Tabel 5 Tabel Data Instansi

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_instansi	Int	11	Primary Key
2	Nama_instansi	Varchar	50	
3	Pimpinan_instansi	Varchar	50	
4	Email_instansi	Varchar	50	
5	Telpon_instansi	Varchar	15	
6	Facebook	Varchar	50	
7	Instagram	Varchar	50	
8	Website	Varchar	50	
9	Logo_instansi	Text		
10	Alamat_instansi	Text		
11	Maps	Text		
12	Tentang	Text		
13	Id_user	Int	11	
14	Tanggal_update	Timestamp		

6. Table Kategori

Tabel 3. 6 Tabel Kategori

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_kategori	Int	11	Primary Key
2	Nama_kategori	Varchar	30	
3	Id_user	Int	15	0
4	Tanggal_update	Timestamp		

7. Tabel Logo

Tabel 7 Tabel Logo

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Id	Int	11	Primary Key
2	Gambar	Text		

8. Tabel Notifikasi

Tabel 8 Tabel Notifikasi

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_notifikasi	Int	11	Primary Key
2	Id_pengiriman	Int	11	
3	Id_pelanggan	Int	11	
4	Status	Int	11	

9. Tabel Pembayaran

Tabel 9 Tabel Pembayaran

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_pembayaran	Int	11	Primary Key
2	Id_pengiriman	Int	11	
3	Tgl_konfirmasi	Datetime		
4	Tgl_verifikasi	Datetime		
5	Bukti	Text		

10. Tabel Pembelian

Tabel 10 Pembelian

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_pembelian	Int	11	Primary Key
2	Id_pengiriman	Int	11	
3	Id_produk	Int	11	
4	Nama_produk	Tinytext		
5	Harga_produk	Int	11	
6	Berat_produk	Int	11	
7	Jumlah_produk	Int	11	
8	Subberat_produk	Int	11	

9	Subharga_produk	Int	11	
---	-----------------	-----	----	--

11. Tabel Pengadaan Produk

Tabel 11 Tabel Pengadaan Produk

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_produk	Int	11	Primary Key
2	Id_kategori	Int	11	
3	Nama_produk	Tinytext		
4	Harga_produk	Int	11	
5	Berat_produk	Int	11	
6	Deskripsi_produk	Text		
7	Gambar_produk	Text		
8	Terjual	Int	11	
9	Stok	Int	11	
10	Id_user	Int	11	
11	Tanggal_update	Timestamp		

12. Tabel Pengadaan Promo

Tabel 12 Tabel Pengadaan Promo

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_promo	Int	11	Primary Key
2	Kode_promo	Varchar	20	
3	Tgl_promo	Date		
4	Diskon	Int	11	
5	Foto_promo	Text		
6	Keterangan	Text		

13. Tabel Pengadaan Return

Tabel 13 Tabel Pengadaan Return

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_retur	Int	11	Primary Key
2	Id_pengiriman	Int	11	
3	Alasan	Text		
4	Bukti	Text		
5	Jenis_retur	Enum		
6	Status	Enum		

14. Tabel Pengadaan Supplier

Tabel 14 Tabel Pengadaan Supplier

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_supplier	Int	11	Primary Key

2	Nama_supplier	Varchar	50	
3	Telepon_supplier	Varchar	15	
4	Alamat_supplier	Text		
5	Keterangan	Text		
6	Id_user	Int	11	
7	Tanggal_update	Timestamp		

15. Tabel Pengadaan Testimoni

Tabel 15 Tabel Pengadaan Testimoni

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_testimoni	Int	11	Primary Key
2	Id_pengiriman	Int	11	
3	Id_pelanggan	Int	11	
4	Testimoni	Text		
5	Gambar	Text		
6	Tanggal_ulasan	Datetime		

16. Tabel Pengadaan User

Tabel 16 Tabel Pengadaan User

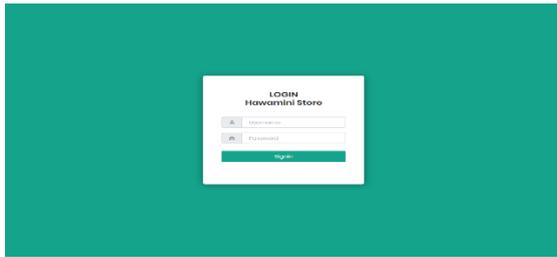
No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_user	Int	11	Primary Key
2	Nama	Varchar	50	
3	Username	Varchar	20	
4	Password	Varchar	60	
5	Telepon	Varchar	15	
6	Jenis_kelamin	Enum		
7	Foto	Text		
8	Alamat	Text		
9	Tanggal_update	Timestamp		

Hasil Tampilan Aplikasi

Implementasi antar muka berguna sebagai tampilan untuk pengguna aplikasi ini nantinya. Implementasi antar muka dilakukan pada setiap hasil perancangan antar muka yang telah dibuat ke dalam bentuk aplikasi untuk mengetahui lebih jelas tentang proses yang ada di dalam sistem beserta hasil gambar dapat dilihat di bawah ini :

1. Halaman Form Login Admin

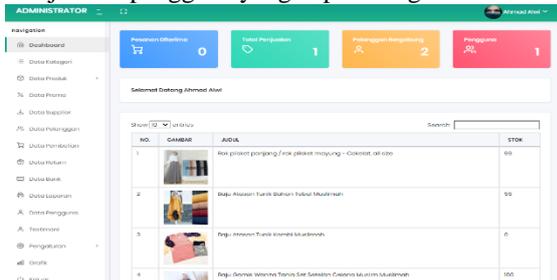
Sebelum dapat melakukan kelola data pada Aplikasi administrator harus melakukan login terlebih dahulu. Administrator dan manager harus memasukkan username dan password pada tampilan yang sudah disediakan



Gambar 6 Form Halaman Login Admin

2. Tampilan Halaman Utama

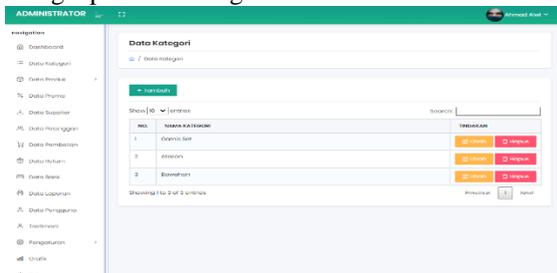
Tampilan halaman utama pada akses administrator. Halaman ini berfungsi sebagai tempat untuk menampilkan informasi-informasi jumlah pesanan diterima, total penjualan, pelanggan yang bergabung dan jumlah pengguna yang dapat mengakses sistem.



Gambar 7 Tampilan Halaman Utama

3. Form Data Kategori

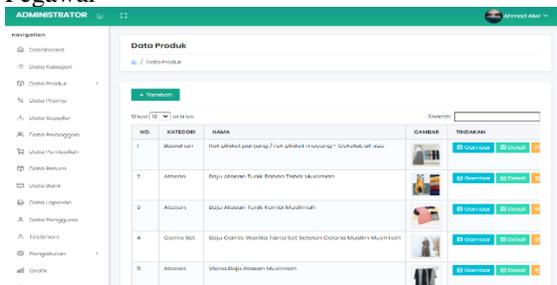
Tampilan halaman kategori. Halaman ini berfungsi untuk mengelola data kategori produk yaitu menampilkan, menambah, mengubah serta menghapus data kategori.



Gambar 7 Form Data Kategori

4. Form Data Produk

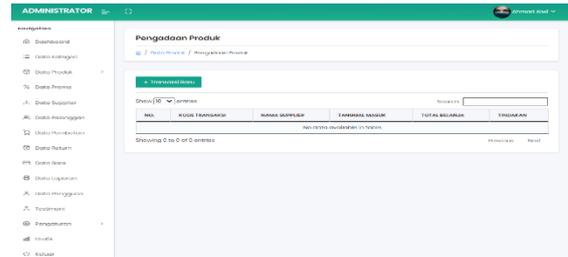
Halaman Pegawai ini terdapat menu untuk masuk ke form yang digunakan untuk pengelolaan data Pegawai



Gambar 8 Form Data Produk

5. Tampilan Halaman Data Pengadaan Produk

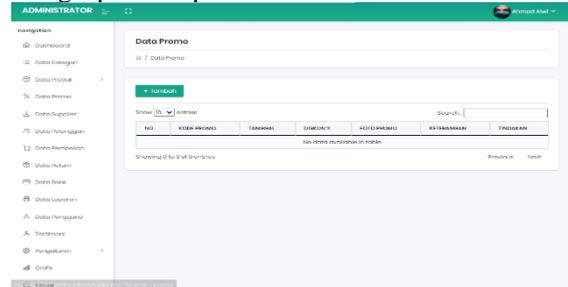
Tampilan halaman pengadaan produk. Halaman ini berfungsi untuk mengelola data pengadaan produk dari supplier yaitu menampilkan, menambah data pengadaan produk.



Gambar 9 Tampilan Halaman Data Pengadaan Produk

6. Tampilan Halaman Data Promo

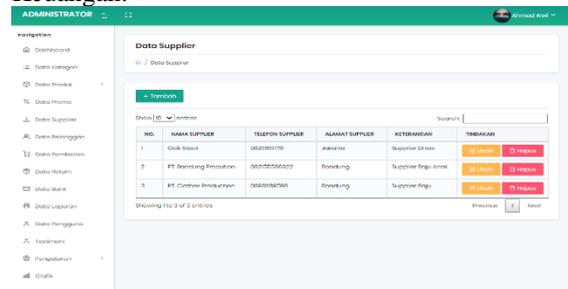
Tampilan halaman data promo. Halaman ini berfungsi untuk mengelola data promo yaitu menampilkan, menambah, mengubah serta menghapus data promo.



Gambar 10 Tampilan Halaman Data Promo

7. Tampilan Halaman Data Supplier

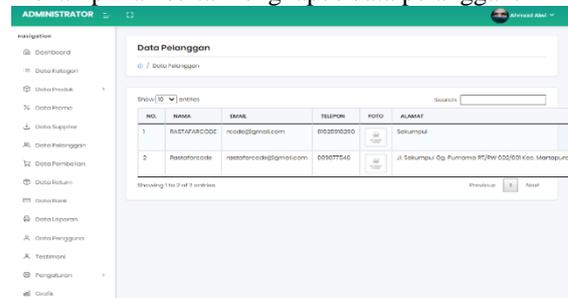
Halaman Keuangan ini terdapat menu untuk masuk ke form yang digunakan untuk pengelolaan Keuangan.



Gambar 11 Tampilan Halaman Data Supplier

8. Tampilan Data Pelanggan

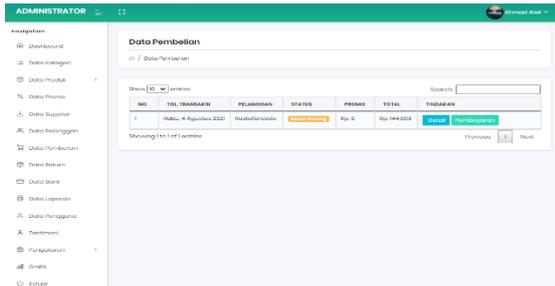
Tampilan halaman data pelanggan. Halaman ini berfungsi untuk mengelola data pelanggan yaitu menampilkan serta menghapus data pelanggan.



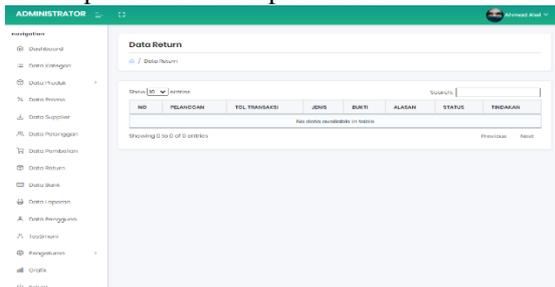
Gambar 12 Data Pelanggan

9. Tampilan Halaman Data Pembelian

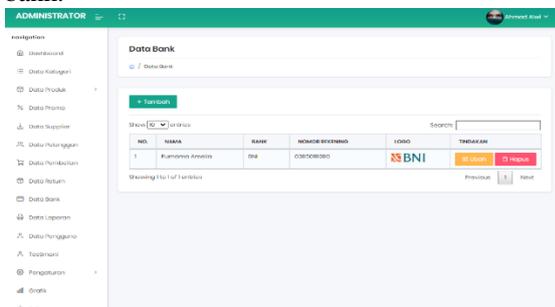
Tampilan halaman data pembelian. Halaman ini berfungsi untuk mengelola data pembelian dari pelanggan yaitu menampilkan serta memperbaharui data pembelian.



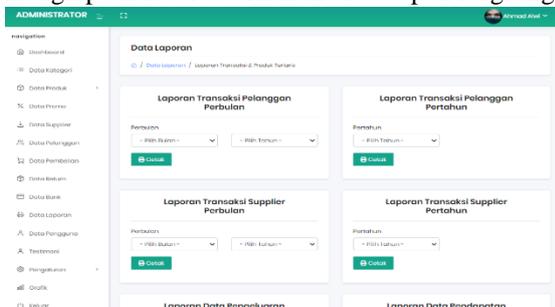
Gambar 13 Tampilan Halaman Data Pembelian
10. Tampilan Halaman Data Return
Tampilan halaman data return. Halaman ini berfungsi untuk mengelola data return yaitu menampilkan serta memperbaharui data return.



Gambar 14 Tampilan Halaman Data Return
11. Tampilan Halaman Data Bank
Tampilan halaman data bank. Halaman ini berfungsi untuk mengelola data bank yaitu menampilkan, mengubah, menambahkan serta menghapus data bank.

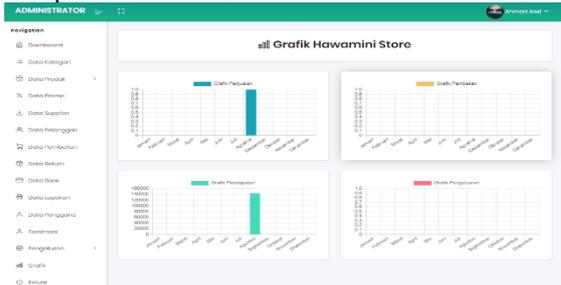


Gambar 15 Tampilan Halaman Data Bank
12. Tampilan Halaman Data Laporan
Tampilan halaman data laporan. Halaman ini berfungsi untuk mengelola data laporan yaitu menginputkan berdasarkan filter atau pun langsung.

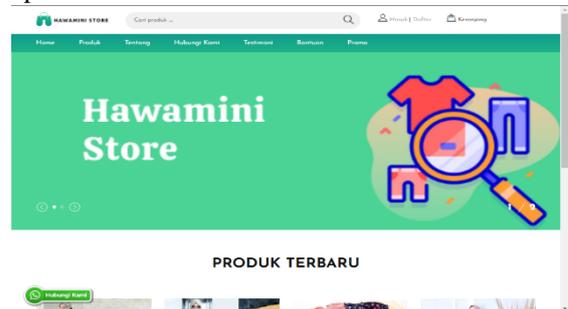


Gambar 16 Halaman Data Laporan

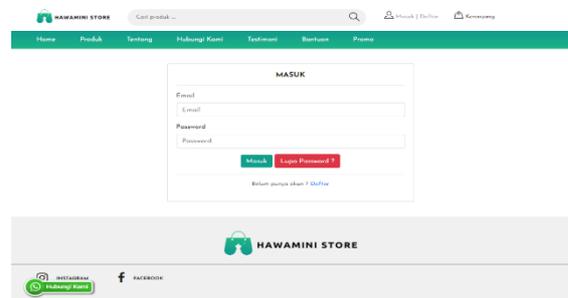
13. Tampilan Halaman Grafik



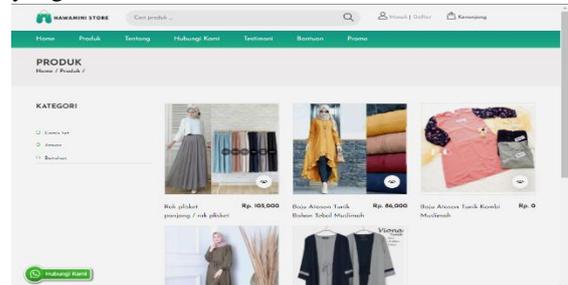
Gambar 17 Laporan Halaman Grafik
14. Halaman Utama Pengunjung
Tampilan halaman utama pengunjung. Halaman ini berfungsi untuk menampilkan informasi produk terbaru ketika pengunjung pertama kali mengakses aplikasi.



Gambar 18 Utama Pengunjung
15. Halaman Login
Tampilan halaman login. Halaman ini berfungsi untuk masuk kedalam halaman member.

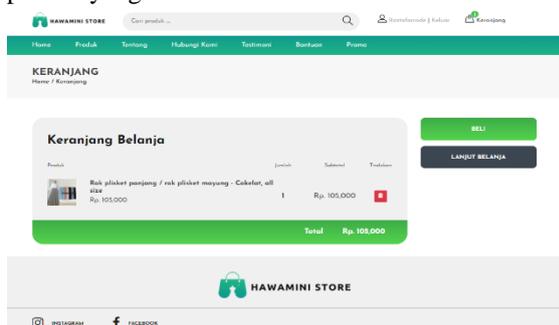


Gambar 19 Halaman Login
16. Halaman Daftar Pengunjung
Tampilan halaman produk pengunjung. Halaman ini berfungsi untuk menampilkan informasi produk yang ditawarkan.



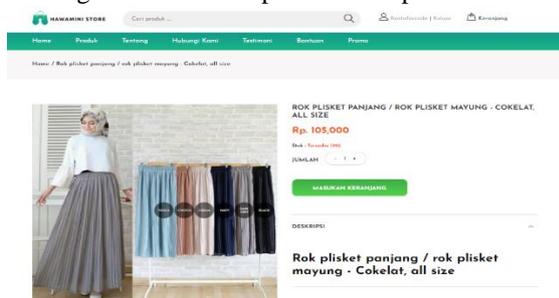
Gambar 20 Halaman Daftar Pengunjung

17. Halaman Keranjang
Tampilan halaman keranjang. Halaman ini berfungsi untuk menampilkan produk berdasarkan produk yang dibeli.



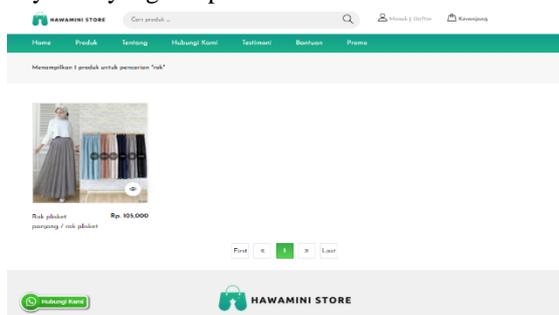
Gambar 21 Halaman Keranjang

18. Halaman Detail Produk
Tampilan halaman detail produk. Halaman ini berfungsi untuk menampilkan detail produk.



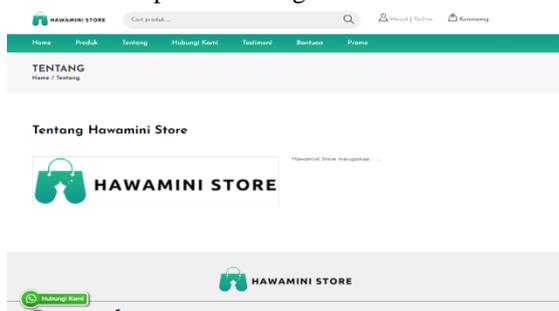
Gambar 22 Halaman Detail Produk

19. Halaman Cari Produk
Tampilan halaman cari produk. Halaman ini berfungsi untuk menampilkan produk berdasarkan keyword yang diinputkan.



Gambar 23 Halaman Cari Produk

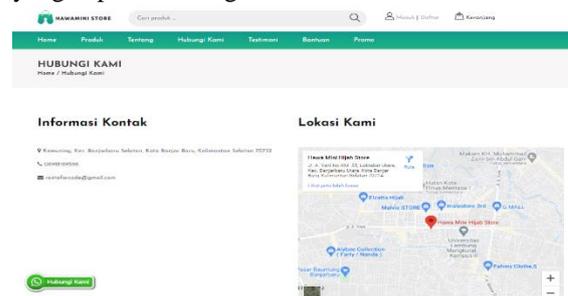
20. Halaman Tentang
Tampilan halaman tentang. Halaman ini berfungsi untuk menampilkan tentang instansi.



Gambar 24 Halaman Tentang

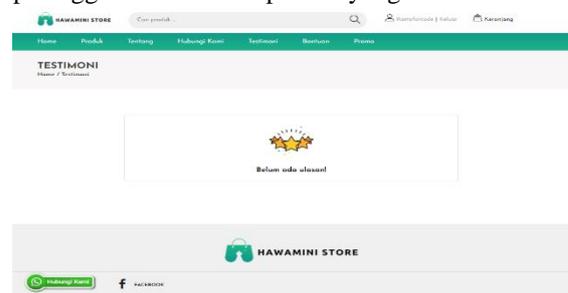
21. Halaman Hubungi Kami

Tampilan halaman hubungi kami. Halaman ini berfungsi untuk menampilkan informasi kontak yang dapat dihubungi.



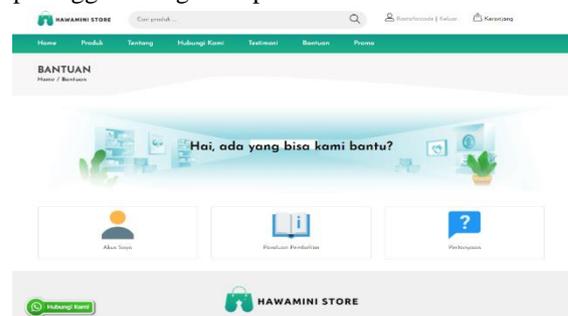
Gambar 25 Halaman Hubungi Kami

22. Halaman Testimoni
Tampilan halaman testimoni. Halaman ini berfungsi untuk menampilkan penilaian yang diberikan pelanggan berdasarkan produk yang dibeli.



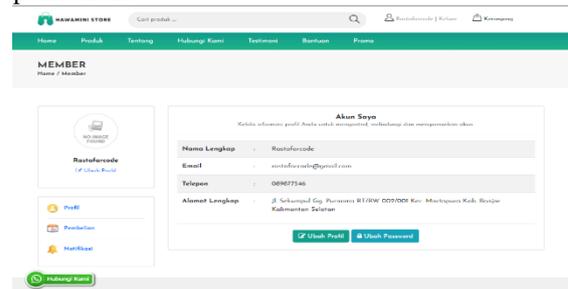
Gambar 26 Halaman Testimoni

23. Halaman Bantuan
Tampilan halaman bantuan. Halaman ini berfungsi untuk menampilkan informasi bantuan kepada pelanggan mengenai aplikasi.



Gambar 27 Halaman Bantuan

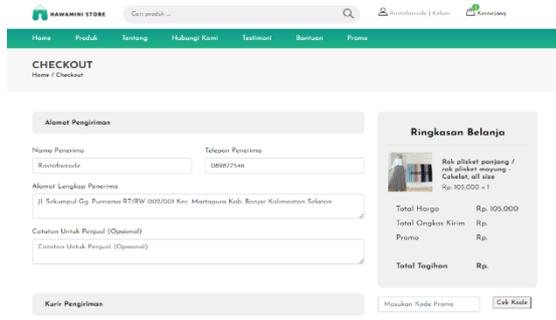
24. Halaman Member
Tampilan halaman member. Halaman ini berfungsi untuk menampilkan beberapa informasi diantaranya yaitu profil, Riwayat transaksi dan notifikasi pembelian.



Gambar 28 Halaman Member

25. Halaman Checkout

Tampilan halaman checkout. Halaman ini berfungsi untuk melengkapi transaksi pada produk yang dibeli serta pemilihan ekspedisi pengiriman.



Gambar 28 Halaman Checkout

26. Halaman Deadline Pembayaran

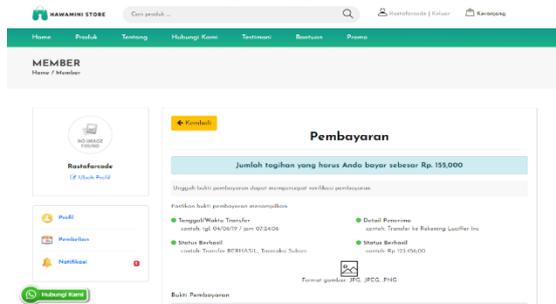
Tampilan halaman deadline pembayaran. Halaman ini berfungsi untuk menampilkan deadline atau batas waktu pembayaran setelah berhasil melakukan checkout.



Gambar 29 Halaman Deadline Pembayaran

27. Halaman Pembayaran

Tampilan halaman pembayaran. Halaman ini berfungsi untuk mengunggah bukti pembayaran yang dilakukan oleh pelanggan.



Gambar 30 Halaman Pembayaran

KESIMPULAN

Berdasarkan dari hasil analisis, perancangan dan Hal-hal yang dapat disimpulkan dalam laporan Sistem Informasi Promosi Produk, Penjualan Dan Keuangan Pada Toko Hawa Mini Berbasis Website yaitu :

1. Mempermudah karyawan/pegawai dalam merekap laporan keuangan demi tercapainya efektifitas organisasi sehingga

membuat data data keuangan tersusun rapi

2. Mengefesiensikan kinerja dengan melakukan penghematan baik dari segi waktu maupun tenaga yang digunakan serta menekan biaya yang dilakukan.
3. Pengelolaan data yang lebih mudah dan terstruktur agar meminimalisir kesalahan dalam pelaporan data keuangan
4. Mempermudah proses pengolahan data serta mencakup penyimpanan yang lebih efektif dalam database.

SARAN

Adapun saran agar aplikasi ini bisa berjalan dengan optimal dan lebih menarik yaitu sebagai berikut :

1. Aplikasi ini masih sederhana perlu pengembangan lebih lanjut tidak hanya dari desain tampilan user interface tetapi juga penambahan fitur
2. Dalam penerapan sistem komputerisasi sebaiknya didukung oleh perangkat atau alat yang memadai, baik dari segi manusia (Brainware) maupun segi peralatannya (Hardware dan Software).
3. Diharapkan kedepannya aplikasi ini mempunyai keamanan security di database.
4. Perlunya pengembangan aplikasi untuk ekspor data keuangan kedalam bentuk excel.

REFERENSI

- Lie, R. (2017). *Sistem Informasi Pakaian Berbasis Web Pada Toko Sweet Batam*. Skripsi, S. Kom., Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan
- Muchlisa, A. N. (2016). *Rancang Bangun Aplikasi e-commerce Berbasis Web Service (Studi Kasus: Toko Cinderamata "Wisata" Makassar)*. Univeritas Islam Negeri Alauddin Makassar.
- Wulandari, W., & Rahayu, W. S. (2017). Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Wiwik Collection. *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model)*, 2, 9–14.
- Arif, S. N. (2013). *Jurnal SAINTIKOM Vol 12.1. Aplikasi Administrasi Perpustakaan Berbasis Web SMK Swasta Brigjend Katamso Medan*, 15-19.
- Dewi, A. K. (2012). Hubungan antara kecerdasan emosi dengan kecemasan menghadapi masa pensiun pada pegawai negeri sipil. *Jurnal Ilmiah Psikologi Candrajiwa*, 1-28.
- Firdayanti, M. (2013). PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI REKAM MEDIS PASIEN POLI UMUM DI RUMAH SAKIT AISYIYAH MUHAMMADIYAH PADANG

- MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL. *Perancangan dan Implementasi Rekam Medis Pasien Poli Umum di Rumah Sakit Aisyiyah Muhammadiyah Padang Menggunakan PHP dan MySQL*, 1-8.
- Hermanto, N. (2012). Sistem Pendukung Keputusan Menggunakan Metode Simple Additive Weighting (Saw) Untuk Menentukan Jurusan Pada Smk Bakti Purwokerto. *Semantik*, 36-43.
- Irawan, H. a. (2011). ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEPEGAWAIAN DIREKTORAT JENDERAL PENGEMBANGAN EKSPOR NASIONAL KEMENTERIAN PERDAGANGAN RI. *Budi Luhur Information Technology*, 53-62.
- Muhidin, R. N. (2017). IJIS-Indonesian Journal On Information System 2.2. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pada SMA Negeri 18 Halmahera Selatan Sebagai Media Promosi Berbasis Web*, 91-103.
- Novianto, D. (2016). IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PEGAWAI (SIMPEG) BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER DAN BOOTSTRAP. *Jurnal Informatika Global*, 10-16.