

APLIKASI DATA ADMINISTRASI, PENGGAJIAN DAN KEUANGAN PADA PT.EAGLE HIGH PELANTATIONS BANJARBARU

Muhammad Saripuddin¹, Budi Setiadi², Ihsanul Fikri³

¹Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan, NPM16630339

²Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan, NIDN0011107501

³Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan, NIDN1107078901

No. HP : 0813 5159 3381

ABSTRAK

Masalah yang ada pada PT.Eagle High Pelantations Banjarbaru saat ini adalah pengelolaan data administrasi, penggajian dan keuangan yang masih menggunakan cara konvensional atau masih secara manual, kesalahan yang sering terjadi dalam proses pengelolaan data administrasi, penggajian dan keuangan. Tujuan dibuatnya aplikasi data administrasi ini adalah untuk mempermudah pihak perusahaan dalam mengelola data administrasi, data gaji, data keuangan dan lain sebagainya, agar proses pengelolaan yang menjadi lebih terstruktur, efisien, cepat dan akurat. Metode yang digunakan dalam pembuatan sistem ini adalah observasi, wawancara, dan studi dokumen. Sistem ini dikembangkan dengan menggunakan Bahasa pemrograman PHP (Hypertext Preprocessor) dan basis data MySQL. Desainnya dibangun menggunakan HTML dan CSS. Hasil dari pembuatan aplikasi ini adalah agar data administrasi, data penggajian dan data keuangan yang selama ini masih tersimpan dan dikelola secara manual dapat dikomputerisasi sehingga pengguna dapat mengefisienkan waktu serta mempermudah kinerja dalam mengelola data administrasi di PT.Eagle High Pelantations Banjarbaru.

Kata Kunci: *Aplikasi, Administrtasi, Penggajian, Keuangan.*

ABSTRACT

The problem that exists at PT. Eagle High Pelantations Banjarbaru currently is the management of administrative, payroll and financial data that still uses conventional methods or is still manual, errors that often occur in the process of managing administrative, payroll and financial data. The purpose of making this administrative data application is to make it easier for companies to manage administrative data, salary data, financial data and so on, so that the management process becomes more structured, efficient, fast and accurate. The methods used in making this system are observation, interview, and document study. This system was developed using the PHP programming language (Hypertext Preprocessor) and MySQL database. The design is built using HTML and CSS. The result of making this application is that administrative data, payroll data and financial data that have been stored and managed manually can be computerized so that users can streamline time and facilitate performance in managing administrative data at PT Eagle High Pelantations Banjarbaru.

Keywords: *Applications, Administration, Payroll, Finance.*

PENDAHULUAN

Pemanfaatan teknologi informasi yang saat ini semakin meluas seiring dengan meningkatnya kebutuhan akan ketersediaan informasi yang akurat dan cepat. Kemajuan teknologi informasi saat ini ialah pemanfaatan computer memungkinkan setiap orang dapat mengakses atau memperoleh data-data yang tersedia secara bersama-sama pada suatu program yang saling terhubung. Era teknologi dan globalisasi juga semakin mendorong timbulnya kebutuhan informasi yang cepat dan tepat. Hal itu dirasakan sangat vital bagi masyarakat saat ini di berbagai bidang. Dengan itu perkembangan teknologi komputer telah banyak membantu pekerjaan manusia.

Terkadang masalah yang sering dihadapi oleh para pengguna teknologi yang terbatas pada suatu tempat adalah seringkali terjadi kehilangan atau tidak ingat dengan data-data yang sebelumnya sudah ada dan sering tidak tersusun dan tertata secara spesifik sehingga mengakibatkan data tersebut akan terlupakan.

Hasil penelitian yang dilakukan oleh Ahmad Musyafa (2017) dalam jurnal yang berjudul “Perancangan Aplikasi Administrasi Sekolah Berbasis Desktop” hasil penelitian menjelaskan bahwa sistem informasi administrasi sekolah dibuat dengan menggunakan Delphi 7 dan bahasa pemrograman C++. Sistem informasi ini dapat digunakan untuk mengelola data administrasi pada sekolah.

Berdasarkan permasalahan yang ada pada PT.Eagle High Pelantations Banjarbaru di atas maka penulis terinspirasi untuk membuat “ Aplikasi Data Administrasi, Penggajian Dan Keuangan Pada Pt.Eagle High Pelantations Banjarbaru “.

METODE

Teknik pengumpulan dalam pengumpulan data dan referensi yang dibagi menjadi beberapa tahapan : Observasi, Wawancara dan Studi Dokumen. Dan untuk tahapan pengembangan perangkat lunak yang dibagi menjadi 4 tahapan :

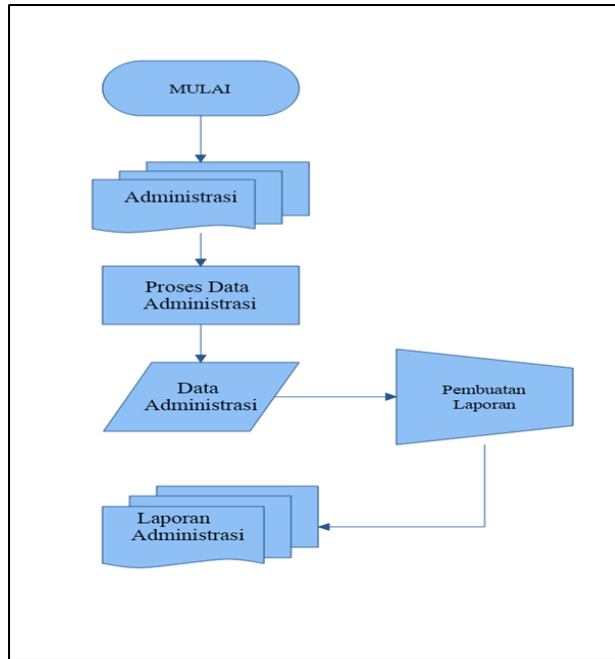
- 1) Pembuatan Sistem
- 2) Perancangan Sistem : Model, Database, Antarmuka.
- 3) Pembuatan Aplikasi
- 4) Pengujian Sistem.

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Hasil Perancangan aplikasi

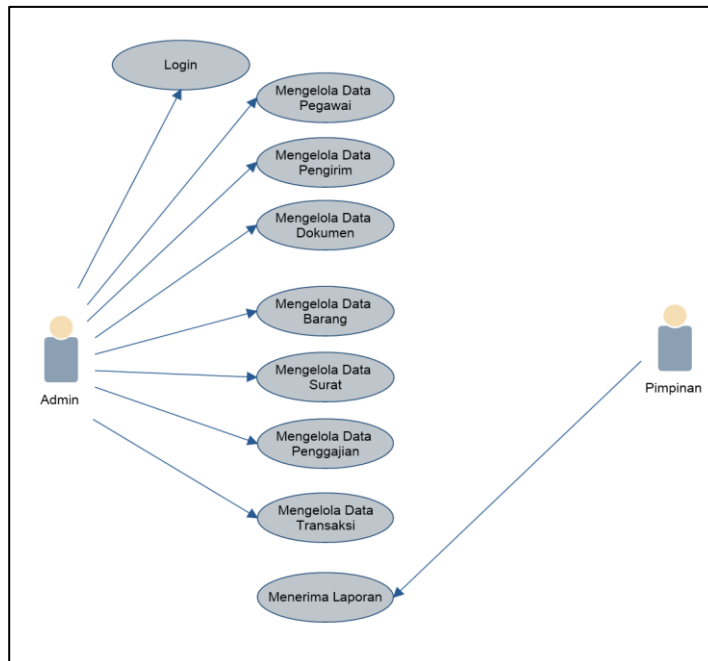
Aplikasi ini dirancang untuk memudahkan pengguna dalam pengolahan data administrasi, penggajian dan keuangan, dengan menggunakan aplikasi ini pengguna dapat dengan cepat mendapatkan informasi yang diperlukan secara terstruktur dan terorganisir.

- 1) Sistem yang Sedang Berjalan



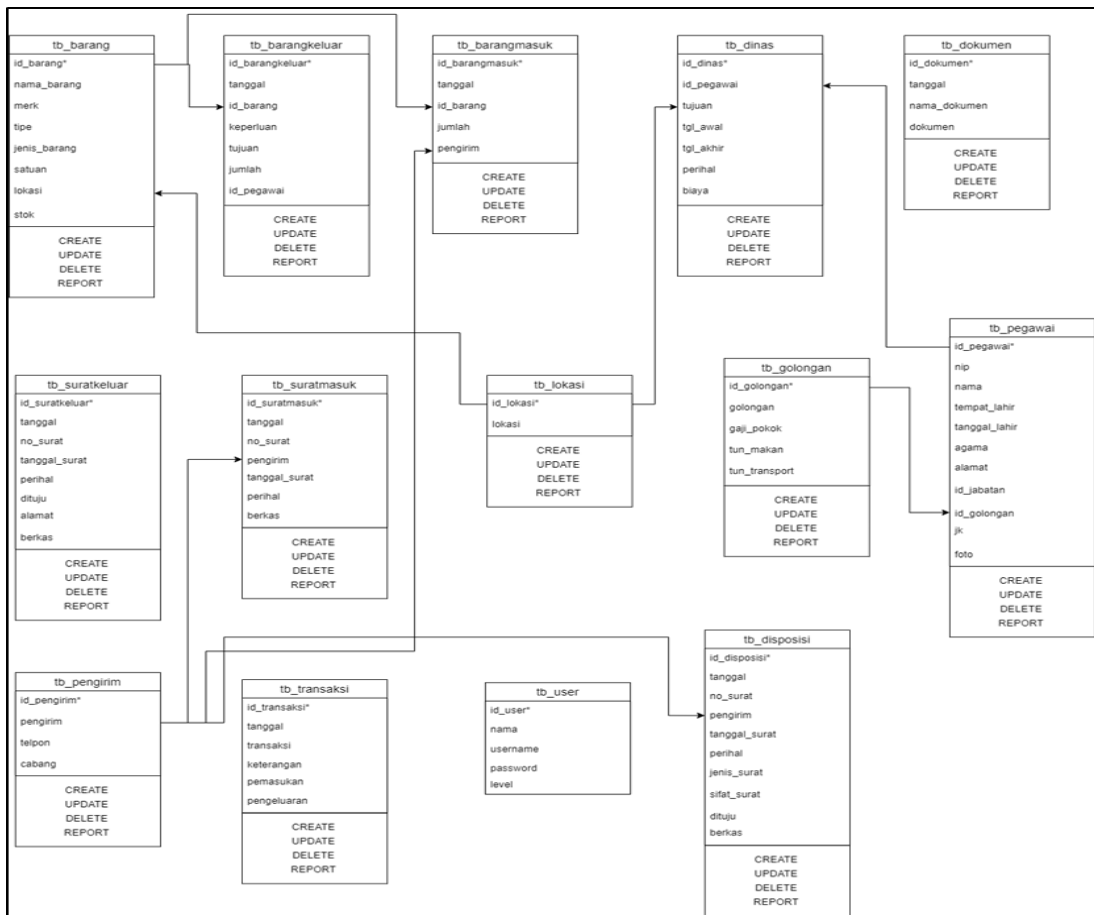
Gambar 1. Flowchart Sistem yang Sedang Berjalan

2) Use Case Diagram



Gambar 2. Use Case Diagram

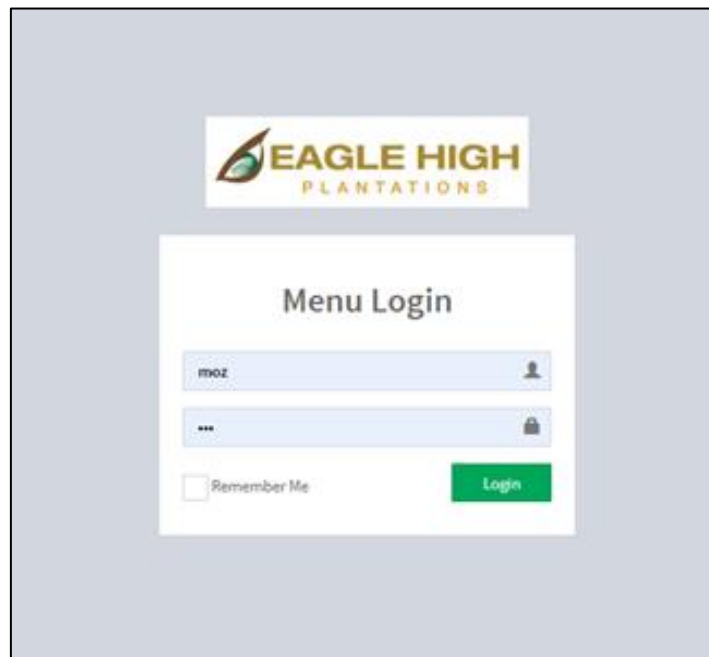
3) Class Diagram



Gambar 3. Class Diagram

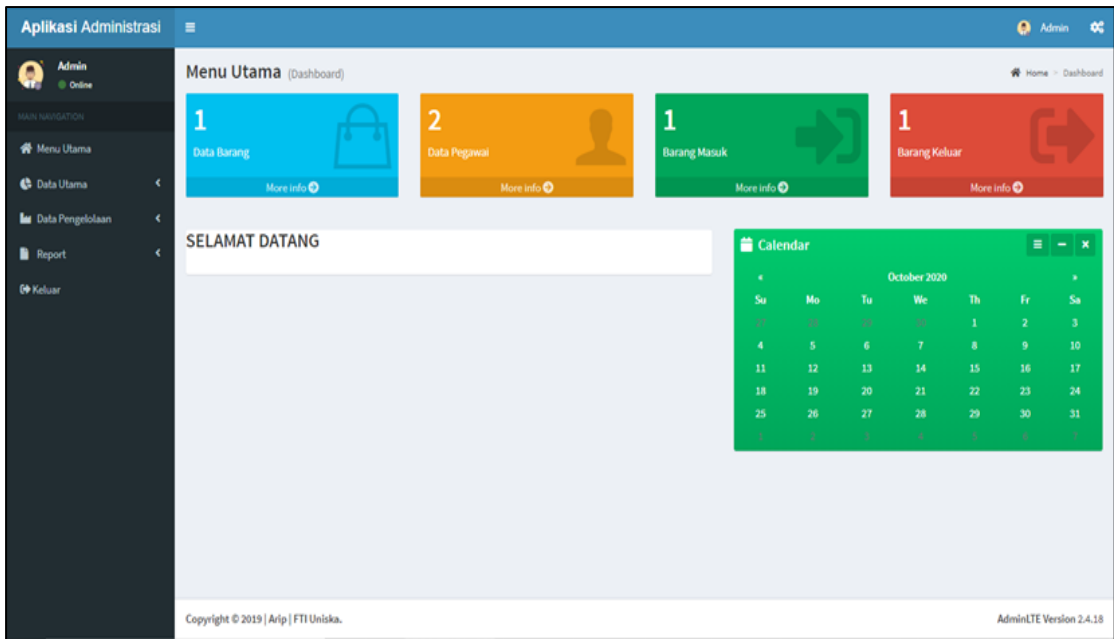
2. Hasil Tampilan Aplikasi

1) Tampilan Halaman Login



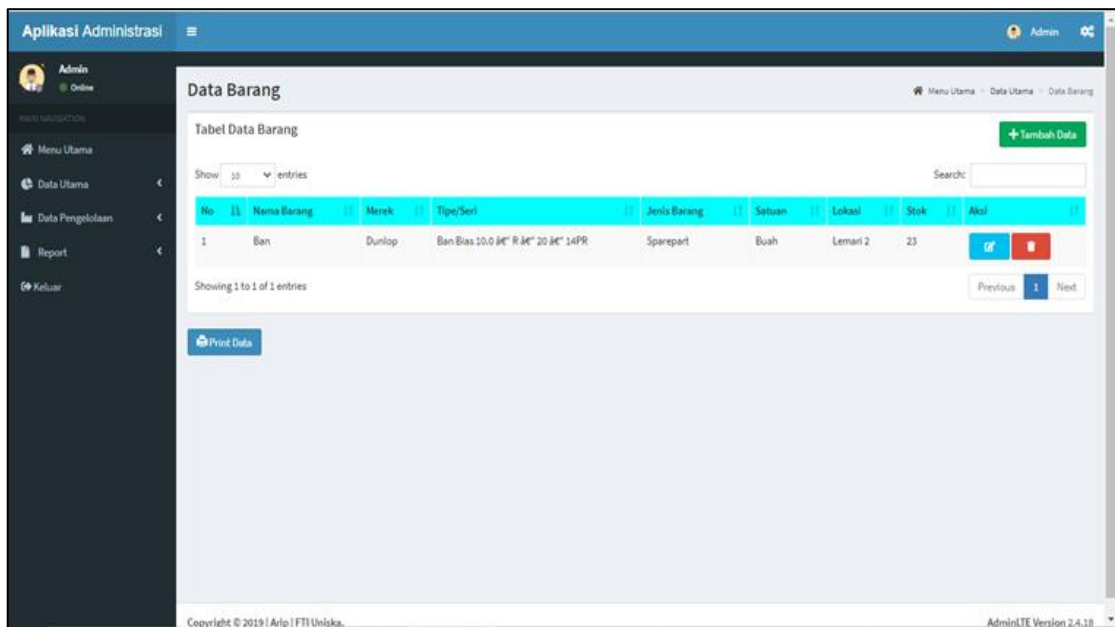
Gambar 4. Tampilan Halaman Login

2) Tampilan Halaman Beranda



Gambar 5. Halaman Beranda

3) Tampilan Halaman Data Barang



Gambar 6. Tampilan Halaman Data Barang

4) Tampilan Halaman Laporan Data Barang

**EAGLE HIGH
PLANTATIONS**

Jl. A. Yani Km 22,5 RT 03 / RW 02, Landasan Ulin Barat, Telp. (0511) 4705621 / 4705631, Fax. (0511) 4705031
Banjarbaru - Kalimantan Selatan 70724

Laporan Data Barang

No	Nama Barang	Jenis Barang	Satuan	Lokasi	Stok
1	Ban	Sparepart	Buah	Lemari 2	23

Banjarbaru, 01 Oktober 2020
Menggetahui,
Pempuan PT. Eagle High Plantations

Bapak. Jadinia Manik
ID 1200095

Gambar 7. Tampilan Halaman Laporan Data Barang

PENUTUP

1. Kesimpulan

Kesimpulan dari hasil penelitian ini dapat diuraikan sebagai berikut:

- 1) Dengan adanya Aplikasi ini dapat mempermudah dalam pengelolaan data-data administrasi, penggajian dan keuangan pada PT.Eagle High Pelantation Banjarbaru.
- 2) Mengefektifitaskan dan mengefisiensikan pekerjaan dalam pendataan administrasi, gaji pegawai, dan keuangan agar menjadi lebih terkelola dan terstruktur.

2. Saran

Adapun saran agar aplikasi ini dapat berjalan dengan baik, ada beberapa hal yang perlu dilakukan dalam penggunaan serta pengembangannya, antara lain:

- 1) Penambahan hak akses atau pengguna untuk pegawai agar dapat memantau informasi secara realtime.
- 2) Pengembangan dalam segi Interface dan pendataan yang lebih terstruktur rapi.
- 3) Aplikasi diharapkan agar dapat berkembang untuk pemberitahuan gaji karyawan melalui sms ataupun email.

REFERENSI

Fahrizal, M., & Solichin, A. (2020). *Muhammad Fahrizal, 2) Achmad Solichin. 5(2)*, 108–116.

Ferdiansyah1, M. S., Jasri., M., 2, & Widjianto3. (2016). Aplikasi Quick Response Dalam Melayani Pengaduan Kerusakan Sarana Stt Nurul Jadid Berbasis Android Dan Web. *Prosiding SENTIA*, 8(Muhammad Soleh Ferdiansyah1, Mohammad Jasri. 2 , Widjianto3), 152–157.

<https://prosiding.polinema.ac.id/sentia/index.php/SENTIA2016/article/viewFile/32/27>

- Informasi, J. S., Tinggi, S., & Informatika, M. (2010). Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall Pada. *Aprilia*, 1, 1–8.
- Khairuzzaman, M. Q., Nasihin, M., & Setiawan, H. (2014). Perancangan Sistem Penjualan Batu Permata Berbasis Web Pada Toko Batu Permata Dan Mulia Redha Collection. *Konferensi Nasional Ilmu Sosial & Teknologi (KNiST)*, 203–214.
- Kusmiati, H., & Ansori, M. (2015). Penerapan Rapid Application Development Pada Aplikasi Pencabutan Layanan Reguler Smart PT. PLN (Persero). *Jurnal Ilmiah SISFOTENIKA*, 5(2), 107–118.
- Lukman, M., & Ahmar, N. (2015). Model Prediksi Kebangkrutan Fullmer H-Score dan Springate: Mana yang Lebih Kuat? *Seminar Nasional Cendekiawan, 1991*, 12–29.
- Mayasari, M. S. (2015). Analisa Dan Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada Pt. Aditya Buana Inter Sungailiat Bangka. *Simetris : Jurnal Teknik Mesin, Elektro Dan Ilmu Komputer*, 6(2), 277. <https://doi.org/10.24176/simet.v6i2.463>
- Sagita, R. A., & Sugiarto, H. (2016). Penerapan Metode Waterfall Pada Sistem Informasi Penjualan Furniture Berbasis Web. *On Networking and Security*, 5(4), 13. <https://www.cliffedekkerhofmeyr.com/export/sites/cdh/en/practice-areas/downloads/Employment-Strike-Guideline.pdf>
- Tinggi, S., Informatika, M., & Komputer, D. A. N. (2019). *Sistem Informasi Akademik Smk Bakti Ibu 3 Palembang Menggunakan Metode Sistem Informasi Akademik Smk Bakti Ibu 3*.
- Widarma, A., & Kumala, H. (2018). PERANCANGAN APLIKASI GAJI KARYAWAN PADA PT. PP LONDON SUMATRA INDONESIA Tbk. GUNUNG MALAYU ESTATE - KABUPATEN ASAHAN. *Jurnal Teknologi Informasi*, 1(2), 166. <https://doi.org/10.36294/jurti.v1i2.303>