

APLIKASI INVENTORY DAN KEUANGAN PADA CV. ASBI KARYA BANJARMASIN BERBASIS WEB

Asbi¹, Muthia Farida², Muharir³

¹Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin
Saganlog1@gmail.com / 082152504829

ABSTRAK

CV. Asbi Karya Banjarmasin adalah perusahaan yang bergerak di bidang usaha *supplier / distributor* bangunan. Semakin berkembangnya CV. Asbi Karya Banjarmasin maka semakin banyak pula transaksi yang berjalan, akibatnya semakin banyak pekerjaan yang menjadi tidak efisien dan memakan waktu lama. Selama ini transaksi yang berjalan di CV. Asbi Karya Banjarmasin masih manual dengan pencatatan pada nota penjualan, sehingga terkadang kesulitan dalam pembuatan laporan dan pemeriksaan stok barang. Dalam skripsi ini berhasil dianalisa, dirancang dan dibuat Aplikasi Inventory Dan Keuangan Pada Cv. Asbi Karya Banjarmasin Berbasis Web. Data didapatkan dengan metode observasi, wawancara dan studi pustaka, sedangkan sistem informasi dibuat dengan menggunakan model rekayasa perangkat lunak *waterfall*. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan transaksi yang berjalan pada perusahaan dapat menjadi lebih efisien dan menghemat waktu. Mempercepat proses pembuatan laporan dan memudahkan pegawai dalam melakukan pengecekan stok barang di perusahaan.

Kata Kunci : *Aplikasi, Bootstrap, Inventory, Keuangan, Mysql, PHP.*

ABSTRACT

CV. Asbi Karya Banjarmasin is a company engaged in the business of *supplier / distributor* of buildings. The development of CV. Asbi Karya Banjarmasin, the more transactions that run, as a result the more work becomes inefficient and takes a long time. So far, transactions are running on cv. Asbi Karya Banjarmasin is still manual with the recording on the sales memorandum, so sometimes difficulty in making reports and inspection of stock goods. In this thesis successfully analyzed, designed and made Inventory And Financial Application On Cv. Asbi Banjarmasin Web-based Works. The data is obtained by observation methods, interviews and library studies, while information systems are created using *waterfall* software engineering models. With this application, it is expected that transactions that run on the company can be more efficient and save time. Speed up the process of making reports and make it easier for employees to check the stock of goods in the company.

Keywords: *Application, Bootstrap, Inventory, Finance, Mysql, PHP.*

PENDAHULUAN

Latar Belakang

CV. Asbi Karya didirikan di Banjarmasin, Kalimantan Selatan, Indonesia pada Tanggal 03 November 2011 sebagai perseroan komanditer yang berpusat di Jl. Gubernur Soebarjo Kelurahan Basirih, Banjarmasin Barat, Banjarmasin, Kalimantan Selatan - Indonesia 70245. Perusahaan ini memulai usahanya dalam bidang perdagangan dan jasa. Bidang usaha yang dijalankan adalah bidang usaha *supplier / distributor* bangunan, dimana perusahaan kami sudah berkerja sama dengan banyak outlet atau toko bahan bangunan yang tersebar di berbagai kota dan kabupaten Kalimantan Selatan dan Kalimantan Tengah.

Berdasarkan keterangan pemilik toko, pengolahan data transaksi seperti pencatatan penjualan dan barang, mengelola data pelanggan dan pemasok serta pembuatan laporan masih menggunakan sistem manual yaitu masih memanfaatkan pencatatan buku dan juga faktur sebagai bukti yang sah. Aset toko yang ada sekarang juga belum tercatat. Proses bisnis toko yang masih menggunakan sistem manual menimbulkan masalah lain yaitu terjadinya ketidakefisienan waktu dan biaya perusahaan. Dalam hal ini pemilik menuturkan cara manual mudah diaplikasikan dalam usaha dagang miliknya, karena tidak dibutuhkan orang yang memiliki keahlian khusus, juga pemilik masih belum menyadari akan keterbukaan teknologi pada masa sekarang. Tetapi seiring dengan berkembangnya usaha dagang ini terdapat beberapa masalah yang sering muncul, yaitu seperti kekeliruan dalam mengolah data transaksi sehingga berpengaruh pada pembuatan laporan dan juga pencarian data ketika diperlukan.

Beberapa penelitian terkait tentang diantaranya, Penelitian yang dilakukan oleh Nono Sudarsono, yang membuat *Sistem Informasi Inventory Berbasis Web Di PT Autotech Indonesia*. Adapun permasalahan yang ditemukan Masih memiliki kekurangan seperti memakan waktu, sering terjadi kesalahan, sulit dalam mencari data karena proses tumpang tindih. (Sudarsono, 2016)

Dari latar belakang masalah yang sudah di uraikan, pengamatan dan analisis yang dilakukan maka judul penelitian ini adalah **APLIKASI INVENTORY DAN KEUANGAN PADA CV. ASBI KARYA BANJARMASIN BERBASIS WEB**.

Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang diatas maka rumusan masalah, sebagai berikut:

1. Pembuatan laporan pada CV. Asbi Karya masih menggunakan cara konvensional yaitu menggunakan buku besar.
2. Arsip berkas yang sudah ada sulit di *maintance* karena berupa fisik dan mengakibatkan keperluan space yang lapang untuk menyimpannya
3. Pencarian data spesifik pada tanggal, tahun dan bulan tertentu sulit dilakukan karena harus memilah satu persatu arsip yang ada, juga memerlukan waktu yang lama
4. Proses pencarian data baik laporan ataupun data lain nya susah, karena harus melakukan pengecekan.

Batasan Masalah

Berdasarkan masalah yang telah di rumuskan terdapat batasan-batasan sebagai berikut:

1. Masalah yang dibahas hanya mencakup dari data-data yang berkaitan dengan CV. Asbi Karya Banjarmasin. Seperti ;
 - a. Data admin / pengguna sistem
 - b. Data karyawan
 - c. Data barang
 - d. Data penjualan
 - e. Data pembelian
 - f. Data pelanggan
 - g. Data kategori barang
 - h. Data supplier
2. Rancangan Aplikasi ini hanya untuk bagian Karyawan / Sales, Admin dan Pimpinan CV. Asbi Karya Banjarmasin.
3. Penelitian ini hanya dilakukan pada CV Asbi Karya Banjarmasin.
4. Proses pencarian data baik laporan ataupun data lainnya susah, karena harus melakukan pengecekan.

Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini yaitu Menganalisa sistem yang berjalan pada CV. Asbi Karya kemudian, dirancang Aplikasi Inventory Dan Keuangan Pada CV. Asbi Karya Banjarmasin Berbasis Web. Sehingga dengan adanya aplikasi dapat memudahkan perusahaan.

Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari sebuah penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi menghasilkan data yang akurat dibandingkan dengan cara yang manual
2. Kinerja aplikasi lebih cepat dalam menyelesaikan pekerjaan dibandingkan dengan cara manual
3. Mempercepat dalam merekap data yang diperlukan.
4. Pembuatan Laporan lebih mudah, cepat dan akurat.

METODE

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah proses-proses yang terjadi di CV. Asbi Karya Banjarmasin dalam mengelola data serta penyajian datanya.

Objek Penelitian

Objek yang diteliti dalam penelitian ini adalah tentang manajemen tata usaha pada CV. Asbi Karya Banjarmasin.

Metode Pengumpulan Data

1. Pengamatan (Observasi)
Observasi adalah pengumpulan data dengan cara pengamatan langsung kepada CV. Asbi Karya Banjarmasin suatu obyek yang diteliti dalam waktu yang singkat dan bertujuan untuk mendapatkan gambaran mengenai objek penelitian.
2. Wawancara (Interview)
Wawancara adalah suatu cara untuk mengumpulkan data dengan mengajukan pertanyaan langsung kepada CV. Asbi Karya Banjarmasin atau seorang ahli yang berwenang dalam suatu masalah Teknik pengumpulan data secara wawancara merupakan proses komunikasi yang sangat menentukan dalam proses penelitian, dengan wawancara data yang diperoleh akan lebih mendalam, karena mampu menggali pemikiran atau pendapat secara detail. Dan dalam kasus ini peneliti langsung bertanya kepada pihak yang berwenang dan berkompeten untuk menjawab pertanyaan seputar masalah yang sedang diteliti.
3. Studi kepustakaan (Literature Study)
Studi kepustakaan adalah kegiatan untuk menghimpun informasi yang relevan dengan topik atau masalah yang menjadi obyek penelitian. Informasi tersebut dapat diperoleh dari buku-buku, karya ilmiah, tesis, disertasi, ensiklopedia, internet, dan sumber-sumber lain

Membangun Sistem

1. Analisis Sistem
Analisis permasalahan untuk mengetahui kebutuhan sistem serta menentukan batasan-batasan pada sistem tersebut sehingga dapat menentukan dengan cara yang efektif dalam menyelesaikan masalah dan dapat memberi solusi sistem yang diperlukan.
2. Perancangan Sistem
Proses mencari dan merumuskan alternatif-alternatif pemecahan masalah yang dialami.
3. Implementasi Program
Dalam implementasi Aplikasi Inventory Dan Keuangan Pada Cv. Asbi Karya Banjarmasin Berbasis Web adalah menggunakan pemrograman PHP dan MySQL.
4. Uji Coba Sistem
Proses uji coba keberhasilan sistem yang dibuat bertujuan untuk mengetahui apakah sistem bekerja sesuai dengan tujuan yang diharapkan atau tidak.
5. Penyusunan Laporan
Merupakan tahapan akhir yaitu membuat dokumentasi serta pengarsipan terhadap project dimana nanti semua kegiatan yang telah dilakukan dari awal sampai selesainya pembuatan Aplikasi Inventory Dan Keuangan Pada Cv. Asbi Karya Banjarmasin Berbasis Web dibuat dalam bentuk laporan tugas akhir.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisa prosedur sistem yang berjalan pada CV. Asbi Karya Banjarmasin ialah segala bentuk transaksi yang dilakukan hanyalah beracuan dengan pencatatan buku, microsoft word dan excell. Untuk mendeksripsikan analisis dengan rinci penulis akan menjelaskan pada poin-poin yang terdapat dalam penelitian.

1. Prosedur Pencatatan Data
Melakukan pencatatan data data manajemen yang ada pada CV. Asbi Karya Banjarmasin.
2. Prosedur Arsip Berkas / Data

Prosedur arsip berkas / data mencatat terlebih dahulu pada catatan arsip kemudian disimpan dalam buku besar yang telah disediakan

3. **Prosedur Pencarian Berkas / Data**

Prosedur pencarian berkas / data masih manual yaitu harus mencari berkas yang diperlukan di dalam buku besar, sehingga tidak efektif dan memakan banyak waktu karena berkas tidak rapi

4. **Prosedur Laporan Bulanan**

Pada prosedur laporan bulanan pengelola CV. Asbi Karya Banjarmasin melakukan laporan penanggung jawaban setiap awal bulan dengan melaporkan semua yang dilakukan dari awal bulan hingga akhir bulan.

Rincian prosedur sistem yang berjalan pada CV. Asbi Karya Banjarmasin tersebut tentunya perlu disempurnakan melalui sistem yang jelas dan terkomputerisasi dalam sebuah penyimpanan data yang kompatibel. Oleh karena itu penulis mengusulkan sistem baru untuk menyempurnakannya kepada instansi terkait dengan judul **“APLIKASI INVENTORY DAN KEUANGAN PADA CV. ASBI KARYA BANJARMASIN BERBASIS WEB”**. Sistem ini akan dibangun menyesuaikan kebutuhan yang ada, dengan menyempurnakan prosedur yang berjalan.

Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan fungsional mengacu pada panduan akademik, serta observasi langsung selama penelitian. Sehingga analisis mengacu pada proses bisnis yang sudah ada. Untuk sistem ini menghasilkan beberapa kebutuhan proses minimal sebagai berikut :

1. Sistem mampu menyediakan menu-menu yang berhubungan dengan kebutuhan operasional.
2. Sistem mampu menampilkan data-data transaksi yang berjalan.
3. Sistem mampu menampilkan data manajemen tentang CV. Asbi Karya Banjarmasin secara menyeluruh.
4. Sistem mampu me-record setiap kali data yang diinput.
5. Sistem mampu menghasilkan laporan terkait segala bentuk kegiatan dengan laporan yang difilter perbulan.

PENUTUP

Kesimpulan

Pembangunan Aplikasi Inventory Dan Keuangan Pada Cv. Asbi Karya Banjarmasin Berbasis Web ini merupakan aplikasi pengolahan data yang sedang berjalan. Berbagai permasalahan yang muncul telah diupayakan untuk ditangani dengan aplikasi yang sudah dirancang. Oleh karena itu dapat disimpulkan bahwa:

1. Dalam penelitian ini berhasil dibuat Aplikasi Inventory Dan Keuangan Pada CV. Asbi Karya Banjarmasin Berbasis Web dengan menggunakan model *waterfall*.
2. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat membantu admin dalam proses pembuatan laporan lebih cepat.
3. Pencarian data laporan menjadi lebih mudah karena sudah menggunakan basis data, dan tidak lagi memerlukan space untuk menyimpan laporan
4. Dengan ada nya aplikasi ini diharapkan pembuatan laporan menjadi lebih mudah sesuai dengan proses yang berjalan, data pun menjadi aman karena tersimpan di dalam basis data.

Saran

Adapun beberapa saran yang diusulkan yaitu :

1. Pada penelitian selanjutnya dapat mengembangkan sistem dengan menambahkan beberapa fitur seperti: backup basis data, sistem multi *platform*.
2. Pada penerlitan selanjutnaya dapat dibuatkan laporan-laporan yang di perlukan seperti, laporan omzet perusahaan

REFERENSI

Buku 1 Penulis

- Kadir, A. (2010). *Mudah Mempelajari Database MySql*. Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- Kristanto, H. (1994). *Konsep dan Perancangan Database*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Mulyani, S. (2016). *Metode Analisis Dan Perancangan Sistem*. Bandung: Abdi Sistematika.
- Pamungkas, C. A. (2017). *Pengantar dan Implementasi Basis Data*. Yogyakarta: CV. Budi Utama.

Artikel Online

- Hertanto, H. (2014). Sistem Informasi Manajemen Surat Berbasis Web pada Kantor Badan Pengelola Keuangan dan Aset Daerah Provinsi Jawa Timur. *Sistem Informasi Manajemen Surat Berbasis Web Studi Kasus Kantor Badan Pengelola Keuangan dan Aset Daerah Provinsi Jawa Timur*, 1-8
- Jiwanjaya, Y. (2014, Juni 29). *Pengertian dan Kegunaan XAMPP*. Retrieved from pusatdesainweb.com: pusatdesainweb.com/pengetian-dan-kegunaan-xampp/
- Peranginangin. (2006). *Pengertian Bahasa Pemrograman PHP*, 2
- Pambudi, E. (2015, September 22). *Pengertian Sistem Basis Data Menurut Para Ahli*. Retrieved from dosenit.com: dosenit.com/kuliah-it/database/pengertian-sistem-basis-data-menurut-para-ahli
- Susanto, B. (2016, Juni 14). *10 Pengertian Aplikasi Menurut Para Ahli Lengkap*. Retrieved from spengetahuan.com: spengetahuan.com/2016/06/10-pengertian-aplikasi-menurut-para-ahli-lengkap.html

Sumber Online

- Amelia, C. (2013, 06). *Pengertian Bahasa dan Jenis surat*. Diambil kembali dari blogspot.co.id: <http://cettaamelia.blogspot.co.id/2013/06/pengertian-bahasa-dan-jenis-surat.html>
- Andika, D. (2018). *Pengertian CSS*. Diambil kembali dari <https://www.it-jurnal.com/pengertian-css-cascading-style-sheet/>
- Aulia, C. G. (2016, 11 10). *Tata Usaha*. Diambil kembali dari wordpress.com: <https://citragitaaulia.wordpress.com/2016/11/10/tata-usaha/>
- hairul, F. (2012). *Pengertian Xampp*. Diambil kembali dari www.maniacms.web.id: www.maniacms.web.id/2012/01/pengertian-xampp.html
- Fadheli, C. (2012, 01). *Pengertian Mysql*. Diambil kembali dari <http://www.maniacms.web.id/2012/01/pengertian-mysql.html>
- Ilkom, D. (2016). *Tutorial belajar javascript pengertian dan fungsi javascript dalam pemograman web*. Diambil kembali dari <https://www.duniailkom.com/>: <https://www.duniailkom.com/tutorial-belajar-javascript-pengertian-dan-fungsi-javascript-dalam-pemograman-web/>
- mypctutorel. (2013, 11). *pengertian dan fungsi html hypertext*. Diambil kembali dari <http://mypctutorel.blogspot.com/>: <http://mypctutorel.blogspot.com/2013/11/pengertian-dan-fungsi-html-hypertext.html>
- Nusantara, P. M. (2020, - -). *Pengertian Fungsi dan unsur Manajemen/*. Diambil kembali dari [pengertianahli.com: https://www.jurnal.id/id/blog/pengertian-fungsi-dan-unsur-manajemen/](https://www.jurnal.id/id/blog/pengertian-fungsi-dan-unsur-manajemen/)
- Pajarekawerdana. (2013, 08). *pengertian-framework*. Diambil kembali dari <http://pajarekawerdana.blogspot.com/2013/08/pengertian-framework.html>
- Satrio, M. F. (2015, 4 30). *SMK Negeri 2 Banjarmasin*. Diambil kembali dari wordpress.com: <https://mfajarsatrio.wordpress.com/2015/04/30/smk-negeri-2-banjarmasin/>
- Siswanto, A. (2012, 08 29). *Tahapan Tahapan Pengembangan Perangkat Lunak dalam Metode Waterfall*. Diambil kembali dari <https://segi3hijau.wordpress.com/2012/08/29/tahapan-tahapan-pengembangan-perangkat-lunak-dalam-metode-waterfall/>