

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERSEDIAAN BARANG DAN PENGELOLAAN DATA PERSAMPAHAN BERBASIS WEB PADA DINAS LINGKUNGAN HIDUP BANJARBARU

Rezki Juli Reksi¹, Al Fath Riza Kholdani², Hoiriyah³

¹Teknik Informatika, 55201, Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, NPM17710076

²Teknik Informatika, 55201, Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, NIDN1129088602

³Teknik Informatika, 55201, Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, NIDN1118068904
E-mail: rezkijr@gmail.com

ABSTRAK

Pengelolaan terhadap sebuah data atau informasi kerap dikaitkan dengan masalah redundansi dan keterbatasan dalam penyebaran informasi. Permasalahan tersebut masih dirasakan oleh salah satu instansi pemerintahan di Kota Banjarbaru, yaitu Dinas Lingkungan Hidup Banjarbaru. Pada dinas, data persediaan barang diduplikasi dan diletakkan secara independen dalam file yang berbeda. Selain itu, dinas masih memiliki keterbatasan dalam penyebaran informasi mengenai laporan persediaan barang dan pengelolaan data persampahan, salah satunya yaitu pencatatan data barang masuk dan keluar masih menggunakan pencatatan dibuku besar. Oleh sebab itu, perlu dibuat suatu sistem informasi yang dapat meminimalkan adanya pengelolaan data yang sistematis serta memberikan kemudahan dalam pelaporan informasi data barang dan sampah, Sistem Informasi Manajemen Persediaan Barang dan Pengelolaan Data Persampahan Berbasis WEB pada Dinas Lingkungan Hidup Banjarbaru merupakan solusi dari permasalahan yang dihadapi oleh pihak dinas. Sistem ini dirancang dengan menggunakan metode pengembangan perangkat lunak Waterfall, bahasa pemrograman PHP dan sistem manajemen basis data MySQL. Pengujian sistem mengenai fungsionalitas sistem telah dilakukan bersama dengan pegawai pada Sub Bagian Umum dan Kepegawaian, Hasil pengujian menyatakan bahwa sistem dapat membantu pegawai khususnya pada Sub Bagian Umum dan Kepegawaian dalam pengelolaan data barang dan sampah, Untuk kedepan nya aplikasi sistem informasi ini dapat di harapkan bisa lebih di kembangkan lagi oleh peneliti peneliti selanjut nya yang di mana aplikasi ini menjadi website online yang yang berguna diberbagai instansi.

Kata Kunci: *Sistem Informasi pengelolaan persediaan barang dan persampahan; Dinas Lingkungan Hidup Banjarbaru.*

ABSTRACT

Management of data or information is often associated with redundancy problems and limitations in disseminating information. This problem is still felt by one of the government agencies in Banjarbaru City, namely the Banjarbaru Environmental Service. In the service, inventory data is duplicated and placed independently in a different file. In addition, the agency still has limitations in disseminating information regarding inventory reports and waste data management, one of which is recording incoming and outgoing goods data still using records in the general ledger. Therefore, it is necessary to create an information system that can minimize systematic data management and provide convenience in reporting information on goods and waste data, an Information System for Inventory Management and WEB-Based Waste Data Management at the Banjarbaru Environmental Service is a solution to the problems faced. by the department. This system is designed using Waterfall software development method, PHP programming language and MySQL database management system. System testing regarding system functionality has been carried out together with employees in the General and Personnel Sub-Section, The test results state that the system can assist employees, especially in the General and Personnel Sub-Section in managing goods and waste data. further developed by further researchers where this application becomes a useful online website in various agencies.

Keywords: *Information System for inventory management and waste management; Banjarbaru Environment Agency.*

PENDAHULUAN

Dinas Lingkungan Hidup (DLH) Kota Banjarbaru merupakan Dinas yang dibentuk dari penggabungan dua perangkat daerah, antara Badan Lingkungan Hidup (BLH) dengan Dinas Kebersihan dan Pertamanan (DKP), Khususnya pada bidang Kebersihan dan Persampahan.

Tugas Pokok dan Fungsi serta Tata Kerja Dinas Lingkungan Hidup Kota Banjarbaru antara lain, Menyelenggarakan perumusan dan pelaksanaan kebijakan administrasi dan teknis pada kegiatan pelayanan kebersihan, dan kegiatan pengelolaan kebersihan, Menyelenggarakan perumusan dan pelaksanaan kebijakan administrasi dan teknis pada kegiatan pemantauan, pengawasan lingkungan, dan kajian dampak lingkungan, serta kegiatan pemeliharaan lingkungan hidup, Menyelenggarakan perumusan dan pelaksanaan kebijakan administrasi dan teknis pada kegiatan pengolahan persampahan dan pengelolaan limbah B3, serta kegiatan pengaturan dan pengendalian persampahan, Menyelenggarakan perumusan dan pelaksanaan kebijakan administrasi dan teknis pada kegiatan pengaduan penyelesaian sengketa dan penegakan hukum lingkungan serta kegiatan pengendalian pencemaran dan kerusakan lingkungan.

Pengelolaan data barang dan persampahan pada Dinas Lingkungan Hidup Banjarbaru masih menggunakan pencatatan buku pendataan barang dan persampahan yang belum terkomputerisasi dan belum terdokumentasi dengan baik. Dimana dalam penginputan datanya masih belum memiliki suatu database sebagai media penyimpanan data persediaan barang yang belum terkomputerisasi secara rapi dan optimal yang dalam penerimaan barang masuk dan barang keluar masih juga belum terkontrol dengan baik, terlihat dengan masih adanya data barang yang tidak sesuai dengan catatan stoknya, dan untuk pengolahan data barang masuk dan keluar, data peminjaman barang, masih dicatat kedalam buku besar (manual) sehingga terkadang mengalami kesulitan dalam perhitungan barang dan mendapatkan informasi ketersediaan barang mengalami kesulitan terkadang informasi yang diberikan tidak sesuai dengan ketersediaan barang yang ada dan membuat dampak pada kinerja admin menjadi kurang efisien dan akurat karena tidak sistematis dalam pendataan persediaan barang dan pengelolaan data persampahan yang tidak sistematis dalam pencatatan total hasil pencacahan sampah yang sudah di daur ulang.

Beberapa Penelitian telah dilakukan berkaitan dengan Sistem Informasi budidaya ikan diantaranya adalah penelitian dengan judul “Membangun Sistem Informasi Monitoring Data Inventory di Vio Hotel Indonesia” (Rohayati 2014) dan “Pengelolaan Data Persampahan pada Bank Sampah Sempulur Asri Gedawang” (Prasetyo, Pattiasina, dan Soetarmono 2015). Kesimpulan yang didapat dari hasil kedua penelitian diatas yaitu membahas permasalahan pada penginputan dan laporan data pengelolaan inventory dan data bank sampah masih belum sistematis dan menggunakan pengisian dengan buku catatan yang belum ada sistem informasi sehingga kurang efisien dalam waktu penginputan laporan nya sehingga terjadi tidak teraturnya data baik dalam hal pencarian dan backup penyimpanan.

Menurut (Silfi 2019), Sistem inventory merupakan aplikasi aktivitas dalam proses pengolahan data barang yang terdapat di dalam suatu ruang penyimpanan. Sistem inventory mempunyai peran yang sangat besar terhadap sebuah instansi, sebab sistem inventory bisa menolong menanggulangi permasalahan pengolahan data barang dan mempermudah pelaporan data barang yang tersedia sehingga maka dari itu di buatlah sebuah sistem informasi yang mampu menunjang dan membantu dalam hal operasional baik dari segi laporan dan transaksi kepada konsumen. Menurut (Puspa Rini, Ganjar Samudro 2016) Tingkat kesadaran masyarakat yang rendah akan pengelolaan persampahan berdampak pada aspek peran serta masyarakat, pembiayaan dan pertauran. Masyarakat yang cenderung tidak memiliki pengetahuan pengelolaan persampahan akan bersikap acuh tak acuh dalam mengelola sampah yang yang dihasilkannya setiap hari.

Berdasarkan uraian di atas maka diperlukan sebuah sistem informasi agar data dapat diolah dengan sistematis untuk menghasilkan informasi yang berguna dalam Pengelolaan data persediaan barang dan persampahan dengan itu maka judul dari penelitian ini adalah “SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERSEDIAAN BARANG DAN PENGELOLAAN DATA PERSAMPAHAN BERBASIS WEB PADA DINAS LINGKUNGAN HIDUP BANJARBARU”.

METODE

Teknik pengumpulan data yang dilakukan untuk menganalisa kebutuhan sistem, menggunakan beberapa metode, diantaranya :

a. Studi Dokumentasi

Studi dokumentasi adalah jenis pengumpulan data yang meneliti berbagai macam dokumen yang berguna untuk bahan pembuatan aplikasi. Menggunakan data rekap asset yang berupa file berformat Aplikasi pengelolaan angka sebagai bahan acuan untuk pembuatan aplikasi pada Bagian Umum dan Kepegawaian.

b. Wawancara

Metode wawancara adalah salah satu metode pengumpulan data dengan cara berkomunikasi dengan orang atau petugas yang sedang diamati. Dalam hal ini, Dilakukan wawancara kepada Admin petugas Pengelolaan Barang di Bagian Umum dan Kepegawaian, dan memberikan beberapa pertanyaan seputar sistem yang sedang berjalan yaitu apa saja data yang ingin dimasukkan, bagaimana proses penyimpanannya, dan bagaimana hasil data cetaknya.

c. Observasi

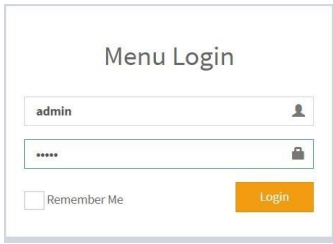

Observasi adalah salah satu pengumpulan data dengan mengamati secara langsung di lapangan dan melakukan pencatatan. saat melakukan observasi, penulis mengamati secara langsung proses penulisan dan penyimpanan data barang yang ada pada bagian Umum dan Kepegawaian Dinas Lingkungan Banjarbaru.

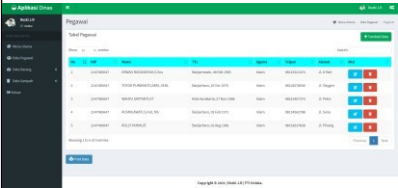
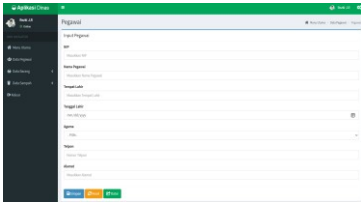


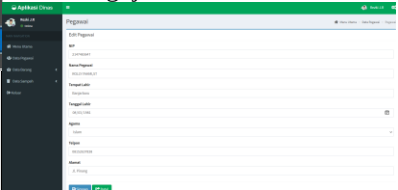
HASIL DAN PEMBAHASAN

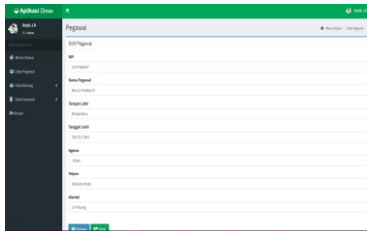


Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode pengujian Black Box. Pengujian Black Box berfokus pada persyaratan atau kebutuhan fungsional perangkat lunak yang dibuat.

1. Pengujian Form Login

Tabel 1 Pengujian Form Login

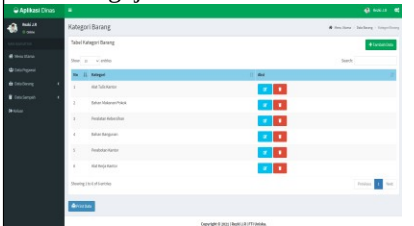
No	Skenario Pengujian	Hal yang Diharapkan	Kesimpulan
1	<p>Memasukan uername dan password yang sala, lalu klik <i>button</i> masuk</p> <p><i>Test Case :</i></p> 	<p>Sistem akan menolak dan memberitahukan tampilan “<i>Username</i> atau <i>password</i> Salah!”</p> <p>Hasil Pengujian :</p> 	Valid
2	<p>Memasukkan username dan password yang benar, lalu klik masuk</p>	<p>Sistem akan menerima akses <i>login</i> dan akan masuk ke tampilan halaman utama Hasil Pengujian :</p>	Valid

No	Skenario Pengujian	Hal yang Diharapkan	Kesimpulan
1	<p>Klik menu data pegawai</p>	<p>Masuk ke halaman data pegawai dan menampilkan pegawai</p> <p>Hasil Pengujian :</p> 	Valid
2	<p>Mengisi pada form tambah data pegawai dan klik simpan</p> <p>Test Case :</p> 	<p>Data berhasil disimpan dan muncul pesan “Proses Berhasil”</p> <p>Hasil Pengujian :</p> 	Valid
3	<p>Klik <i>button</i></p>  <p><i>edit</i> pada data bibit</p>	<p>Masuk ke form edit data pegawai tampil dan data yang Diedit</p> <p>Hasil Pengujian :</p> 	Valid

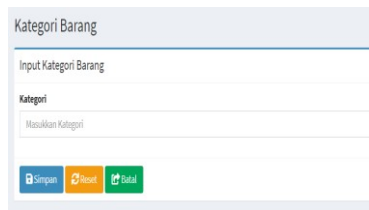
4	<p>Mengedit data pegawai kemudian klik <i>button</i> simpan</p> <p><i>Test Case :</i></p>	<p>Data berhasil diedit dan muncul pesan “Berhasil disimpan”</p> <p>Hasil Pengujian :</p>	Valid
			
5	<p>Klik <i>button</i> hapus pada data bibit</p>	<p>Muncul konfirmasi hapus dan jika diklik ok muncul pesan “Berhasil dihapus!” Hasil Pengujian :</p>	Valid
			

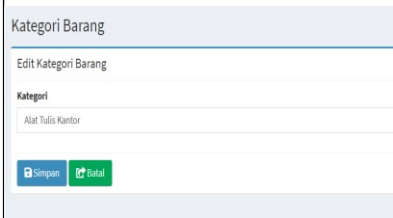
2. Pengujian Data Kategori

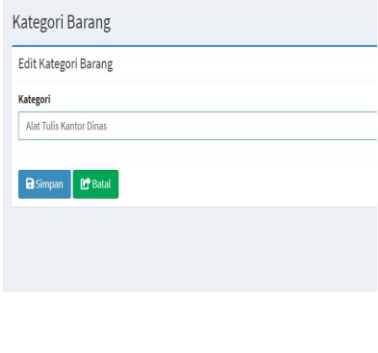

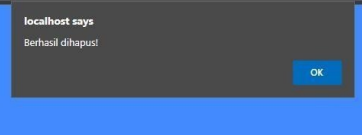
Tabel 2 Pengujian Data Kategori

No	Skenario Pengujian	Hal yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Klik menu kategori	<p>Masuk ke halaman data kategori dan menampilkan data kategori</p> <p>Hasil Pengujian :</p>	Valid
			

<p>2</p>	<p>Mengisi pada form tambah kategori dan klik simpan</p> <p><i>Test Case :</i></p>	<p>Data berhasil disimpan dan muncul pesan “Proses Berhasil”</p> <p>Hasil Pengujian :</p>	<p>Valid</p>
<p>3</p>	<p>Klik <i>button edit</i> pada data kolom</p>	<p>Masuk ke form edit kategori dan tampil data yang <i>diedit</i> Hasil Pengujian :</p>	<p>Valid</p>
<p>4</p>	<p>Mengedit data kategori kemudian klik <i>button</i> simpan</p> <p><i>Test Case :</i></p>	<p>Data berhasil <i>diedit</i> dan muncul pesan “Berhasil disimpan”</p> <p>Hasil Pengujian :</p>	<p>Valid</p>




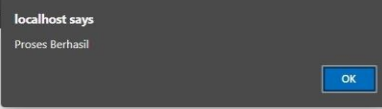
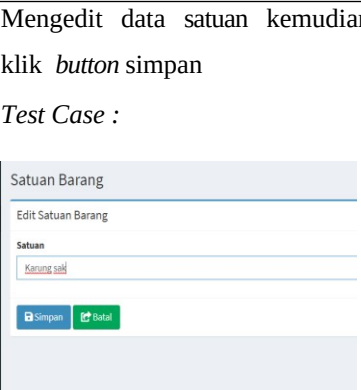
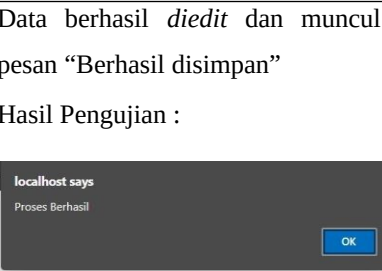




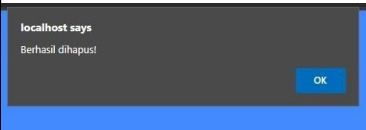
			
5	Klik <i>button</i> hapus pada data kategori	<p>Muncul konfirmasi hapus dan jika diklik ok muncul pesan “Berhasil Dihapus” Hasil Pengujian :</p> 	Valid

3. Pengujian Satuan Barang

Tabel 3 Pengujian Satuan Barang

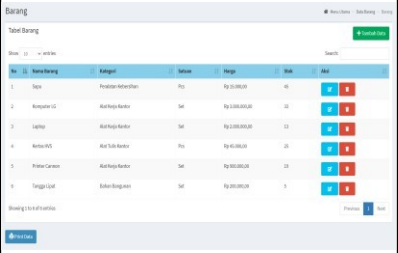
No	Skenario Pengujian	Hal yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Klik menu	<p>Masuk ke halaman satuan dan menampilkan data satuan Hasil Pengujian :</p> 	Valid

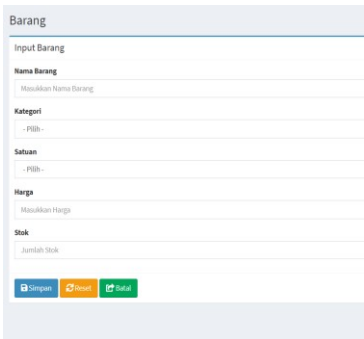

2	<p>Mengisi pada form tambah data pakan dan klik simpan</p> <p><i>Test Case :</i></p>	<p>Data berhasil disimpan dan muncul pesan “Berhasil ditambahkan”</p> <p>Hasil Pengujian :</p>	Valid
			
3	<p>Klik <i>button edit</i> pada data pengguna</p>	<p>Masuk ke <i>form edit</i> satuan dan tampil data yang <i>diedit</i></p> <p>Hasil Pengujian :</p>	Valid
			
4	<p>Mengedit data satuan kemudian klik <i>button simpan</i></p> <p><i>Test Case :</i></p>	<p>Data berhasil <i>diedit</i> dan muncul pesan “Berhasil disimpan”</p> <p>Hasil Pengujian :</p>	Valid
			

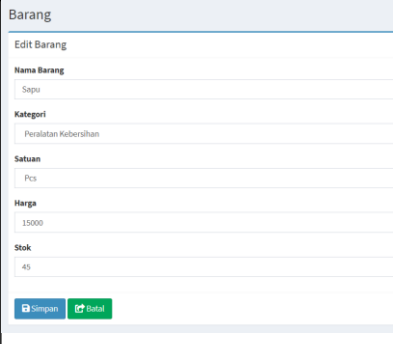
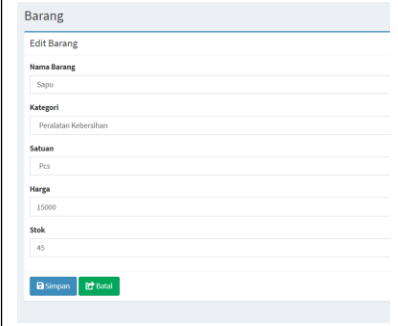

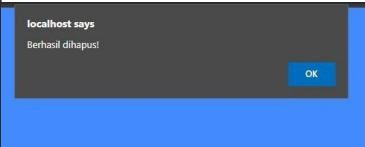
5	Klik <i>button</i> hapus pada data pakan	Muncul konfirmasi hapus dan jika diklik ok muncul pesan “Berhasil dihapus!” Hasil Pengujian : 	Valid
---	--	---	-------

4. Pengujian Data Barang

Tabel 4 Penguji Data Barang

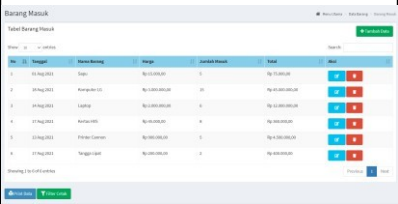
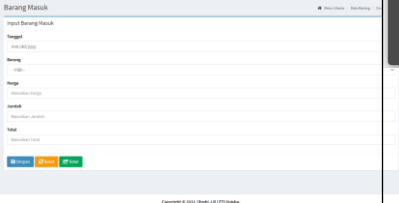

No	Skenario Pengujian	Hal yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Klik menu data barang	Masuk ke halaman data barang dan menampilkan data barang Hasil Pengujian : 	Valid

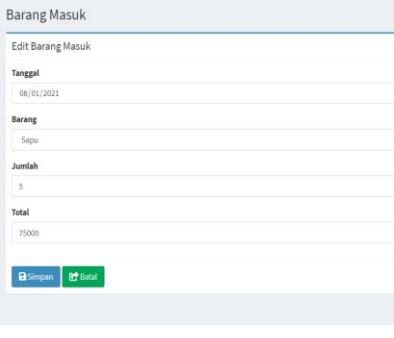
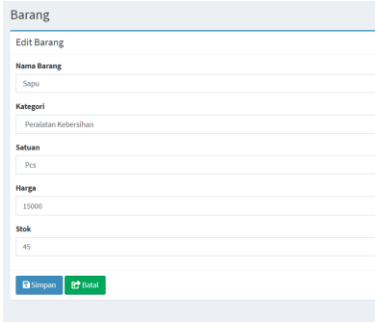

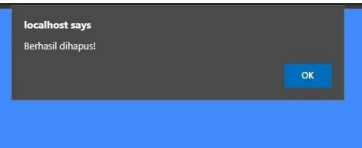
<p>2</p>	<p>Mengisi pada form tambah data barang dan klik simpan</p> <p><i>Test Case :</i></p> 	<p>Data berhasil disimpan dan muncul pesan “Berhasil ditambahkan”</p> <p>Hasil Pengujian :</p> 	<p>Valid</p>
<p>3</p>	<p>Klik <i>button edit</i> pada data barang</p>	<p>Masuk ke <i>form edit</i> data barang dan tampil data yang <i>diedit</i></p> <p>Hasil Pengujian :</p>	<p>Valid</p>

			
4	<p>Mengedit data barang kemudian klik <i>button</i> simpan</p> <p><i>Test Case :</i></p> 	<p>Data berhasil <i>diedit</i> dan muncul pesan “Berhasil disimpan”</p> <p>Hasil Pengujian :</p> 	Valid
5	<p>Klik <i>button</i> hapus pada data barang</p>	<p>Muncul konfirmasi hapus dan jika diklik ok muncul pesan “Berhasil dihapus!” Hasil Pengujian :</p> 	Valid

5. Penguji Data Barsang Masuk

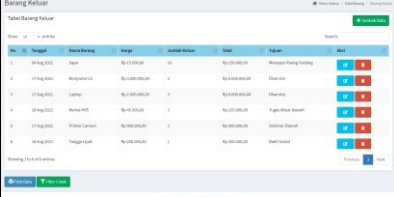
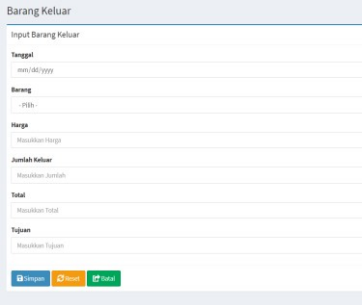

Tabel 5 Data Barang Masuk

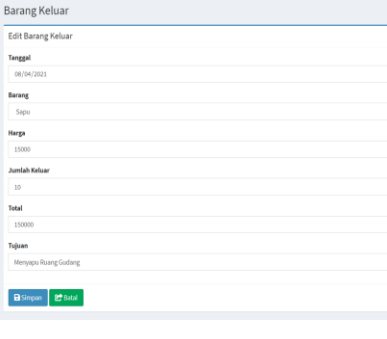
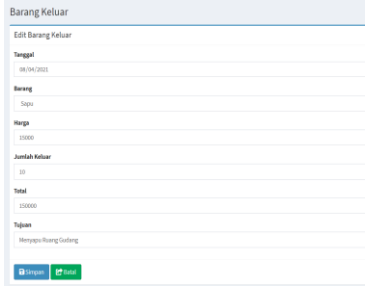

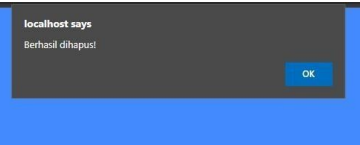
No	Skenario Pengujian	Hal yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Klik menu data barang masuk	Masuk ke halaman data barang masuk dan menampilkan data barang masuk Hasil Pengujian :	Valid
			
2	Mengisi pada form tambah data barang masuk dan klik simpan <i>Test Case :</i>	Data berhasil disimpan dan muncul pesan “Berhasil ditambahkan” Hasil Pengujian :	Valid
			
3	Klik <i>button edit</i> pada data barang	Masuk ke <i>form edit</i> data barang dan tampil data yang <i>diedit</i> Hasil Pengujian :	Valid

			
4	<p>Mengedit data barang kemudian klik <i>button</i> simpan</p> <p><i>Test Case :</i></p> 	<p>Data berhasil <i>diedit</i> dan muncul pesan “Berhasil disimpan”</p> <p>Hasil Pengujian :</p> 	Valid
5	<p>Klik <i>button</i> hapus pada data barang</p>	<p>Muncul konfirmasi hapus dan jika diklik ok muncul pesan “Berhasil dihapus!” Hasil Pengujian :</p> 	Valid

6. Penguji Barang Keluar

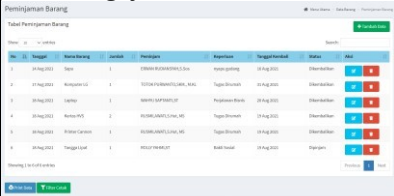
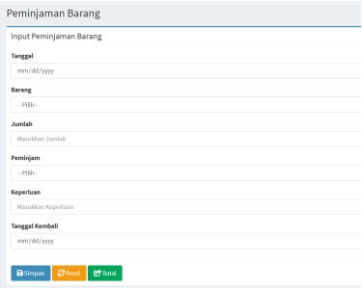

Tabel 6 Penguji Barang Keluar

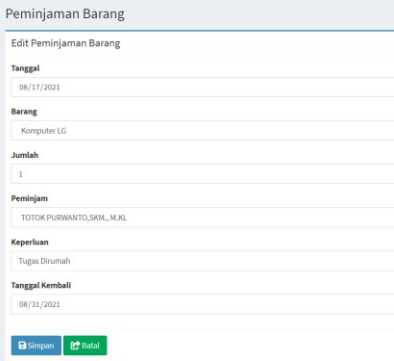
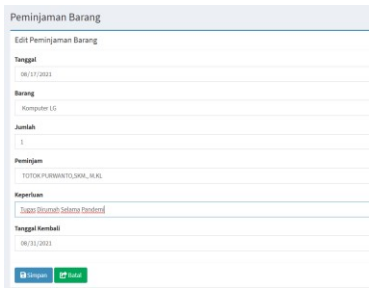


No	Skenario Pengujian	Hal yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Klik menu data barang Keluar	Masuk ke halaman data barang keluar dan menampilkan data barang keluar Hasil Pengujian :	Valid
			
2	Mengisi pada form tambah data barang keluar dan klik simpan <i>Test Case :</i>	Data berhasil disimpan dan muncul pesan “Berhasil ditambahkan” Hasil Pengujian :	Valid
			
3	Klik <i>button edit</i> pada data barang keluar	Masuk ke <i>form edit</i> data barang dan tampil data yang <i>diedit</i> Hasil Pengujian :	Valid

			
4	<p>Mengedit data barang keluar kemudian klik <i>button</i> simpan</p> <p><i>Test Case :</i></p> 	<p>Data berhasil <i>diedit</i> dan muncul pesan “Berhasil disimpan”</p> <p>Hasil Pengujian :</p> 	Valid
5	<p>Klik <i>button</i> hapus pada data barang</p>	<p>Muncul konfirmasi hapus dan jika diklik ok muncul pesan “Berhasil dihapus!” Hasil Pengujian :</p> 	Valid

7. Pengujian Peminjaman Barang

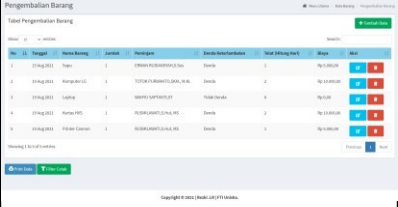
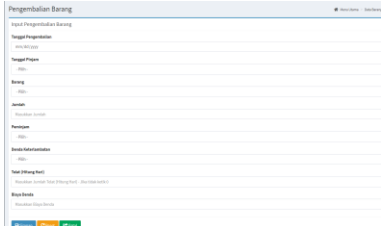

Tabel 7 Pengujian Peminjaman Barang

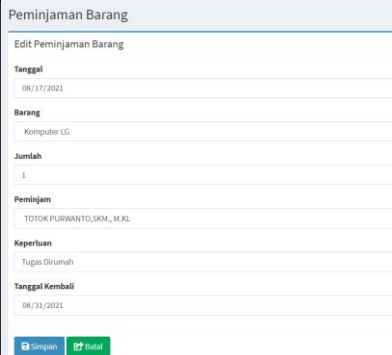
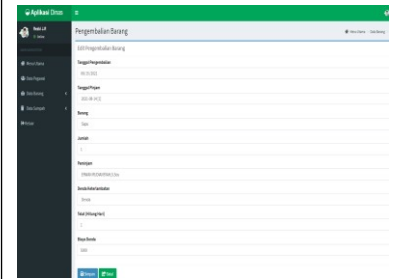

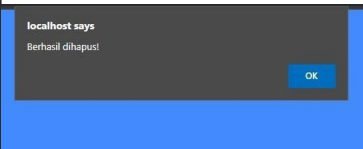
No	Skenario Pengujian	Hal yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Klik menu data peminjaman barang	Masuk ke halaman data peminjaman dan menampilkan data peminjaman Hasil Pengujian :	Valid
			
2	Mengisi pada form tambah data peminjaman barang dan klik simpan	Data berhasil disimpan dan muncul pesan “Berhasil ditambahkan” Hasil Pengujian :	Valid
	Test Case :		
			
3	Klik <i>button edit</i> pada data peminjaman barang	Masuk ke <i>form edit</i> data peminjaman barang dan tampil data yang <i>diedit</i> Hasil Pengujian :	Valid

			
4	<p>Mengedit data peminjaman barang kemudian klik <i>button</i> simpan</p> <p><i>Test Case :</i></p> 	<p>Data berhasil <i>diedit</i> dan muncul pesan “Berhasil disimpan”</p> <p>Hasil Pengujian :</p> 	Valid
5	<p>Klik <i>button</i> hapus pada data peminjaman barang</p>	<p>Muncul konfirmasi hapus dan jika diklik ok muncul pesan “Berhasil dihapus!” Hasil Pengujian :</p> 	Valid

8. Pengujian Pengembalian Barang

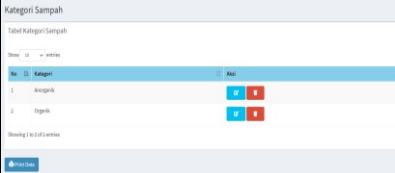
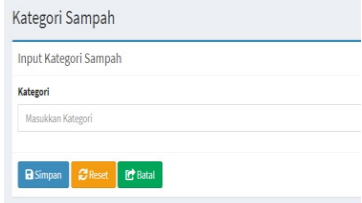
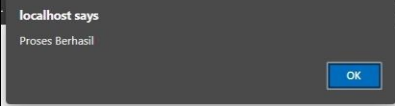
Tabel 8 Pengujian Pengembalian Barang


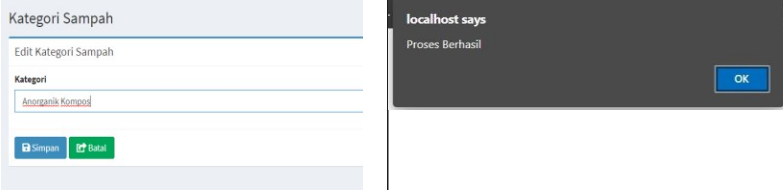
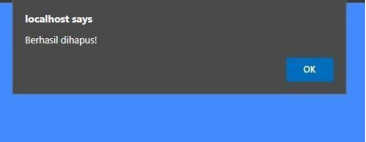
No	Skenario Pengujian	Hal yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Klik menu data pengembalian barang	Masuk ke halaman data pengembalian dan menampilkan data peminjaman Hasil Pengujian :	Valid
			
2	Mengisi pada form tambah data pengembalian barang dan klik simpan <i>Test Case :</i>	Data berhasil disimpan dan muncul pesan “Berhasil ditambahkan” Hasil Pengujian :	Valid
			
3	Klik <i>button edit</i> pada data pengembalian barang	Masuk ke <i>form edit</i> data pengembalian barang dan tampil data yang <i>diedit</i> Hasil Pengujian :	Valid

			
4	<p>Mengedit data pengembalian barang kemudian klik <i>button</i> simpan</p> <p><i>Test Case :</i></p> 	<p>Data berhasil <i>diedit</i> dan muncul pesan “Berhasil disimpan”</p> <p>Hasil Pengujian :</p> 	Valid
5	<p>Klik <i>button</i> hapus pada data pengembalian barang</p>	<p>Muncul konfirmasi hapus dan jika diklik ok muncul pesan “Berhasil dihapus!” Hasil Pengujian :</p> 	Valid

9. Pengujian Kategori Sampah

Tabel 9 Penguji Kategori Sampah

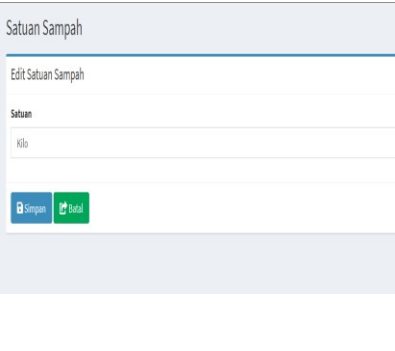
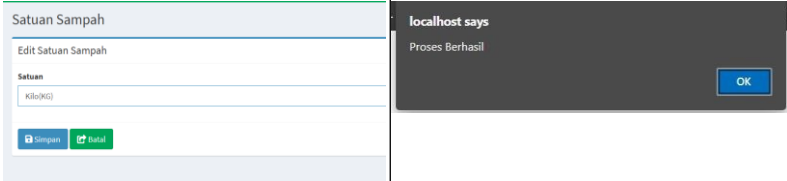
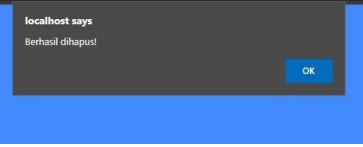
No	Skenario Pengujian	Hal yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Klik menu data kategori sampah	Masuk ke halaman data kategori sampah dan menampilkan data kategori sampah Hasil Pengujian : 	Valid
2	Mengisi pada form tambah data kategori sampah dan klik simpan <i>Test Case :</i> 	Data berhasil disimpan dan muncul pesan “Berhasil ditambahkan” Hasil Pengujian : 	Valid
3	Klik <i>button edit</i> pada data kategori sampah	Masuk ke <i>form edit</i> data kategori sampah dan tampil data yang <i>diedit</i> Hasil Pengujian :	Valid

			
4	<p>Mengedit data kategori sampah kemudian klik <i>button</i> simpan</p> <p><i>Test Case :</i></p>	<p>Data berhasil <i>di</i>edit dan muncul pesan “Berhasil disimpan”</p> <p>Hasil Pengujian :</p> 	Valid
5	<p>Klik <i>button</i> hapus pada data kategori sampah</p>	<p>Muncul konfirmasi hapus dan jika diklik ok muncul pesan “Berhasil dihapus!” Hasil Pengujian :</p> 	Valid

10. Pengujian Satuan Sampah

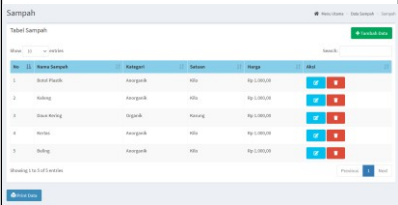
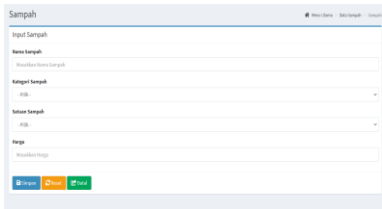

Tabel 10 Pengujian Satuan Sampah

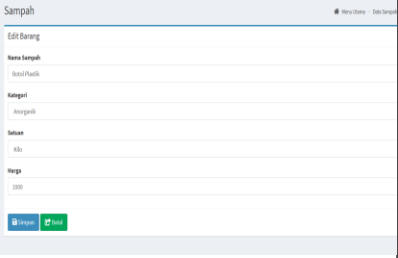

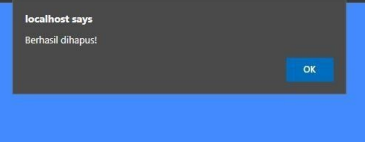
No	Skenario Pengujian	Hal yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Klik menu data satuan sampah	Masuk ke halaman data satuan sampah dan menampilkan data satuan sampah Hasil Pengujian :	Valid
2	Mengisi pada form tambah data satuan sampah dan klik simpan. <i>Test Case :</i>	Data berhasil disimpan dan muncul pesan “Berhasil ditambahkan” Hasil Pengujian :	Valid
3	Klik <i>button edit</i> pada data satuan sampah	Masuk ke <i>form edit</i> data satuan sampah dan tampil data yang <i>diedit</i> Hasil Pengujian :	Valid

			
4	<p>Mengedit data satuan sampah kemudian klik <i>button</i> simpan</p> <p><i>Test Case :</i></p>	<p>Data berhasil <i>diedit</i> dan muncul pesan “Berhasil disimpan”</p> <p>Hasil Pengujian :</p> 	Valid
5	<p>Klik <i>button</i> hapus pada data satuan sampah</p>	<p>Muncul konfirmasi hapus dan jika diklik ok muncul pesan “Berhasil dihapus!” Hasil Pengujian :</p> 	Valid

11. Penguji Data Sampah

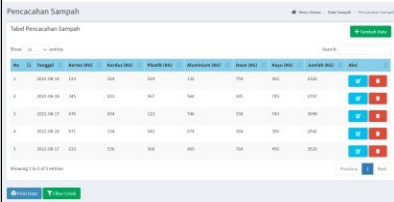
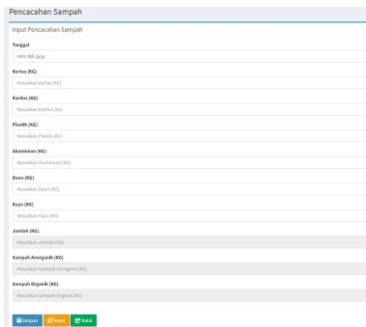

Tabel 11 Penguji Data Sampah

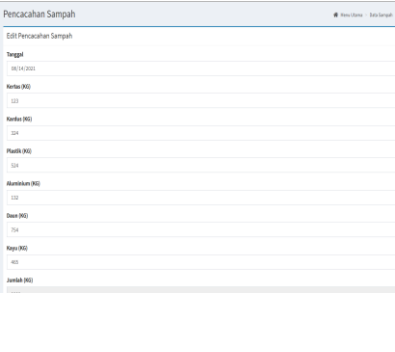
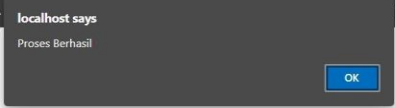
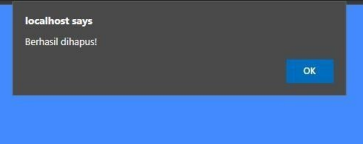
No	Skenario Pengujian	Hal yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Klik menu data sampah	Masuk ke halaman data sampah dan menampilkan data sampah Hasil Pengujian :	Valid
			
2	Mengisi pada form tambah data sampah dan klik simpan. <i>Test Case :</i>	Data berhasil disimpan dan muncul pesan “Berhasil ditambahkan” Hasil Pengujian :	Valid
			
3	Klik <i>button edit</i> pada data satuan sampah	Masuk ke <i>form edit</i> data sampah dan tampil data yang <i>diedit</i> Hasil Pengujian :	Valid

			
4	<p>Mengedit data sampah kemudian klik <i>button</i> simpan</p> <p><i>Test Case :</i></p>	<p>Data berhasil <i>di edit</i> dan muncul pesan “Berhasil disimpan”</p> <p>Hasil Pengujian :</p> 	Valid
5	<p>Klik <i>button</i> hapus pada data s sampah</p>	<p>Muncul konfirmasi hapus dan jika diklik ok muncul pesan “Berhasil dihapus!” Hasil Pengujian :</p> 	Valid

12. Pengujian Data Pencacahan Sampah

Tabel 12 Pengujian Data Pencacahan Sampah

No	Skenario Pengujian	Hal yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Klik menu data Pencacahan	Masuk ke halaman data pencacahan dan menampilkan data pencacahan Hasil Pengujian :	Valid
			
2	Mengisi pada form tambah data pencacahan dan klik simpan. Test Case :	Data berhasil disimpan dan muncul pesan “Berhasil ditambahkan” Hasil Pengujian :	Valid
			
3	Klik <i>button edit</i> pada data pencacahan	Masuk ke <i>form edit</i> data pencacahan dan tampil data yang <i>diedit</i> Hasil Pengujian :	Valid

			
4	<p>Mengedit data pencacahan kemudian klik <i>button</i> simpan</p> <p><i>Test Case :</i></p>	<p>Data berhasil <i>diedit</i> dan muncul pesan “Berhasil disimpan”</p> <p>Hasil Pengujian :</p> 	Valid
5	<p>Klik <i>button</i> hapus pada data s sampah</p>	<p>Muncul konfirmasi hapus dan jika diklik ok muncul pesan “Berhasil dihapus!” Hasil Pengujian :</p> 	Valid

PENUTUP

1. Kesimpulan

Setelah melakukan penelitian dalam kegiatan proses Sistem Informasi Manajemen Persediaan Barang dan Pengelolaan Data Persampahan Berbasis WEB Pada Dinas Lingkungan Hidup Banjarbaru, ini mampu mempermudah pekerjaan dan mempercepat dalam pembuatan data laporan, Aplikasi ini juga dibuat dengan berbasis web dengan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan basis data MySQL, Aplikasi ini juga mampu mempermudah pegawai Admin dalam mendata persediaan barang dan mengelola data persampahan, berdasarkan hasil dari keseluruhan yang telah di bahas sebelumnya maka dapat di tarik kesimpulan yaitu: Lebih memudahkan mendata dengan benar dan bisa menghindari kesalahan saat pendataan, Dan membuat laporan menjadi lebih mudah karena sudah terstruktur dan sistematis.

2. Saran

- Dalam program ini masih banyak kekurangan maka dari itu diharapkan kritik dan saran untuk sistem yang lebih baik lagi. Diantara saran yang dapat diberikan untuk sistem informasi ini yaitu :
- i. Perlunya dikembangkan sistem keamanan, agar aplikasi yang sudah disediakan dapat terjaga dari hal-hal yang tidak diinginkan.
 - ii. Desain tampilan yang dirasa sangat sederhana harus ada pengembangan selanjutnya agar lebih user friendly.

REFERENSI

- Azura, Ayu, dan Wildian Wildian. 2018. "Rancang Bangun Sistem Absensi Mahasiswa Menggunakan Sensor RFID dengan Database MySQL XAMPP dan Interface Visual Basic." *Jurnal Fisika Unand* 7(2):186–93.
- Hasugian, Penda Sudarto. 2018. "Perancangan website sebagai media promosi dan informasi."
- Heryanto, Agus, dan Dani Dananggi, Hilmi Fuad. 2014. "Rancang Bangun Sistem Informasi Inventory Barang Berbasis Web Studi Kasus di PT. Infinetworks Global Jakarta."
- Ishak, Ilham, dan Nuratni S. Simin. 2016. "Sistem Informasi Profil Berbasis Web Sebagai Media Promosi Pada Waterboom Kota Ternate." *IJIS - Indonesian Journal On Information System* 1(1).
- Karlana Indriani, Sudarmadi. 2015. "Sistem Informasi Inventory Alat Tulis Kantor (Atk) Menggunakan Metode Waterfall." *Jurnal Techno Nusa Mandiri* 12(1):69–76.
- M Teguh Prihandoyo. 2018. "Unified Modeling Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web." *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT* 3(1):126–29.
- Nst, Chyntia Juliani, Nurdiana Putri, Nadia Faturrahmi Lawita, Program Studi Akuntansi, dan Universitas Muhammadiyah Riau. 2021. "Perancangan Basis Data (Emos Marketplace) Sebagai Transaksi PT . Primarintis 119 Sejahtera." 5:3771–81.
- Prasetyo, Budi, Timothy John Pattiasina, dan Anggya Nanda Soetarmono. 2015. "Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Gudang (Studi Kasus : PT. PLN (Persero) Area Surabaya Barat)." *Teknika* 4(1):12–16.
- Puspa Rini, Ganjar Samudro, Mochtar Hadiwidodo. 2016. "Perencanaan sistem pengelolaan persampahan pelayanan tpa semali kabupaten kebumen."
- Rahmansyah, Andi Ilham, dan Dedi Darwis. 2020. "Sistem Informasi Akuntansi Pengendalian Internal Terhadap Penjualan (Studi Kasus: Cv. Anugrah Ps)." *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi* 1(2):42–49.
- Rohayati, Mita. 2014. "Membangun Sistem Informasi Monitoring Data Inventory Di Vio Hotel Indonesia." *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)* 1(1):1–8.
- Silfi, Indah Amelia. 2019. "Rancang Bangun Sistem Informasi Inventory Barang berbasis Website kepada LPTSI Universitas Negeri Jenderal Soedirman." *Sistem informasi* 1:25–26.
- Sofyan, A. 2020. *Penjelasan dan Arti Website*. Diambil kembali dari EzDigital ID: <https://ezdigital.id/article/penjelasan-dan-arti-website>
- Suleman, Angga Ardiansyah3, Nuzul Imam Fadlilah, dan Sandra Jamu Kuryanti. 2020. "Sistem informasi pengelolaan bank sampah sampurna berkah berbasis website."