

APLIKASI MANAJEMEN PENJUALAN PAKAIAN BERBASIS WEB PADA TOKO PULAN CLOTHING KUALA KAPUAS

M.Hafizi Fajrin¹, Dian Agustini², Agus Alim Muin³

¹Teknik Informatika, 55201, 17630114

²Teknik Informatika, 55201, 1113088901

³Teknik Informatika, 55201, 1117128901

E-mail:fajrin0310@gmail.com /No.082256338691

ABSTRAK

Toko Pulan Clothing didirikan pada tahun 2019 di kabupaten Kapuas yang beralamat di Jalan Barito, Kelurahan Selat Hulu, Kecamatan Selat, Kabupaten Kapuas, Kalimantan Tengah. Sistem yang berjalan saat ini masih berkonsep manual menggunakan pencatatan tulis tangan, mulai dari pencatatan stok dan rincian pembelian yang dilakukan oleh pembeli. Hal ini menyebabkan keterlambatan dan bisa terjadinya kesalahan yang tidak diketahui. Dengan ada sistem ini maka akan mengurangi kesalahan akan membantu karyawan dalam mempercepat pekerjaannya serta mempermudahkan Pemilik Toko atau direktur melihat grafik penjualan perhari, perminggu, perbulan, bahkan pertahun yang dapat dilakukan dimana saja dan kapan saja. Metode penelitian ini dalam pengembangan perangkat lunak menggunakan *waterfall Model* dalam pembuatan dan perancangan sistem. Hasil dari penelitian ini menunjukan bahwa Aplikasi Manajemen Penjualan Pakaian berbasis Web menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL mampu mengelola dan mempermudah memanajemen data, laporan dan untuk kenyamanan pelanggan

Kata Kunci: *Aplikasi, Manajemen, Penjualan, Pulan Clothing, MySQL, dan PHP.*

ABSTRACT

The Pulan Clothing store was founded in 2019 in the Kapuas district, which is located at Jalan Barito, Selat Hulu Village, Selat District, Kapuas Regency, Central Kalimantan. The system currently running is still a manual concept using handwritten notes, starting from recording stock and details of purchases made by buyers. This causes delays and unknown errors can occur. With this system, reducing errors will help employees speed up their work and make it easier for shop owners or directors to see sales charts per day, week, month, even year which can be done anywhere and anytime. just. This research method in software development uses the waterfall model in the manufacture and design of the system. The results of this study indicate that the Web-based Apparel Sales Management Application using the PHP programming language and MySQL database is able to manage and simplify data management reports and for customer convenience.

Keywords: Application, Management, Sales, Pulan Clothing, MySQL, and PHP.

PENDAHULUAN

Toko Pulan Clothing adalah suatu kegiatan bisnis dibidang Perdagangan pakaian berupa baju, celana dan sebagainya. Pada tempat usaha Toko Pulan Clothing, perhitungan transaksi dan penyimpanan data masih memakai proses manual sehingga pekerjaan yang kurang efisien dan memiliki banyak kekurangan, dan muncul gagasan menggunakan sistem pengolahan yang terkomputerisasi. Penggunaan sistem berupa aplikasi dan penyimpanan data yang lebih besar dalam jangka panjang tentu akan memberikan dampak yang positif untuk tempat usaha tersebut. Sesuai dengan adanya kebutuhan, fungsi dan peran, mampu menghasilkan, mengendalikan dan menyiapkan berbagai macam laporan dan informasi sebagai upaya memperkecil terjadinya kesalahan dan sebagai bentuk meningkatkan kualitas mutu.

Dengan Perkembangan teknologi dan penyebaran informasi saat ini telah berkembang dengan pesat. Salah satu perkembangan yang mempengaruhi hal tersebut adalah perkembangan teknologi website, Beberapa sistem yang menunjang perkembangan teknologi pada website yang paling diminati saat ini adalah sistem informasi web dan Toko Pulan Clothing dapat memanfaatkannya dengan membangun sebuah aplikasi yang dapat mempermudah dan mempercepat proses pengelolaan data hanya menggunakan situs website yang dibuka melalui browser.

Pada penelitian Ayu Windari (2017), menurutnya Aplikasi berbasis web dapat menjadi alternatif sebagian besar masyarakat yang ingin mencari barang ataupun informasi dengan mudah tanpa menghabiskan banyak waktu, tenaga dan biaya.

Pada penelitian Rulia Puji Hastanti, Indah Uly Wardati, Bambang Eka Purnama (2017), Membuat sebuah media promosi dan penjualan online berbasis website, perancangan dan pembuatan ini dimaksudkan untuk memudahkan pengelolaan, penjualan dan promosi, juga mempermudah pembeli. Agar konsumen lebih mudah memilih model-model fashion, konsumen tanpa harus datang ke toko.

Berdasarkan dari uraian diatas maka perlu dibuat aplikasi penjualan berbasis website dengan judul **“APLIKASI MANAJEMEN PENJUALAN PAKAIAN BERBASIS WEB PADA TOKO PULAN CLOTHING KUALA KAPUAS”**.

Dengan aplikasi yang dibangun, proses pengelolaan data dapat langsung dilakukan oleh pihak Toko Pulan Clothing berbasis web. Dengan sistem ini pula pengelolaan data menjadi semakin mudah, semua data yang diinput oleh pihak karyawan akan terekam dengan aman di sistem tanpa harus khawatir terjadi kehilangan data dan dapat dipantau secara langsung oleh Manajer karena sistem yang terintegrasi.

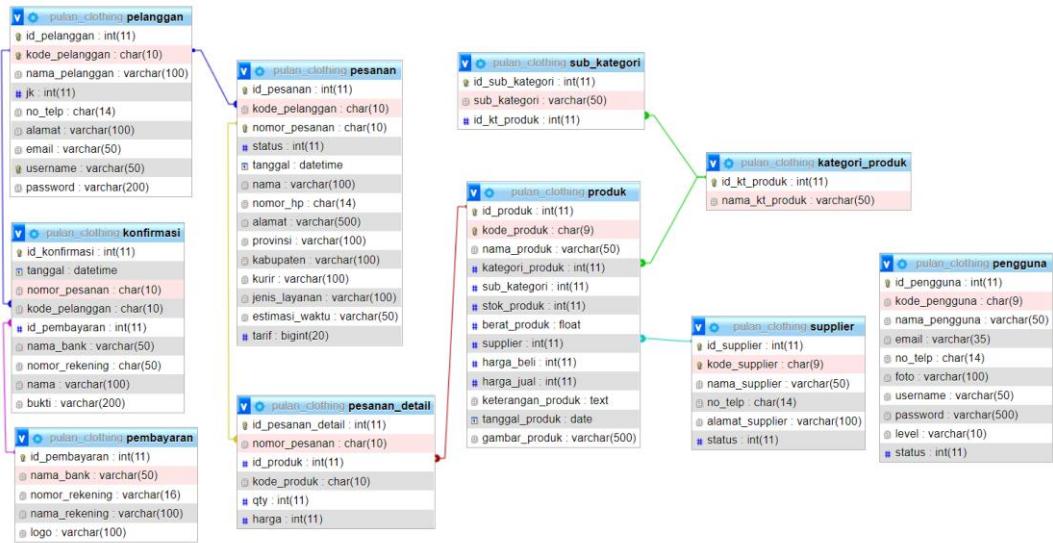
METODE

Metode yang digunakan yaitu tahapan pengumpulan data (Studi Literatur, observasi, interview) dan tahapan perangkat lunak (waterfall).

1. Tahapan pengumpulan data
 - a. Studi literatur
Proses ini dilakukan untuk mengumpulkan bahan-bahan dari beberapa sumber, seperti media internet, buku-buku yang membahas tentang cara-cara pembuatan program mengenai sistem informasi Penjualan Berbasis Web yang dapat diterapkan di Toko Pulan Clothing.
 - b. Observasi
Dilakukan dengan mengamati langsung ke objek penelitian di Toko Pulan Clothing untuk melihat secara langsung proses yang terjadi pada objek penelitian.
 - c. Interview
Yaitu metode yang menggunakan teknik pengumpulan data yang digunakan peneliti untuk mendapatkan keterangan secara lisan dengan cara melakukan percakapan dengan Narasumber yang dapat memberikan informasi yang diperlukan.
2. Tahapan pengembangan perangkat lunak
Dalam membangun dan mengembangkan aplikasi ini menggunakan metode Waterfall. Dalam perkembangannya, metode waterfall memiliki beberapa langkah berurutan yakni *requirement* (analisis kebutuhan), *design system* (desain sistem), *Coding* (pengkodean) & *Testing* (pengujian), Penerapan Program, pemeliharaan.

RELASI ANTAR TABEL atau ERD (*Entity Relationship Diagram*)

Dalam sebuah sistem terdapat database yang berisi beberapa tabel. Beberapa tabel ini terhubung. Relasi antar tabel digunakan untuk menghubungkan satu tabel dengan tabel lainnya untuk mempercepat akses database. Aturan database relasional menyatakan bahwa sebuah tabel dengan tabel lain diasosiasikan dengan sebuah kunci unik atau bisa disebut sebagai kunci utama. Tabel relasi yang digunakan untuk sistem ini adalah:

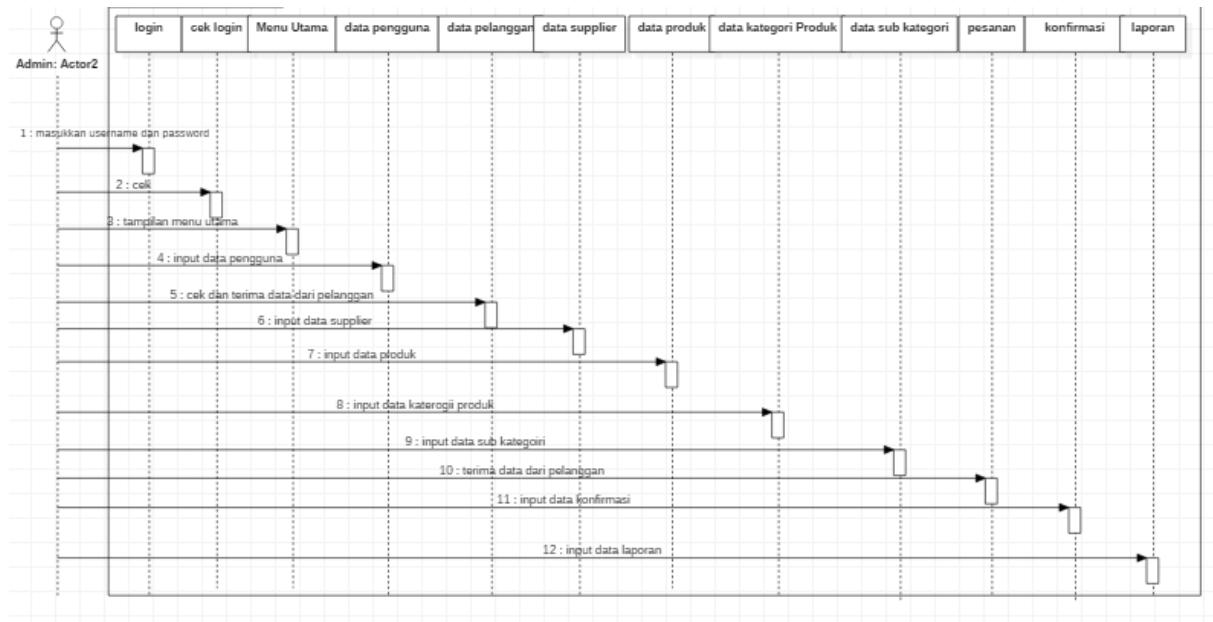


Gambar 1. Relasi antar tabel

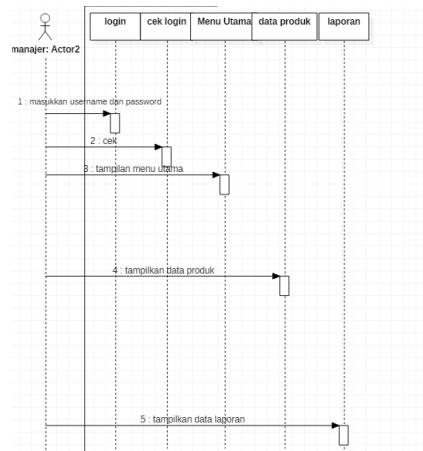
PERANCANGAN MODEL SISTEM

Aplikasi berbasis web yang mendukung database MySQL dan bahasa pemrograman PHP dijelaskan melalui UML(*United Modelling Language*). Metode UML terdiri dari *Sequence Diagram*, *Activity Diagram*, *Use Case Diagram* dan *Class diagram*, dan sebagai berikut :

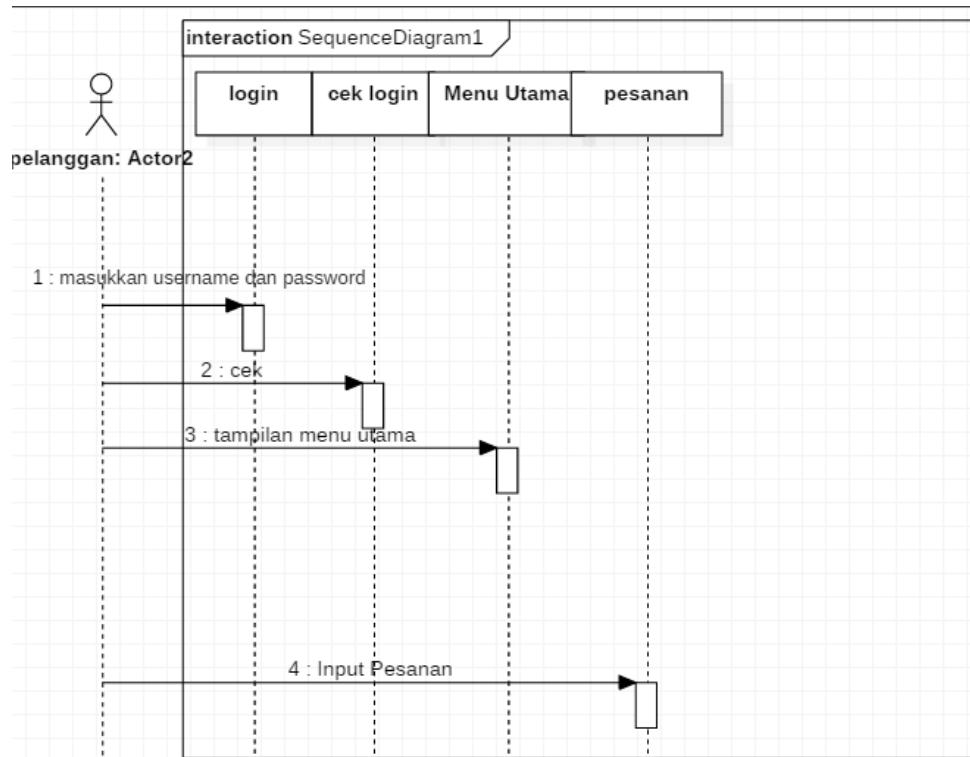
1. Sequence Diagram



Gambar 2. Sequence diagram admin

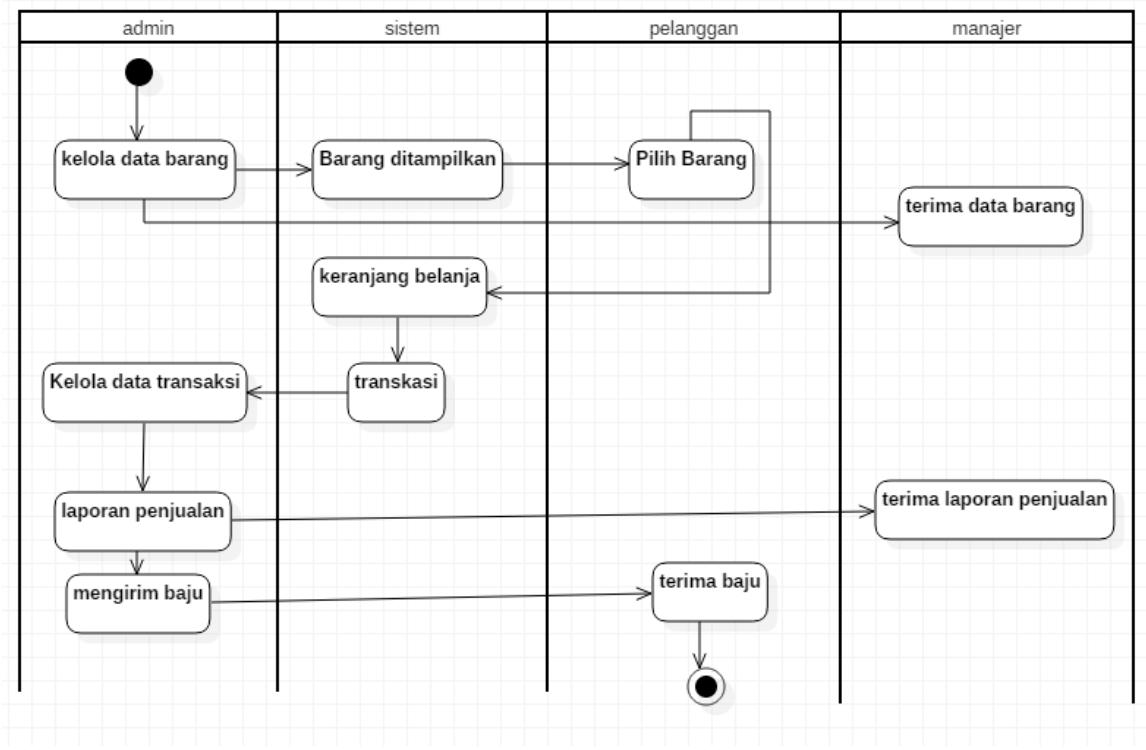


Gambar 3. Sequence diagram Manajer



Gambar 4. Sequence diagram Pelanggan

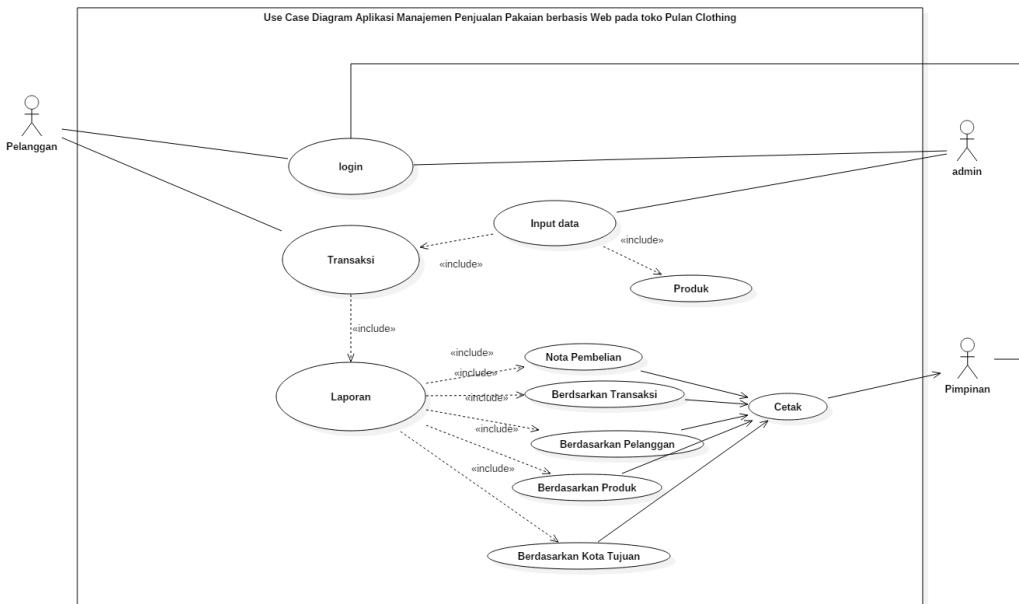
2. Activity Diagram



Gambar 5. Activity diagram aliran rancangan sistem

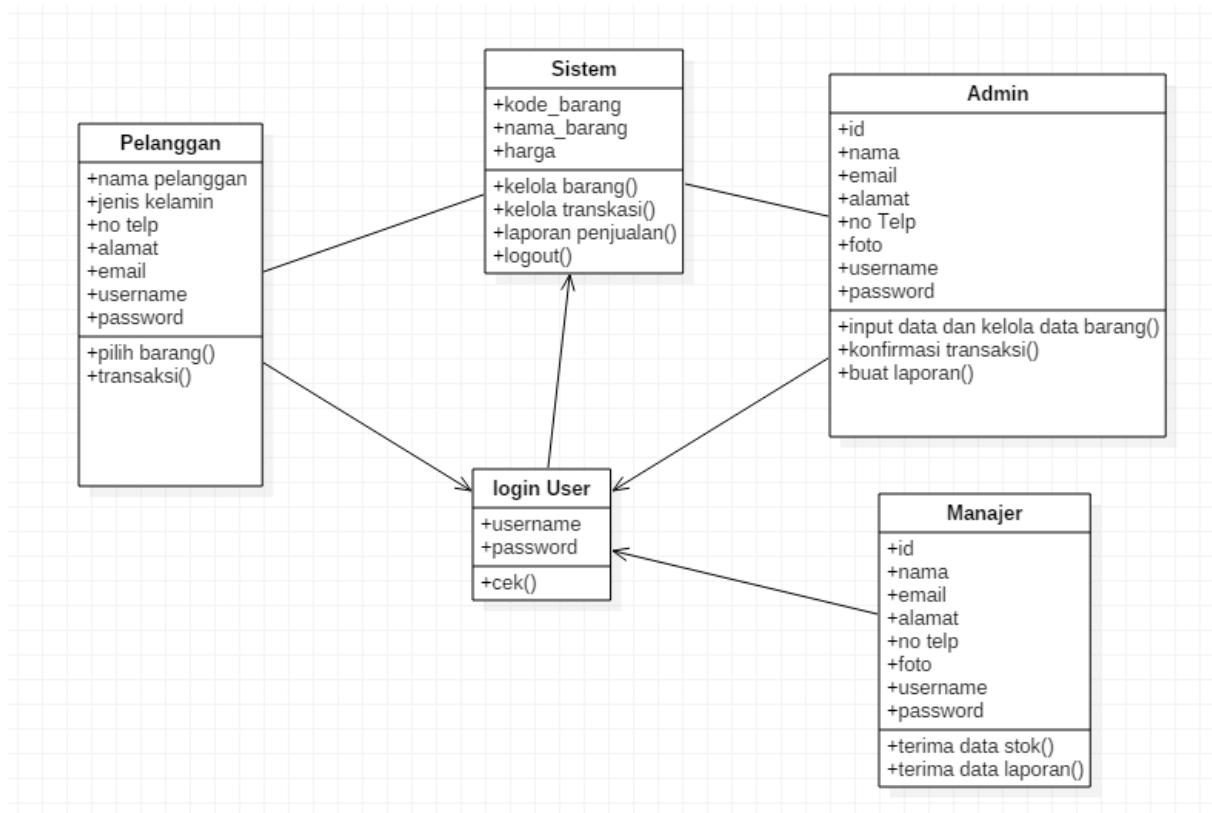
3. Use Case Diagram

Dalam use case ini dijelaskan proses penggunaan aplikasi oleh administrator dan manager. Admin login terlebih dahulu, jika berhasil maka sistem akan masuk ke dashboard admin. Use case disini menjelaskan fungsi apa saja yang bisa digunakan oleh admin dan manager, admin bisa menggunakan semua fungsi dan mengatur semua data kecuali budget tanpa Hanya admin yang bisa melihat, sedangkan manager bisa mengatur budget dan mencetak.



Gambar 6. Use case diagram

4. Class Diagram



Gambar 7. Class diagram

PERANCANGAN SISTEM

1. Rancangan Masukan Sistem

Rancangan tampilan yang akan dibuat dalam Aplikasi Manajemen Penjualan Pakaian Berbasis Web pada Toko Pulan Clohting Kapuas, adalah sebagai berikut:

The login form design features a logo at the top center. Below it is the text "PULAN CLOTHING". There are three input fields: one for "username", one for "Password", and a "Login" button at the bottom.

Gambar 8. Rancangan form login

The order input form design includes a logo and the text "PULAN CLOTHING". It has sections for "Pakaian Pria" and "Pakaian Wanita". There are fields for "Alamat Pengiriman", "Nama penerima", "No Telp", "Alamat", "Provinsi", "Kota/Kabupaten", and "Kurir". At the top right, there are links for "Beranda", "Cart", "Pesanan", "Akun", and "Keluar". To the right, there is a table header with columns: No, Isode, Nama, QTY, Harga, and Sub total. A "Buat Pesanan" button is located below the address fields.

Gambar 9. Rancangan form input Pesanan

2. Perancangan Keluaran Sistem

LOGO	PULAN CLOTHING Jl Barito Gg. VIII No. 110 Kab. Kapuas Telp. 08225638691 pulanclothing			
No. Invoice	: 013	Nama Penerima	: Ivan Tujuan : Barito Selatan, Kalimantan Tengah	
Tanggal Transaksi	: 16-03-2021	No Telp	: 082256338691 Kurir/layanan : JNT	
Jam	: 18:11 WIB	Alamat	: Jl Barito Biaya/Estimasi waktu : Rp. 31.000/3-4 hari	
No	Produk	Harga	QTY	Sub Total
1	Kaos Polos Cotton Combed 30s	Rp.80.000	1	Rp.80.000
Total Bayar : Rp. 111.000				

Gambar 10. Rancangan laporan detail Pesanan

Gambar 11. Rancangan laporan Penjualan berdasarkan transaksi

HASIL TAMPIL APLIKASI

1. Tampilan Antarmuka Masukan Sistem

Hasil tampilan aplikasi adalah hasil akhir dari rancangan antarmuka sistem yang telah dibuat sebelumnya.



PULAN
CLOTHING

Digital Art.

PULAN CLOTHING

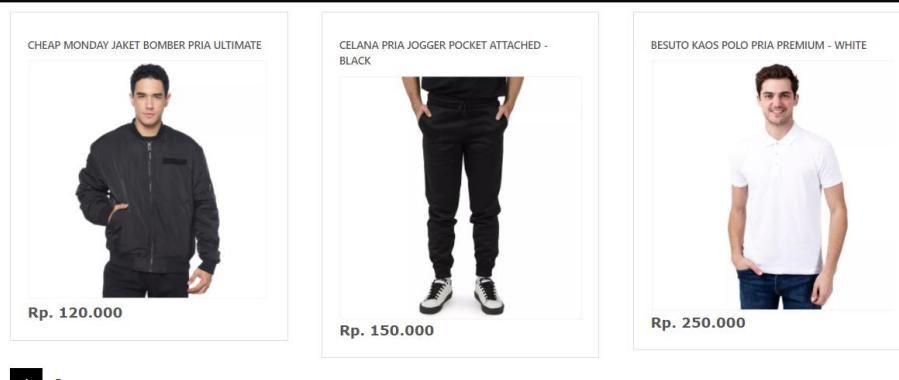
Masukan Username

Masukan Password

Login

Gambar 12. Tampilan *form login*

Pakaian Pria Pakaian Wanita



1 2

Gambar 13. Tampilan Menu Utama

No	Kode	Nama	Qty	Harga	Sub Total
1	P0114	Celana Pria Jogger Pocket Attached - Black	1	Rp. 150.000	Rp. 150.000

Gambar 14. Tampilan input data pesanan

2. Tampilan Antarmuka Keluaran Sistem

Berikut ini adalah beberapa tampilan antarmuka keluaran sistem :

PULAN CLOTHING
Jl. Barito Gg.VIII No.110
Kab.Kapuas, Telp 0823-5633-
8691

Invoice # 21080100
Tgl 06/08/2021, 13:44 WIB

Q	Deskripsi	Harga
	BESUTO	
1	Kaos Polo Pria Premium - White	Rp. 250.000
TOTAL		Rp. 250.000

Terima kasih atas pembelian
anda

Gambar 15. Tampilan laporan Detail Pesanan

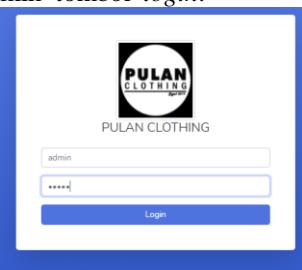
PULAN CLOTHING								
Jl. Barito Gg.VIII No.110 Kab.Kapsus, Telp 0823-5633-8691								
No	No Pesanan	Tanggal	Kategori	Nama Produk	Status	QTY	Harga	
1	21080100	06 Agustus 2021	Pakaian Pria	BESUTO Kaos Polo Pria Premium - White	Ditahan	1	Rp. 250.000	
2	21080099	06 Agustus 2021	Pakaian Pria	Celana Pria Jogger Pocket Attached - Black	Ditahan	1	Rp. 150.000	
3	21080099	06 Agustus 2021	Pakaian Pria	CHEAP MONDAY Jaket Bomber Pria Ultimate	Ditahan	1	Rp. 120.000	
4	21080099	06 Agustus 2021	Pakaian Pria	BESUTO Kaos Polo Pria Premium - White	Ditahan	1	Rp. 250.000	
5	21080098	06 Agustus 2021	Pakaian Pria	CHEAP MONDAY Jaket Bomber Pria Ultimate	Ditahan	1	Rp. 120.000	
6	21080097	06 Agustus 2021	Pakaian Pria	BESUTO Kaos Polo Pria Premium - White	Selesai	1	Rp. 250.000	
7	21080096	06 Agustus 2021	Pakaian Pria	CHEAP MONDAY Jaket Bomber Pria Ultimate	Selesai	1	Rp. 120.000	
8	21080095	06 Agustus 2021	Pakaian Pria	Celana Pria Jogger Pocket Attached - Black	Dibatalkan	1	Rp. 150.000	
9	21080095	06 Agustus 2021	Pakaian Pria	CHEAP MONDAY Jaket Bomber Pria Ultimate	Dibatalkan	1	Rp. 120.000	
10	21080094	06 Agustus 2021	Pakaian Pria	BESUTO Kaos Polo Pria Premium - White	Dibatalkan	1	Rp. 250.000	
11	21080093	06 Agustus 2021	Pakaian Pria	Celana Pria Jogger Pocket Attached - Black	Dibatalkan	1	Rp. 150.000	
12	21080092	04 Agustus 2021	Pakaian Pria	Celana Pria Jogger Pocket Attached - Black	Dibatalkan	1	Rp. 150.000	
13	21080090	04 Agustus 2021	Pakaian Pria	BESUTO Kaos Polo Pria Premium - White	Dibatalkan	1	Rp. 250.000	
Total					13		Rp. 2.330.000	

Kepum, 09 Agustus 2021
Manager
Zuhainah

Gambar 16. Tampilan laporan data Penjualan berdasarkan transaksi

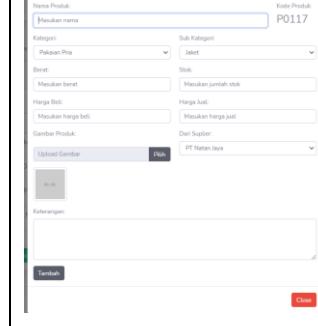
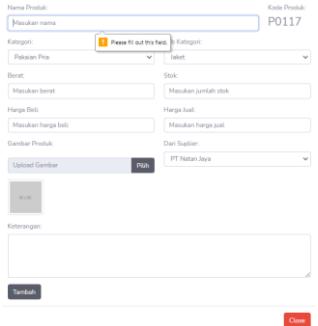
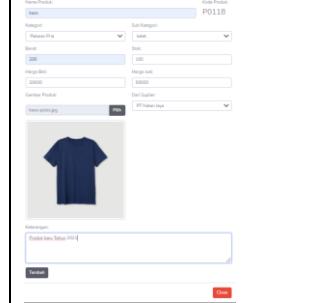
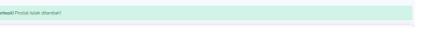
PENGUJIAN

Tabel 1. Pengujian login Admin

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1.	Mengosongkan <i>Username</i> Dan <i>Password</i> , lalu langsung Klik tombol <i>login</i> . <i>Test Case :</i> 	Sistem akan menolak akses <i>login</i> dan menampilkan pesan <i>Please fill out this field</i> Pada bagian Username dan Password. Hasil Pengujian : 	Valid
2.	Mengisi <i>Username</i> dan <i>Password</i> dengan benar, lalu klik tombol <i>login</i> . 	Sistem menerima akses <i>Login</i> kemudian akan masuk ke menu <i>Utama admin</i> . 	Valid

Tabel 2. Pengujian data sekolah

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1.	Tambah Data tidak melakukan input apapun, lalu klik “ Simpan ” <i>Test Case :</i>	Sistem tidak akan menyimpan ketika kolom tidak terisi semua kecuali keterangan dan foto ,maka akan menampilkan pesan “ <i>Please fill out this field</i> ”	Valid

			
2.	<p>Tambah data dengan mengisi seluruh kolom, lalu klik “ Simpan ”</p> 	<p>Sistem akan menyimpan tetap menyimpan data, maka ada pesan “Berhasil Produk telah ditambahkan</p> <p>Hasil:</p> 	Valid

PENUTUP

Berdasarkan hasil yang dicapai pada penelitian ini, maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Aplikasi ini telah dirancang berhasil dibangun dan dapat digunakan untuk pengelolaan data keperluan Toko bersangkutan;
2. Aplikasi yang dibangun dapat membantu proses Pengecekan stok barang dan Pengatur transaksi dimana sistem sebelumnya dilakukan secara konvensional pada kertas yang menjadikan sering hilang dan rusak;
3. Aplikasi yang dibangun dapat mempermudah proses pengelolaan data karyawan dan barang;
4. Aplikasi dapat digunakan oleh berbagai level pengguna meliputi Admin, manajer dan pelanggan

REFERENSI

- Raharjo, B. (2015). Belajar Otodidak Mysql Teknik Pembuatan dan Pengelolaan Database. Bandung: Informatika.
- Raharjo, B. (2015). Mudah Belajar PHP Teknik Penggunaan FItur-Fitur Baru dalam PHP 5. Bandung: Informatika.
- Sanoel, F. (2013, 04). Pengetian PHP, Javascript, MySQL, Web. Retrieved from <http://fionnisarranova.blogspot.co.id/2013/04/pengertian-phpmysqlweb-serverjarkomjava.html>
- Agnes Maria Polina, S.Kom & Drs. JJ Siang, M.Sc. 2009. Cara Cepat Menyusun Skripsi Jurusan Informatika/Komputer. Andi Offset Yogyakarta.
- Fakri, Husein. Dkk. 2000. Sistem Informasi Komputer. PT Elex Media Komputindo Kelompok Gramedia Jakarta.
- Hartono, Jogyanto. 1999. Pengenalan Komputer. Andi: Yogyakarta.
- Hikmat. 2009. Manajemen Sumber Daya Manusia. Pustaka Setia, Bandung. Mangunhardjana.
- 2006, Managemen Sumber Daya Manusia Perusahaan, PT Remaja Rosdakarya, Bandung
- Martoyo, Susilo, 2010. Manajemen Sumber Daya Manusia. BPFE-UGM, Yogyakarta.
- Notoatmojo, Soekidjo. 2008. Pengembangan Sumber Daya Manusia. Edisi Revisi, Penerbit Rineka Cipta, Jakarta.
- Andre. (2014, Desember 15). *Tutorial Belajar PHP Part 1: Pengertian dan Fungsi PHP dalam Pemrograman Web*. Diambil kembali dari [www.duniailkom.com:](http://www.duniailkom.com/)
<https://www.duniailkom.com/pengertian-dan-fungsi-php-dalam-pemograman-web/>