

APLIKASI PENJUALAN KERAJINAN TANGAN BUATAN RUMAHAN BERBASIS WEB

Norhilmi¹, Adani Dharmawati², Zayid Musiafa³

¹Teknik Informatika, 55201, fti, uniska, 16630962

²Teknik Informatika, 55201, fti, uniska, 11 10129201

³Teknik Informatika, 55201, fti, uniska, 11 29019003

E-mail : norhilmikaryaindah@gmail.com

ABSTRAK

Perkembangan teknologi mengalami perkembangan yang sangat cepat seiring dengan kebutuhan manusia yang sangat banyak. Sistem teknologi web menjadi salah satu aplikasi yang paling sering digunakan dalam kehidupan manusia sehari-hari. Salah satunya adalah penjualan secara online. Dengan menggunakan komputer sebagai alat bantu, mampu menyimpan dan mengelolah data secara tepat, cepat dan akurat.

Toko Kerajinan tangan bergerak dibidang penjualan yang dalam sistem penjualannya masih menggunkan cara masih memajang di depan toko rumah saja. Melihat permasalahan ini, ide serta gagasan untuk merancang dan membangun sebuah aplikasi penjualan menjadi pilihan solusi yang tepat.

Hasil dari perancangan aplikasi penjualan kerajinan tangan buatan rumahan Berbasis Web diharapkan dapat membantu pengrajin atau tim dalam pelayanan penjualan.

Adapun beberapa saran yang ingin diusulkan yaitu pengembangan sistem ini hendaknya lebih ditingkatkan lagi dari segi penyajian informasi yang lebih banyak dan fleksibel berupa penjualan online dan sistem informasi pengelolaan data keuangan selanjutnya diharapkan dapat diimplementasikan menggunakan mobile ataupun android.

Kata Kunci : *Aplikasi, penjualan, kerajinan, PHP, MySQL*

ABSTRACT

The development of technology has developed very quickly along with the many human needs. Web technology systems are one of the most frequently used applications in everyday human life. One of them is selling online. By using a computer as a tool, you are able to store and manage data precisely, quickly and accurately.

The Handicraft shop is engaged in sales which in the sales system still uses the way it is still displayed in front of the home shop. Seeing this problem, ideas and ideas to design and build a sales application are the right solution choices.

The results of designing a web-based home-made handicraft sales application are expected to help craftsmen or teams in sales services.

There are several suggestions that want to be proposed, namely the development of this system should be further improved in terms of presenting more and more flexible information in the form of online sales and financial data management information systems which are then expected to be implemented using mobile or android.

Keywords : *Applications, sales, crafts, PHP, MySQL*

REFERENSI

- Andy. (2019, September 19). Pengertian XAMPP Lengkap dengan Fungsi dan Cara Instalasi. Dipetik Juli 25, 2020, dari <https://qwords.com>: <https://qwords.com/blog/pengertian-xampp/>
- Aqwa, N. F. (2017). Penerapan fungsi evaluasi dalam kegiatan dakwah di masjid Agung Kendal . Jurnal Manajemen Dakwah.
- Arifianto, R. (2014, November 20). Pengertian Flowchart Dan Jenis – Jenisnya. Dipetik Januari 28, 2020, dari rahmatarifianto: <https://rahmatarifianto.wordpress.com/2014/11/20/pengertian-flowchart-dan-jenis-jenisnya/>
- Arni, U. D. (2018, 8 9). Garuda Cyber Indonesia. Diambil kembali dari Metode Perancangan Database Konseptual: <http://www.garudacyber.co.id>
- Black, R. (2009). p.3. jakarta: Roslina verauli, M.Psi.
- Fahrin, M. (2015, April 10). Definisi dan Simbol Flowchart. Dipetik Januari 26, 2020, dari fahirinmuhammad.blogspot.com: <http://fahirinmuhammad.blogspot.co.id/2015/04/definisi-dan-simbol-flowchart.html>
- Haerani, R. (2019). Sistem Informasi Pengolahan Data Nilai Siswa Berbasis WEB. Jurnal Sistem Informasi, 103-109.
- Halim, A. (2017). Sistem Informasi Pengelolaan Uang Komite Menggunakan Borland Delphi 7 Pada Sma Negeri 5 Kota Ternate . Jurnal Teknologi.
- Hasnati. (2016). et el. yogyakarta: sistem informasi.
- Haviluddin. (2011). Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language). Jurnal Informatika, Vol.6 No.1, 1.
- Jainul, M. (2017, Januari 27). Pengertian MySql Menurut Para Ahli. Diambil kembali dari Tentang IT: <https://www.tentangit.com/2017/01/pengertian-mysql-menurut-para-ahli.html>
- Khotimah, A. H. (2014). Sistem Informasi Nilai Siswa Pada Madrasah Tsanawiyah (Mts) Al Muhajirin Kalak Donorojo. IJNS – Indonesian Journal on Networking and Security - Volume 3 No 1 – Januari 2014 – <http://ijns.org>, 46.
- Kristanti, N. (2017, Oktober 02). Apa yang dimaksud dengan Sistem ? Dipetik Juli 20, 2020, dari <https://www.dictio.id>: <https://www.dictio.id/t/apa-yang-dimaksud-dengan-sistem/13088>
- Kristanto, H. (1996). Konsep dan Perancangan Database. Andi, Jogjakarta, 27.
- KURNIASIH, N. (2017). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI NILAI DI SMP MUHAMMADIYAH 2 KEBUMEN MENGGUNAKAN BORLAND DELPHI 7. Jurnal Antivirus, Vol. 11 No. 1 Mei 2017, 25.
- Kurniawan. (2018, Januari 22). Pengertian Website Lengkap dengan Jenis dan Manfaatnya. Dipetik Juli 25, 2020, dari <https://www.niagahoster.co.id>: <https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-website/>
- Kurniawati, P. (2018, Oktober 28). Pengujian Sistem. Diambil kembali dari Skyshi.com: <https://medium.com/skyshidigital/pengujian-sistem>
- Lilys, E. (2018, 11 12). Arti Sebuah Rapor. Dipetik 07 13, 2020, dari <https://bersamadakwah.net>: <https://bersamadakwah.net/arti-sebuah-rapor/>
- Mangeto, J. K. (2014, November 9). Pengertian Pengelolaan Keuangan Menurut Ahli. Diambil kembali dari juuaaannnn: <http://blog.ub.ac.id/juuaaannnn/2014/11/09/pengertian-pengelolaan-keuangan-menurut-para-ahli/>
- Mulyawan, R. (2019, Juli 9). Pengertian XAMPP: Menurut Para Ahli, Sejarah XAMPP, Penggunaannya. Diambil kembali dari Rifqi Mulyawan.com: <https://rifqimulyawan.com/blog/pengertian-xampp/>
- Muniarti, T. (2020, Januari). Pengertian Sistem Informasi Menurut Ahli. Diambil kembali dari Kompasiana: <https://www.kompasiana.com/inigift/5e100c96d541df0680769792/pengertian-sistem-informasi-menurut-ahli>
- Nyong, A. (2018). Sistem Informasi Pengelolaan Uang Pembangunan Pada Jemaat Gmih Eliem Balisoan Menggunakan Borland Delphi . Teknologi.
- Ondi. (2014, Januari). Pengertian Aktivitas Menurut Ahli. Diambil kembali dari Contoh-contoh Proposal: <http://ondyx.blogspot.com/2014/01/pengertian-aktivitas.html>
- Pratama, A. R. (2019, Januari 21). Belajar Unified Modeling Language (UML) - Pengenalan. Dipetik Juli 25, 2020, dari <https://www.codepolitan.com>: <https://www.codepolitan.com/unified-modeling-language-uml>
- Riadi, M. (2019, Januari 03). Pengertian dan Fungsi Ekstrakurikuler. Dipetik Juli 20, 2020, dari www.kajianpustaka.com: <https://www.kajianpustaka.com/2019/01/pengertian-fungsi-tujuan-dan-jenis-ekstrakurikuler.html>
- Rifzan. (2019, Januari 26). Pengertian Database dan Fungsinya. Dipetik Januari 28, 2020, dari Robicomp: <https://www.robicomp.com/pengertian-database-dan-fungsinya.html>

- Romadhoni, F. (2019, November 14). Pengertian PHP : Fungsi, Syntax, dan Alasan Menggunakan PHP. Dipetik 07 25, 2020, dari <https://www.jagoanhosting.com>:
<https://www.jagoanhosting.com/blog/pengertian-php/>
- Ryusnita. (2017, Juni 1). 4 Definisi PHP Menurut Para Ahli. Diambil kembali dari Definisi Menurut Ahli: <https://definisimenurutparaahli.blogspot.com/2017/06/4-definisi-php-menurut-para-ahli.html>
- Salim, A. (2016). Aplikasi Jadwal Mata Kuliah Teknik Informatika dan Sistem Informasi dan Penjadwalan Ruang Kuliah Berbasis Dekstop. Sistem Informasi.
- Sandika, R. A. (2018, November 11). Pengertian Entity Relationship Diagram. Dipetik Juli 25, 2020, dari <https://rahmatagusblog.wordpress.com>: <https://rahmatagusblog.wordpress.com/2018/11/11/pengertian-entity-relationship-diagram/>
- Saputra, S. (2017, 7 18). Droid Tekno. Diambil kembali dari Pengertian Hardware Dan Software Beserta Fungsi Dan Contohnya: <http://www.teknodroid.my.id>