

APLIKASI MANAJEMEN KEUANGAN DAN PROYEK PADA CV. PENINSULA ABADI BERBASIS WEB

Ahmad Fahrudin

Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin
E-mail: ahmdfhrdn@gmail.com

ABSTRAK

CV. Peninsula Abadi adalah perusahaan outsourcing yang bergerak dalam bidang design support, dalam pelaksanaan pengelolaan data dan informasi keuangan dan proyek masih menggunakan semi komputer atau buku induk yang tidak bisa terkontrol dengan baik untuk menghasilkan laporan dan memakan waktu yang lama. Oleh karena itu dibuatlah sebuah Aplikasi Manajemen Keuangan dan Proyek, dengan metode waterfall dan menggunakan PHP dan MySql dalam pembuatan aplikasi. Aplikasi akan memberikan kemudahan dalam mengelola data dan informasi keuangan dan proyek yang diperlukan pada CV. Peninsula Abadi. Aplikasi ini menghasilkan beberapa laporan untuk admin maupun pimpinan.

Kata Kunci: Aplikasi; Manajemen Keuangan/Proyek; PHP; MySQL

ABSTRACT

CV. Peninsula Abadi is an outsourcing firm involved in design support, the installation of data and financial information management, and projects that continue to use master books or semi-computers that are difficult to govern and take a long time to create reports. Therefore, a financial and project management application was made utilizing the waterfall method and the programming languages PHP and MySql. The program would simplify the management of data, financial information, and project details needed for the CV. Peninsula Abadi. In addition, this application also generates several reports for administrators and leaders.

Keywords: Application; Financial/Project Management; PHP; MySQL

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi saat ini sudah dapat dilihat secara signifikan dengan adanya perkembangan banyak aspek terutama hal-hal yang berbasis komputer, seperti mempercepat pengolahan data dalam memperoleh informasi yang tentunya bisa dimanfaatkan di berbagai bidang usaha, baik pemerintah maupun swasta. Salah satu perusahaan *outsourcing* yang bergerak dalam bidang *design support* bernama CV. Peninsula Abadi telah didirikan dengan pandangan bahwa usaha jasa design support masih diperlukan di dalam era pembangunan saat ini di wilayah Indonesia. Meskipun demikian, masih terdapat masalah yang sering dihadapi pada CV. Peninsula Abadi yaitu kurangnya pengelolaan keuangan yang baik, tidak sesuai stok barang, dan proyek yang kurang akurat karena masih menggunakan semi komputer sehingga terjadi kurangnya akurasi dalam data dan informasi perusahaan.

Berdasarkan permasalahan di atas, maka dibuatlah inisiasi pembuatan Aplikasi Manajemen Keuangan dan Proyek pada CV. Peninsula Abadi Berbasis Web agar seluruh data dan informasi bisa terintegrasi dengan baik dan lebih akurat dengan melalui aplikasi yang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai database. Dengan demikian, diharapkan aplikasi ini dapat mempermudah bagian administrasi dalam menangani informasi keuangan, penjadwalan proyek, pembayaran proyek, dan pencetakan laporan.

RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan yang ada adalah bagaimana membuat Sistem Informasi Manajemen Keuangan dan Proyek pada CV. Peninsula Abadi Berbasis Web.

TUJUAN PENELITIAN

Tujuan penelitian ini adalah untuk membuat Aplikasi Manajemen Keuangan dan Proyek pada CV. Peninsula Abadi Berbasis Web agar seluruh data atau informasi, pengelolaan keuangan atau stok, dan pengelolaan proyek dapat terintegrasi dengan efektif, efisien, dan akurat.

METODE

Dalam proses persiapan dari penelitian ini, telah dilakukan riset guna menyaring data-data atau materi yang diperlukan. Berikut adalah metode yang diimplementasikan dalam mengumpulkan data, yaitu:

1. Metode Pengamatan (Observasi)
Metode observasi dilakukan dengan mengamati secara langsung system yang digunakan di CV. Peninsula Abadi.
2. Metode Wawancara
Metode wawancara dilakukan dengan berdialog secara langsung kepada pimpinan dan karyawan CV. Peninsula Abadi.
3. Metode Studi Pustaka (Library Research)

Studi kepustakaan merupakan metode untuk menghimpun informasi yang relevan dengan masalah yang menjadi objek penelitian. Dengan metode ini, dikumpulkanlah berbagai sumber-sumber yang dapat menjadi referensi dalam melakukan penelitian ini.

HASIL DAN PEMBAHASAN

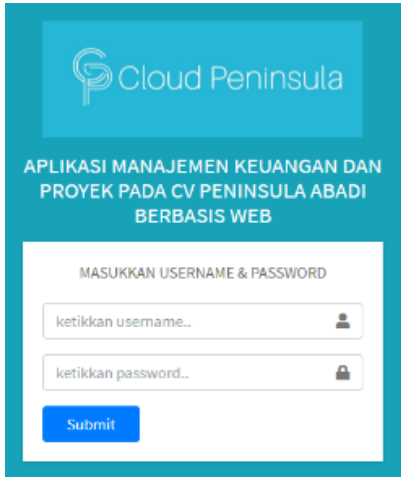
1. Analisis Sistem Yang Berjalan
Berdasarkan dari hasil wawancara pada CV. Peninsula Abadi yaitu sistem keuangan dan proyek masih banyak kendala baik dari klien maupun bagian petugas CV. Peninsula Abadi, Hasil wawancara mengungkap bahwa Pimpinan memberikan pemasukan melalui administrasi hanya transaksi langsung dan admin menginput menggunakan Excel. Dikarenakan belum adanya sistem untuk melakukan pencatatan dan penyetakan laporan keuangan kas dan proyek.
2. Rancangan Model Sistem
Kegiatan yang dilakukan pada tahap ini yaitu merancang atau mendesain sistem yang baik, mendesain pemodelan sistem yang baik, mengenali dan mendefinisikan masalah pembuatan sistem ini sehingga jika ada kesalahan ada alternatif pemecahannya.
3. Rancangan Menu
Berikut rancangan menu Aplikasi Manajemen Keuangan Dan Proyek Pada CV. Peninsula Abadi Berbasis Web:
 - a. Login
 - b. Admin
 - c. Menu
 - Halaman Form Karyawan
 - Halaman Form Pelanggan
 - Halaman Form Proyek
 - Halaman Form Uang Masuk
 - Halaman Data Uang Keluar
 - Menu Data Uang Masuk
 - Menu Data User
4. Rancangan Basis Data
Perancangan basis data (database) merupakan garis besar keseluruhan sistem pengolahan data elektronik yang akan dilakukan dalam membuat sebuah sistem aplikasi yang berbasis database yang membutuhkan rancangan database yang memadai dikarenakan data yang akan diolah merupakan inti utama dari seluruh sistem yang berjalan, yang meliputi:
 - Tabel Data Karyawan
 - Tabel Data Pelanggan
 - Tabel Data Proyek
 - Tabel Data Uang Keluar
 - Tabel Data Uang Masuk

- Tabel Data User

5. Rancangan Antarmuka Sistem

a. Form Login

Form Menu Login adalah form untuk masuk ke menu utama pada system. Login diperlukan karena ini adalah salah satu sistem keamanan.



Gambar 1. Form Login

b. Form Utama Admin

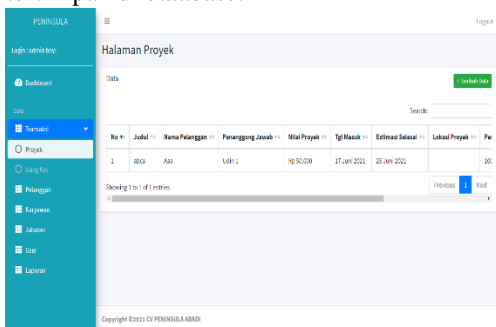
Halaman ini akan tampil setelah melakukan login.



Gambar 2. Halaman Utama Admin

c. Form Menu Proyek

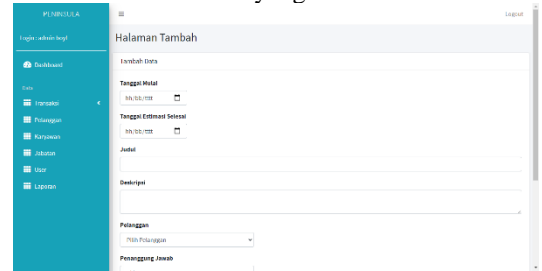
Berikut ini tampilan saat mengklik menu proyek, muncul seperti tabel daftar dari data proyek yang telah ditambahkan dan tersimpan di database.



Gambar 3. Halaman Proyek

d. Halaman Tambah Proyek

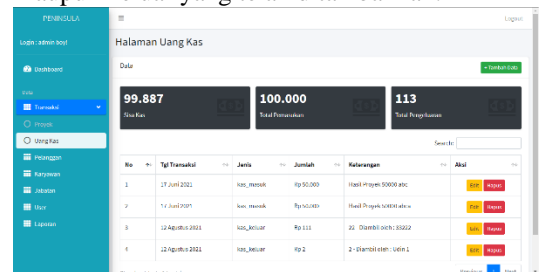
Berikut ini menu untuk menambah data proyek, langsung di isikan pada kolom yang tersedia isi sesuai data yang benar dan sesuai.



Gambar 4. Halaman Tambah Proyek

e. Halaman Uang Kas

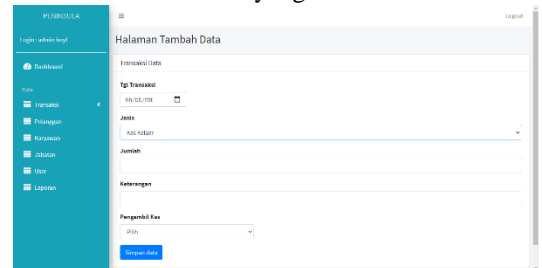
Berikut ini tampilan saat mengklik menu uang kas, daftar dari data uang kas masuk maupun keluar yang telah ditambahkan.



Gambar 5. Halaman Uang Kas

f. Form Tambah Uang Kas

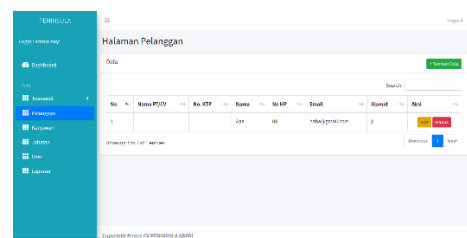
Berikut ini menu untuk menambah data uang kas, langsung di isikan pada kolom yang tersedia isi sesuai data yang benar dan sesuai.



Gambar 6. Halaman Tambah Uang Kas

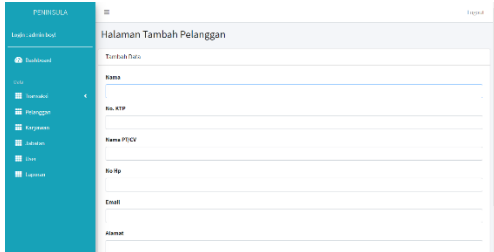
g. Halaman Pelanggan

Berikut tampilan saat masuk menu pelanggan, muncul seperti tabel daftar dari data pelanggan yang telah ditambahkan dan tersimpan di database.



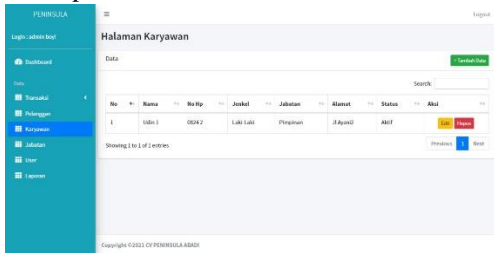
Gambar 7. Halaman Pelanggan

- h. Form Tambah Pelanggan
Berikut ini menu untuk menambah data pelanggan, langsung di isikan pada kolom yang tersedia isi sesuai data yang benar dan sesuai.



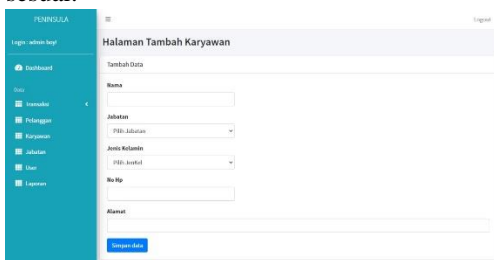
Gambar 8. Halaman Tambah Pelanggan

- i. Halaman Karyawan
Berikut tampilan saat masuk menu karyawan, muncul seperti tabel daftar dari data karyawan yang telah ditambahkan dan tersimpan di database.



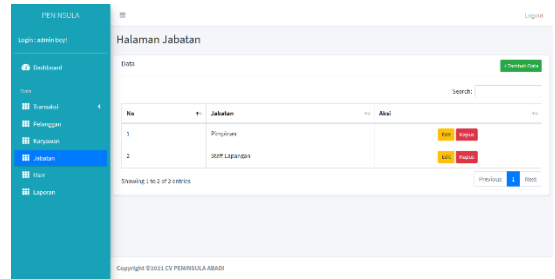
Gambar 9. Halaman Karyawan

- j. Form Tambah Karyawan
Berikut ini menu untuk menambah data karyawan, langsung di isikan pada kolom yang tersedia isi sesuai data yang benar dan sesuai.



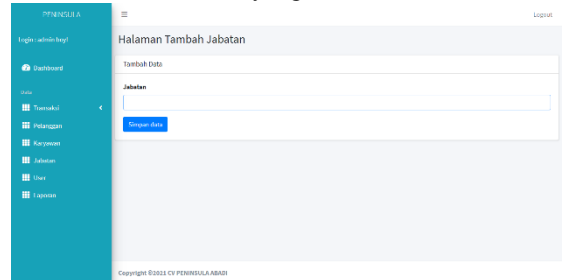
Gambar 10. Halaman Tambah Karyawan

- k. Halaman Jabatan
Berikut tampilan saat masuk menu jabatan, muncul seperti tabel daftar dari data jabatan yang telah ditambahkan dan tersimpan di database.



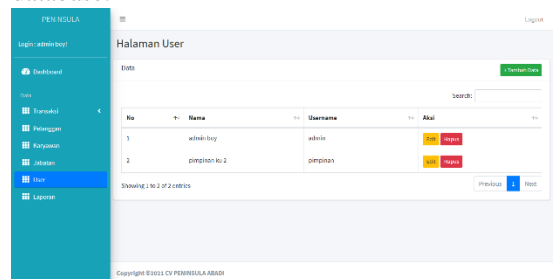
Gambar 11. Halaman Jabatan

- l. Form Tambah Jabatan
Berikut ini menu untuk menambah data jabatan, langsung di isikan pada kolom yang tersedia isi sesuai data yang benar dan sesuai.



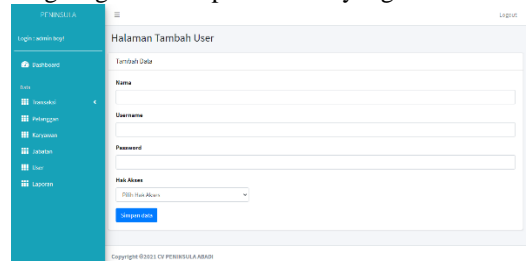
Gambar 12. Halaman Tambah Jabatan

- m. Halaman User
Berikut tampilan saat masuk menu user, muncul seperti tabel daftar dari data jabatan yang telah ditambahkan dan tersimpan di database.



Gambar 13. Halaman User

- n. Form Tambah User
Berikut ini menu untuk menambah user yang dapat akses sitem ini, langsung di isikan pada kolom yang tersedia.



Gambar 14. Halaman Tambah User

6. Rancangan Antarmuka Keluaran Sistem

- a. Rancangan Laporan Semua Proyek
Halaman ini akan menampilkan data semua proyek yang pernah masuk ke CV. Peninsula Abadi.

No	Judul	Nama Pelanggan	Penanggung Jawab	Nilai Proyek	Tgl Mulai	Estimasi Selesai	Lokasi Proyek	Persentase	Status Proyek
1	Abadi	Abadi	Abadi 1	Rp 50.000	17 Juni 2021	23 Juni 2021		100%	Selesai

Benjamin, 11 Agustus 2021

Prisya Florentina

Gambar 15. Tampilan Laporan Proyek

- b. Rancangan Laporan Proyek On Progress
Halaman ini menampilkan data proyek statusnya masih berjalan (*on progress*).

No	Judul	Nama Pelanggan	Penanggung Jawab	Nilai Proyek	Tgl Mulai	Estimasi Selesai	Lokasi Proyek	Persentase	Status Proyek

Benjamin, 11 Agustus 2021

Prisya Florentina

Gambar 16. Tampilan Laporan On Progress

- c. Laporan Proyek Bulanan
Halaman ini akan menampilkan semua proyek berdasarkan periode per bulan

No	Judul	Nama Pelanggan	Penanggung Jawab	Nilai Proyek	Tgl Mulai	Estimasi Selesai	Persentase	Status Proyek
1	Abadi	Abadi	Abadi 1	Rp 50.000	17 Juni 2021	23 Juni 2021	100%	Selesai

Benjamin, 11 Agustus 2021

Prisya Florentina

Gambar 17. Tampilan Laporan Proyek Bulanan

- d. Laporan Uang Masuk Harian
Halaman ini akan menampilkan laporan dari uang masuk per hari.

No	Tgl Transaksi	Jenis	Jumlah	Keterangan

Benjamin, 11 Agustus 2021

Prisya Florentina

Gambar 18. Tampilan Laporan Uang Masuk Harian

- e. Laporan Uang Masuk Bulanan
Halaman ini akan menampilkan laporan dari data uang yang masuk per bulan.

No	Tgl Transaksi	Jenis	Jumlah	Keterangan
1	17 Juni 2021	Uang Masuk	Rp 50.000	Uang Proyek 50000 etc
2	17 Juni 2021	Uang Masuk	Rp 50.000	Uang Proyek 50000 etc

Benjamin, 11 Agustus 2021

Prisya Florentina

Gambar 19. Tampilan Laporan Uang Masuk Bulanan

- f. Laporan Uang Keluar Harian
Halaman ini akan menampilkan laporan dari data uang yang keluar per hari.

No	Tgl Transaksi	Jenis	Jumlah	Keterangan

Benjamin, 11 Agustus 2021

Prisya Florentina

Gambar 20. Tampilan Laporan Uang Keluar Harian

- g. Laporan Uang Keluar Bulanan
Halaman ini akan menampilkan data uang yang keluar per bulan.

No	Tgl Transaksi	Jenis	Jumlah	Keterangan

Benjamin, 11 Agustus 2021

Prisya Florentina

Gambar 21. Tampilan Laporan Uang Keluar Bulanan

- h. Laporan Pelanggan
Halaman ini akan menampilkan laporan dari data pelanggan yang pernah memesan proyek.

No	Nama	Nama PIVC	No. KTP	No. NP	Email	Alamat	Total Proyek
1	Aza			02	haha@gmail.com	J	1 Proyek

Banyuwangi, 11 Agustus 2021

Pischa Florentina

Gambar 22. Tampilan Laporan Pelanggan

PENUTUP

1. Kesimpulan

Pembuatan Aplikasi Manajemen Keuangan dan Proyek Pada CV Peninsula Abadi Berbasis Web bertujuan untuk mempermudah bagian administrasi dalam menangani informasi keuangan, penjadwalan proyek, pembayaran proyek, pencetakan laporan dan lain-lain. Secara garis besar dapat disimpulkan hal-hal sebagai berikut:

- Proses pemberitahuan mengenai proyek mana saja yang sudah saatnya selesai pengerjaan.
- Proses pencatatan transaksi pembayaran dapat dilakukan dengan cepat.
- CV. Peninsula Abadi dapat menghemat waktu dalam melakukan pencatatan transaksi pembayaran. Proses menghemat ini dapat dilihat dari waktu proses saat penjadwalan yang selesai batas waktu pengerjaannya.
- Pelaporan keuangan masuk keluarnya lebih jelas dan terperinci.
- Dengan adanya sistem informasi ini, pihak CV. Peninsula Abadi dapat menghemat penggunaan kertas dalam melakukan pencatatan keuangan

2. Saran

Berikut adalah saran-saran yang dapat diberikan untuk penelitian dari pembuatan aplikasi ini, antara lain:

- Aplikasi ini dapat dikembangkan juga untuk basis Android agar lebih efektif dan efisien untuk mendukung pekerjaan saat di lapangan.
- Aplikasi ini bisa ditambahkan gambar proyek-proyek lapangan.
- Aplikasi ini sekiranya bisa ditambahkan pembuatan kwitansi otomatis.

DAFTAR PUSTAKA

Dewaweb. (2019). *SQL: Pengertian, Fungsi Beserta Perintah Dasarnya*. Diambil kembali dari <https://www.dewaweb.com/blog/sql-pengertian-fungsi-beserta-perintah-dasarnya/>

- Gie. (2020, 02 10). *Accurate.id*. Diambil kembali dari <https://accurate.id/marketing-manajemen/manajemen-keuangan/>
- Gilacoding. (2016). *Belajar Laravel dan PHP*. Diambil kembali dari gilacoding.com.
- Habibi, R., & Aprilian, R. (2019). *Tutorial dan Penjelasan Aplikasi e-office Berbasis Web Menggunakan Metode RAD*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- I Putu Kariaman Putra, S. M. (2018). *PANTI ASUHAN*. Diambil kembali dari <https://dinsos.bulelengkab.go.id/artikel/panti-asuhan-34>
- Ilkom, D. (2014). *Relasi Database dan Rancangan Tabel*.
- Kristanti, N. (2017, Oktober 02). Diambil kembali dari Dictio: <https://www.dictio.id/t/apa-yang-dimaksud-dengan-basis-data/13091>
- Kristanto, A. (2007). *Perancangan Sistem Informasi Dan Aplikasinya*. Klaten: Penerbit Gava Media.
- Nugroho, A. (2019, September 19). *qwords.id*. Diambil kembali dari <https://qwords.com/blog/pengertian-xampp/>
- Romadhoni, F. (2019). *Pengertian PHP*. Diambil kembali dari <https://www.jagoanhosting.com/blog/pengertian-php/>
- Sendari, A. A. (2021, Februari 14). *Liputan6.com*. Diambil kembali dari <https://hot.liputan6.com/read/4482562/pengertian-sistem-menurut-para-ahli-karakteristik-dan-macamnya>
- Setiawan, S. (2021, Agustus 03). *gurupendidikan.co.id*. Diambil kembali dari <https://www.gurupendidikan.co.id/pengertian-database/>
- Sutisna, D. (2007). *7 Langkah Mudah Menjadi Webmaster*. Jakarta Selatan: Mediakita.
- Swdmyinside. (2015, November 10). *Pengertian Pengelolaan*. Diambil kembali dari [Swd My Inside Blogspot: https://swdmyinside.blogspot.com/2015/11/pengertian-pengelolaan.html](https://swdmyinside.blogspot.com/2015/11/pengertian-pengelolaan.html)
- Syafitri, I. (2019, Maret 12). *HomeKomputerPengertian Aplikasi Beserta Fungsi dan Contoh Aplikasi yang Perlu Anda Ketahui*. Diambil kembali dari [Nesabamedia: https://www.nesabamedia.com/pengertian-aplikasi/](https://www.nesabamedia.com/pengertian-aplikasi/)

Unarto, S. (2014). *Hardware dan Software Pengertian.*

Yasin. (2019, 01 17). Diambil kembali dari Niaga Hoster:

<https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-php/>