

# **APIKASI PENGELOLAAN BARANG BUKTI DAN RAMPASAN KEJAKSAAN NEGERI BANJARMASIN BERBASIS WEB**

YUDHA MARDHATHIAH

Jurusan Teknik Informatika; FTI Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al-Banjari II.  
Adhiyaksa(Kayutangi) No.2 Banjarmasin 70123, Telp. (0511) 3303875 Fax. (0511) 3304352  
Email:yudha.mardha16@gmail.com/ No HP 081284444216

## **ABSTRAK**

Kejaksaan Negeri Banjarmasin merupakan Instansi yang bekerja dalam memberikan pelayanan terhadap masyarakat khususnya dalam hal menindak lanjut dan menyelesaikan suatu masalah hukum di wilayah kota Banjarmasin.

Proses pendataan barang bukti di Kejaksaan Negeri Banjarmasin sebenarnya sudah menggunakan komputer, namun hanya sebatas menggunakan Microsoft Word dan Microsoft Excel, Hal ini menyebabkan tidak teraturnya manajemen data sehingga petugas mengalami kesulitan dalam hal penyimpanan dan pencarian data barang bukti.

Dari permasalahan tersebut, dibuatlah aplikasi pengelolaan barang bukti dan rampasan berbasis web. Penulis menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai databasenya. Dengan adanya aplikasi pengelolaan barang bukti dan rampasan ini diharapkan dapat bermanfaat dan mempercepat pendataan dan pengelolaan barang bukti.

Dengan diterapkannya aplikasi ini pada bagian pengelolaan barang bukti dan rampasan kejaksaan negeri Banjarmasin diharapkan dapat mempermudah dan mengurangi kesalahan-kesalahan yang mungkin terjadi. Aplikasi ini juga diharapkan dapat mempercepat proses input, output, dan pembuatan laporan yang dapat membantu bagian petugas pengelolaan barang bukti dan rampasan kejaksaan negeri Banjarmasin.

Aplikasi ini dapat dikembangkan dengan menambahkan adanya fitur QRCode pada pelabelan setiap barang bukti agar mempermudah pendataan dan pengelolaan.

**Kata Kunci:** *Aplikasi, Pengelolaan barang bukti, Php, MySQL, Web.*

---

## **ABSTRACT**

Kejaksaan Negeri Banjarmasin is an agency that works in providing services to the community, especially in terms of following up and resolving a legal problem in the Banjarmasin city area.

The process of collecting evidence at Kejaksaan Negeri Banjarmasin actually uses a computer, but only uses Microsoft Word and Microsoft Excel. This causes irregular data management so that officers experience difficulties in storing and searching evidence data.

From these problems, a web-based application for the management of evidence and loot was made. The author uses the programming language PHP and MySQL as the database. With the application of the management of evidence and confiscation, it is hoped that it will be useful and speed up data collection and management of evidence.

With the implementation of this application in the management of evidence and spoils, the Banjarmasin State Prosecutor's Office is expected to simplify and reduce errors that may occur. This application is also expected to speed up the process of input, output, and report generation that can help the officer in the management of evidence and spoils at the Banjarmasin State Prosecutor's Office.

This application can be developed by adding the QRCode feature to the labeling of each evidence to facilitate data collection and management.

**Keywords:** *Applications, Evidence Management, Php, MySQL, Web.*

## **PENDAHULUAN**

Kejaksaan Negeri merupakan Instansi yang bekerja dalam memberikan pelayanan terhadap masyarakat khususnya dalam hal menindak lanjut dan menyelesaikan suatu masalah hukum. Memberikan solusi bagi setiap permasalahan yang menyangkut hukum dengan adil sesuai dengan Undang-Undang yang berlaku. Semakin besar permasalahan hukum yang diatasi maka akan semakin riskan juga terhadap keamanan informasi-informasi yang terkait dan cara tepat untuk menyelesaikannya. Kejaksaan Negeri sendiri merupakan instansi yang dikeleola Pemerintah.

Pengembangan dalam hal teknologi terus dilakukan untuk menciptakan teknologi-teknologi dan pengembangan system baru yang tentunya pihak Kejaksaan Agung sampai Kejaksaan Negeri sendiri dengan baik, yaitu saling berhubungan atau saling bertukar informasi disetiap Instansi Kejaksaan secara online melewati website.

## REFERENSI

Ibrahim, A. (t.thn.). *Pengertian Aplikasi dan Sejarah Perkembangan Aplikasi*. Diambil kembali dari pengertiandefinisi.:

<https://pengertiandefinisi.com/pengertian-aplikasi-dan-sejarah-perkembangan-aplikasi/>

Pratama, A. R. (2019, Januari 21). *Belajar UML - Use Case Diagram*. Diambil kembali dari Codepolitan: <https://www.codepolitan.com/mengenal-uml-diagram-use-case>

Andi. (2015). *Pemrograman Web*. Jakarta Utara.

Banjarmasin, K. n. (2021). *Kejaksaan Negeri Banjarmasin*. Retrieved from [http://kejakati-kalimantanselatan.kejaksaan.go.id/index.php/main/visi\\_misi](http://kejakati-kalimantanselatan.kejaksaan.go.id/index.php/main/visi_misi)

Kristanto, A. (2008). *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*.

Ichwan.M. (2011). *Pemrograman Basis Data dan MySQL*. Jakarta : informatika

UNISKA. (2021). *BUKU PEDOMAN PROPOSAL dan SKRIPSI FTI Versi-5.1*. Fakultas Teknologi Informasi Universitas Islam Kalimantan (UNISKA) Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin.

Rosa, A., & SaIahuddin M. (2011). *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Bandung.

Satzinger, J. W. (2011). *System Analysis And Design In A Changing World*. Bookbarn Internasional.

Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: CV.Alfabeta.

Santoso, A. (2016). [pengertian-aplikasi-menurut-para-ahli-lengkap.html](http://www.spengetahuan.com/2016/06/10). Retrieved from <http://www.spengetahuan.com/2016/06/10>

Widianti, S. (2016). [pengertian-aplikasi-dan-klasifikasi-aplikasi-menurut-paraahli-lengkap](http://www.pelajaran.co.id/2016/26). Retrieved from <http://www.pelajaran.co.id/2016/26>

Yuhefizar.(2016). [pengertian-aplikasi-dan-klasifikasi-menurut-para-ahli-lengkap.html](http://www.pelajaran.co.id/2016/26). Retrieved from <http://www.pelajaran.co.id/2016/26>

Zaki, A. C. (2016). [pengertian-aplikasi-dan-klasifikasi-menurut-paraahli-lengkap.html](http://www.pelajaran.co.id/2016/26). Retrieved from <http://www.pelajaran.co.id/2016/26>

Depdikbud. (1995). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.

Rosa, A., & SaIahuddin M. (2011). *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Bandung.

Satzinger, J. W. (2011). *System Analysis And Design In A Changing World*. Bookbarn Internasional.