

APLIKASI PELAYANAN SIMPAN PINJAM DENGAN SMS GATEWAY PADA KOPERASI SEJAHTERA ABADI BERBASIS WEB DI KOTA BANJARMASIN

Elisabet Ngao¹, M. Muflih², Silvia Ratna³

¹teknik Informatika,55201, Fakultas Teknologi Informasi, 16631059

²teknik Informatika,55201, Fakultas Teknologi Informasi, 0002097001

³teknik Informatika,55201, Fakultas Teknologi Informasi, 0013097501

E-mail: ngaoelisabeth@gmail.com

ABSTRAK

Koperasi Sejahtera Abadi adalah salah satu koperasi yang ada di Kalimantan Selatan tepatnya di Banjarmasin dan mempunyai kantor pusat yang berada di Bekasi Jawa Barat. Kondisi saat ini pada KSP sejahtera abadi untuk proses transaksi seperti perhitungan angsuran pinjaman, perhitungan tabungan tiap anggota dicatat secara manual dan belum tertata rapi. Kondisi ini menimbulkan permasalahan yaitu kemungkinan adanya kesalahan penulisan dan pencatatan serta lamanya waktu pencarian data. Seiring berjalannya waktu KSP sejahtera abadi juga sering mengalami kendala keterlambatan pembayaran angsuran pinjaman oleh nasabahnya sering kali nasabah lupa tanggal tempo pembayaran angsura dan harus diingatkan oleh petugas dilapangan. Sehingga proses perputaran uang di koperasi tersebut tersendat dan mengakibatkan lambatnya perkembangan koperasi tersebut.

Metode perancangan sistem yang digunakan untuk mengidentifikasi komponen-komponen perancangan sistem ini meliputi struktur tabel database, dan beberapa perancangan diagram-diagram yang menjelaskan skenario alur proses sistem ini. Untuk pembuatan sistem ini menggunakan software Sublime Text dengan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Dengan adanya Aplikasi Pelayanan Simpan Pinjam Pada Koperasi Sejahtera Abadi Berbasis Web Di kota Banjarmasin ini dapat membantu mempermudah kinerja koperasi simpan pinjam.

Kata Kunci: Aplikasi, Pelayanan Koperasi Simpan Pinjam, PHP, MySQL

ABSTRACT

The Sejahtera Abadi Cooperative is one of the cooperatives in South Kalimantan, to be precise in Banjarmasin and has a head office in Bekasi, West Java. transaction processes such as calculating loan installments, calculating each member's savings are recorded manually and have not been neatly organized. This condition raises problems, namely the possibility of writing and recording errors and the length of time for searching data. by customers, customers often forget the due date for payment of installments and have to be reminded by officers in the field. So that the money circulation process in the cooperative is stagnant and results in slow development of the cooperative.

The system design method used to identify the components of this system design includes the database table structure, and several design diagrams that explain the scenarios for the process flow of this system. For making this system using Sublime Text software with PHP programming language and MySQL database. With the Savings and Loan Service Application in Cooperatives

Web-Based Sejahtera Abadi in the city of Banjarmasin can help facilitate the performance of savings and loan cooperatives.

Keywords: Applications, Savings and Loans Cooperative Services, PHP, MySQL

REFERENSI

- Andie. (2020). APLIKASI BIMBINGAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN (PKL) DAN SKRIPSI. *Technologia*, 1- 6.
- Azzahra, E. A. (2018, 07 09). *Yuk Mengenal Database dengan MySQL*. Retrieved from <https://www.plimbi.com>: https://www.plimbi.com/news/170593/-yuk-mengenal-databasedengan- mysql?force_desktop=1
- Kho, B. (2018, 04 12). *Pengertian Penilaian Kinerja (Performance Appraisal) dan Tahapannya*. Retrieved from <https://ilmumanajemenindustri.com>: <https://ilmumanajemenindustri.com/pengertian-penilaian-kinerjaperformance-appraisal-tahapannya/>
- Kristanto. (2018). . Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya . *Gava Media*, 1-3.
- min, m. (2016, 12 26). *11 Pengertian Aplikasi dan Klasifikasi Aplikasi Menurut Para Ahli Lengkap*. Retrieved from <https://www.pelajaran.co.id/>: <https://www.pelajaran.co.id/2016/26/pengertian-aplikasi-danklasifikasi- aplikasi-menurut-para-ahli-lengkap.html>
- <https://www.google.com/search?client=firefox-b&q=gambar+kantor+koperasi+sejahtera+abadi+di+banjarmasin>
- Muharrir. (2019). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJADWALAN PRAKTIKUM. *Technologia*, 1-237.
- Pratama, A. R. (2016, Juli 28). *Belajar Unified Modeling Language (UML)*. Retrieved from Codepolitan: <https://www.codepolitan.com/unifiedmodeling-language-uml>
- Ritonga, P. (2015, 03 03). *Pengertian Bahasa pemrograman PHP menurut para pakar*. Retrieved from <https://bangpahmi.com>: <https://bangpahmi.com/pengertian-bahasa-pemrograman-phpmenurut- para-pakar/>