

SKRIPSI

APLIKASI MONITORING KEGIATAN PELATIHAN PEGAWAI, ABSENSI DAN PERHITUNGAN UANG LEMBUR PEGAWAI PADA BANK KALSEL CABANG RANTAU BERBASIS WEB

“Diajukan Sebagai Persyaratan Untuk Menyelesaikan Program Sarjana (S1) Teknik
Informatika”

Oleh :

M. RIFALDI RIDHO SAFARI
NPM: 16630809



**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS ISLAM KALIMANTAN
MUHAMMAD ARSYAD AL BANJARI
BANJARMASIN
2021**

ABSTRAK

Saat ini, teknologi berkembang sangat pesatnya. Hampir disegala sektor bidang pekerjaan menggunakan teknologi untuk membantu menyelesaikan segala jenis pekerjaan. Saat ini penginputan data absensi dan perhitungan uang lembur pegawai di Bank Kalsel Cabang Rantau masih dilakukan secara sederhana dengan menggunakan tulis tangan dan di direkap kedalam *Microsoft Excel*. Menulis tangan dan menggunakan Microsoft Excel sebagai alat penginputan dan penyimpanan data absensi dan perhitungan lembur pegawai terkadang bisa saja terjadi kesalahan dalam penginputannya, bahkan bisa juga data yang sudah diinput terhapus dan data sudah tersimpan hilang. Jika pegawai yang ingin melakukan absensi namun sedang dalam keadaan sakit atau di luar daerah harus memberitahukan pihak kantor dengan mengirimkan surat untuk proses pengajuan izin. Padahal surat yang berbentuk kertas bisa saja hilang/terselip dan membuat para pegawai juga terkadang kerepotan jika harus mengantarkan surat tersebut ke kantor terlebih dahulu.

Telah dirancang sebuah aplikasi monitoring kegiatan pelatihan pegawai, absensi dan perhitungan uang lembur pegawai pada bank kalsel cabang rantau nantinya, diharapkan dapat meningkatkan efisiensi dan efektivitas pihak Bank Kalsel dalam mengelola proses monitoring kegiatan pelatihan, absensi, dan perhitungan uang lembur melalui aplikasi tersebut. Proses perancangan yang dilakukan berbasis WEB yang tersusun atas proses analisa kebutuhan data, kebutuhan antarmuka, kebutuhan fungsional, dan usecase. Hasil dari tulisan ini adalah sebuah prototipe sistem informasi pendaftaran dan verifikasi pengajuan permohonan dana hibah secara online. Aplikasi ini juga diuji menggunakan uji *black box* yaitu menguji perangkat lunak dari segi fungsional.

Kata Kunci : Aplikasi, Monitoring, Absensi, Uang Lembur, WEB, PHP, MySQL, Black Box

ABSTRACT

Currently, technology is developing very rapidly. In almost all sectors of the field of work use technology to help get all kinds of work done. At the moment inputting attendance data and calculating employee overtime pay at Bank Kalsel Rantau Branch still done simply by using handwriting and recapitulated inside Microsoft Excel. Handwriting and using Microsoft Excel as input tool and storing attendance data and calculating employee overtime can sometimes occur errors in the input, even the data that has been input can also be deleted and the data stored is lost. If an employee who wants to take attendance but is in sick or outside the area must notify the office by sending a letter for the permit application process. Even though letters in the form of paper can be lost / tucked and making employees also sometimes hassle if they have to deliver the letter to office first.

An application for monitoring employee training activities, attendance and attendance has been designed the calculation of employee overtime pay at the overseas branch of the Kalsel bank bank later, is expected to be able to increase the efficiency and effectiveness of Bank Kalsel in managing the monitoring process training activities, attendance, and calculation of overtime pay through the application. Process the design is carried out based on WEB which is composed of a data requirements analysis process, interface requirements, functional requirements, and use cases. The result of this paper is a prototype information system for registration and verification of grant application submissions online on line. This application was also tested using the black box test, namely testing the software from functional aspect.

Keywords: *Application, Monitoring, Attendance, Overtime Pay, WEB, PHP, MySQL, Black Box*

DAFTAR PUSTAKA

- Almasdi, J. &. (2012). *Aspek Sikap Mental Dalam Manajemen Sumber Daya Manusia*. Jakarta: Syiar Media.
- Armadyah Amborowati, R. M. (2016). Analisis Pengelolaan dan Monitoring Dana Bantuan Operasional Sekolah (BOS) Menggunakan Sistem Informasi Berbasis Website. *Jurnal Ilmiah DASI*, 6-14.
- Badiyanto. (2013). *Buku Pintar Framework Yii*. Yogyakarta: Mediakom.
- Casley, J. a. (1989). *The collection, analysis and use of monitoring*. A World Bank Publication.
- Cheril Mouren Lengkong, R. S. (2019). Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web di Kabupaten Minahasa. *Jurnal Teknik Informatika Volume 14, No 1*, ISSN : 2301-8364 .
- Damardono, H. (2016). *Untold story e-ticketing: kisah modernisasi e-ticketing KRL Jabodetabek*. Jakarta: Buku Kompas.
- Darsono. (2010). *Manajemen Keuangan*. Jakarta: Consultant Accounting.
- Daryanto. (2004). *Keterampilan Dasar Pengoperasian Komputer*. Bandung: Yrama Widya.
- Dewa Made Mertayasa, A. R. (2017). Sistem Informasi PAriwisata Pantai Berbasis WEB Pada Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif Kabupaten Banggai Kepulauan. *JESIK*.
- Dini Silvi Purnia, S. R. (2019). Pengembangan Implementasi Aplikasi Bantuan Sosial. *Indonesian Journal on Computer and Information Technology*, 162-170.
- Enggar. (2016, Januari 01). *Balsamiq Mockup*. Retrieved from enggar.net: <http://enggar.net/2016/01/balsamiq-mockup/>
- Erlina. (2008). *Metodologi Penelitian Bisnis untuk Akuntansi dan Manajemen*., Medan: USU Press.
- Febian, A. (2014, Oktober 05). *Apa Itu Sublime Text*. Retrieved from <https://www.dumetschool.com: https://www.dumetschool.com/blog/Apa-Itu-Sublime-Text>

- Firdaus. (2007). *7 Jam Belajar Interaktif PHP & MySQL dengan Dreamweaver*. Palembang: Maxikom.
- Fuadika, I. (2015). Sistem Informasi Jasa Service Software/Hardware Pada Cv.Duta Teknologi Berbasis Desktop. *Teknik Informatika*.
- Galandi, F. (2016, September). *Metode Waterfall : Definisi, Tahapan, Kelebihan dan Kekurangan*. Retrieved from <http://www.pengetahuandanteknologi.com>: <http://www.pengetahuandanteknologi.com/2016/09/metode-waterfall-definisi-tahapan.html>
- Hariyanto, I. B. (2004). *Rekayasa Sistem Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- Hasan Abdurrahman & Riswaya, A. R. (2014). Aplikasi Pinjaman Pembayaran Secara Kredit Pada Bank Yudha Bhakti. *Jurnal Computech & Bisnis*, Vol 8(No 2), 61–69.
- Ibrahim. (2011). Pengembangan Sistem Informasi Monitoring Tugas Akhir Berbasis Short Message Service (SMS) Gateway di Fasilkom Unsri. *Jurnal JUSI*, Vol. 1 No. 2.
- Indra. (2017, Januari 29). *15 Pengertian Sistem Informasi Menurut Para Ahli*. Retrieved from <http://www.pelajaran.co.id>: <http://www.pelajaran.co.id/2017/29/pengertian-sistem-informasi-menurut-ahli.html>
- Indrajani. (2011). *Perancangan Basis Data dalam All in 1*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Kadir, A. (2008). *Tuntunan Praktis Belajar Database Menggunakan MySQL*. Yogyakarta: Cv. Andi Offset.
- Kotler, A. S. (2000). *Manajemen Pemasaran di Indonesia*. Jakarta: Salemba Empat.
- Larsson, A. (2009, Desember). *DIA (Software)*. Retrieved from <https://en.wikipedia.org>: [https://en.wikipedia.org/wiki/Dia_\(software\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Dia_(software))
- Moenir, A. (2010). *Manajemen Pelayanan Umum Di Indonesia*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Muhtar, M. (2018). Rancang Bangun Sistem Tracking Progres Perbaikan Laptop Berbasis Web. *Teknik Informatika*.

- Mulyani, I. S. (2012). Pengembangan Short Message Service (SMS) Gateway Layanan Informasi Akademik di SMK YPPT Garut. *Jurnal Algoritma Sekolah tinggi Teknologi Garut*, Vol. 9(11).
- mungkasnugro, P. (2018). Aplikasi monitoring pendataan service laptop dan Notebook pada bengkel computer samarinda berbasis WEB. *Teknik Informatika*.
- Mustafha. (2017). *Manajemen Keuangan*. Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- Mustaqbal, M. R. (2015). Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*, Vol.1,No.3.
- Nando, Y. (2016, Februari 25). *Pengertian Xampp Adalah Perangkat Lunak*. Retrieved from <https://prezi.com/https://prezi.com/txk24-otgeb-/pengertian-xampp-adalah-perangkat-lunak-free-software-be/>
- Nugroho, B. (2008). *Aplikasi Pemrograman Web Dinamis Dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Gava Media.
- Nuke Pangestu, B. R. (2017). Aplikasi Pariwisata Kabupaten Boyolali Berbasis WEB. *e-Proceeding of Applied Science*, 896.
- Prasmono, A. (2016). Aplikasi Pelayanan Jasa Perbaikan Peralatan Elektronik Cv Sumber Teknik Cool. *Teknik Informatika*.
- Riadi, M. (2012, Oktober Selasa). *Teori Basis Data*. Retrieved from <https://www.kajianpustaka.com/https://www.kajianpustaka.com/2012/10/teori-basis-data-database.html>
- Roy Adhiwiria, I. P. (2017). Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Belitung Timur Berbasis Web. -, -.
- Ryane, M. (2018). *Aplikasi Sistem Informasi ECulture Kabupaten SITARO Berbasis Web*. Manado: Fakultas Teknik Universitas Sam Ratulangi.
- Setianto. (2009). *Program Pencahayaan untuk ayam pedaging*. Bengkulu.
- Shalahuddin, R. A. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Shalahuddin, S. d. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika.
- Simanjuntak, E. C. (2015, Juni 26). *Blackbox Testing*. Retrieved from <https://www.kompasiana.com/>

https://www.kompasiana.com/elisa_grace_heriberty/550051c7a333115b735107db/blackbox-testing

Soetam, R. (2011). *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*. Jakarta: Prestasi Pustaka.

Sutarman. (2009). *Pengantar teknologi Informasi*. Jakarta: Bumi Aksara.

Sutedja. (2007). *Panduan Layanan Konsumen*. Jakarta: PT. Grasindo, Anggota IKAPI.

Teguh Hamdala, S. E. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Monitoring dan Evaluasi Penyaluran Dana Sosial di Dinas Sosial Kabupaten Sumbawa Berbasis WEB. *Jurnal Jinteks*, ISSN: 2686-3359.

Wall, A. M. (1982). *Tourism, economic, physical and social impacts*. Longman.