

APLIKASI PENGELOLAAN ADMINISTRASI PADA KANTOR BAWASLU KABUPATEN KAPUAS BERBASIS WEB

Dewi Anggraeni¹, Muhammad Rasyidan², Indu Indah Purnomo³

¹Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, NPM 18630568

²Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, NIDN 1108077301

³Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, NIDN 1118079001

E-mail : DewiAnggraeni154@gmail.com

ABSTRAK

Pengolahan data cuti pegawai yang sedang berjalan pada Kantor Bawaslu Kabupaten Kapuas saat ini, terlihat menyulitkan bagi pegawai. Dimana dalam mengolah data cuti pegawai membutuhkan waktu yang lama dan ketika terjadi kesalahan dalam proses input data cuti, pegawai Bawaslu Kabupaten Kapuas harus membuat manual untuk pengajuan cuti. Kemudian didalam proses perekapannya, pegawai harus melalui proses yang panjang dikarenakan sistem yang berjalan saat ini tidak menyediakan proses perekapan sehingga pegawai harus merekap data cuti menggunakan word saja. Hal ini menyebabkan kegiatan pengumpulan, pencatatan, pengolahan, pelaporan data pensiun guru menjadi sulit, kurang efektif dan efisien. Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah Waterfall yang mempunyai enam tahapan yaitu : Rekayasa dan Pemodelan Sistem (System Engineering), Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak (Analysis), Perancangan Perangkat Lunak (Design), Pengkodean (Coding), Pengujian Perangkat Lunak (Testing), Pemeliharaan Perangkat Lunak (Maintenance). Teknik testing sistem menggunakan teknik Blackbox. Dalam penelitian ini pengumpulan data menggunakan teknik observasi dan wawancara langsung, Permodelan yang digunakan dalam proses pembuatan sistem pembangunan perangkat lunak menggunakan UML (Unified Modeling Language) untuk menggambarkan bagaimana sistem yang nantinya akan berjalan. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP, dan MySQL sebagai manajemen database. Dengan metode di atas tersebut berhasil membuat sistem yang dapat meningkatkan kinerja pegawai dalam pendataan data pensiun pegawai serta mempermudah dalam pelaporan data kepada atasan.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Data penerima Cuti, Unified Modelling Language (UML), PHP, MySQL

ABSTRACT

Processing employee leave data that is currently running at the Kapuas Regency Bawaslu Office at this time seems difficult for employees. Where processing employee leave data takes a long time and when an error occurs in the leave data input process, the Kapuas Regency Bawaslu employee must make a manual for submitting leave. Then in the recording process, employees have to go through a long process because the current system does not provide a recording process so employees have to recap leave data using only words. This causes the collection, recording, processing, reporting of teacher retirement data to be difficult, less effective and efficient. The method used in this study is Waterfall which has six stages, namely: Engineering and System Modeling (System Engineering), Software Requirements Analysis (Analysis), Software Design (Design), Coding (Coding), Software Testing (Testing), Software Maintenance (Maintenance). The system testing technique uses the Blackbox technique. In this study, data collection used observation and direct interview techniques. Modeling used in the process of making a software development system used UML (Unified Modeling Language) to describe how the system would later work. The programming language used is PHP, and MySQL as database management. With the above method, it has succeeded in creating a system that can improve employee performance in collecting data on employee retirement data and making it easier to report data to superiors.

Keywords: Information System, Leave Recipient Data, Unified Modeling Language (UML), PHP, MySQL

REFERENSI

Hidayatullah, P. &. (2017). *Pemrograman Web*. Bandung: Informatika Bandung.

Hutahaean, J. (2015). *Konsep sistem informasi*. Deepublish.

Miftah, F. (2015). *Fitur Dahsyat Sublime Text*. 3. Lug Stikom.

Putratama, V. (2016). *Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter: Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter*. Supono.

Rosa, A. S. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan JAVA*. Bandung: Informatika Bandung.

Wardana. (2016). *Aplikasi Website Profesional dengan PHP dan jQuery*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.

Wongso, F. (2016). *Perancangan Sistem Pencatatan Pajak Reklame Pada Dinas Pendapatan Kota Pekanbaru Dengan Metode Visual Basic*. Jurnal Ilmiah Ekonomi dan Bisnis (e-journal), 13(2).

Yanto, R. (2016). *Manajemen Basis Data Menggunakan MySQL*. Deepublish.

Dharwiyanti, S., & Wahono, R. S. (2003). *Pengantar Unified Modeling Language (UML)*. Ilmu Komputer, 1-13.

Saragih, Richy Rotuahta. (2016).

Pemrograman Dan Bahasa Pemrograman.

Kurniawan, T. A. (2018). *Pemodelan use case (UML): evaluasi terhadap beberapa kesalahan dalam praktik*. *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput*, 5(1), 77

