

# APLIKASI PENGOLAH DATA SARANA DAN PRASARANA PADA SMKN 2 KANDANGAN

Irli Nurjannah<sup>1</sup>, Nadiya Hijriana<sup>2</sup>, Sefto Pratama<sup>3</sup>

<sup>1</sup>Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan (UNISKA)  
Muhammad Arsyad Al-Banjari, 16630878

<sup>2</sup>Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan (UNISKA)  
Muhammad Arsyad Al-Banjari, 1127117902

<sup>3</sup>Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan (UNISKA)  
Muhammad Arsyad Al-Banjari, 1101099001

E-mail: irlinj26@gmail.com

## ABSTRAK

Pendataan Sarana dan Prasarana pada SMK Negeri 2 Kandangan hingga saat ini masih dilakukan secara manual dengan mengumpulkan laporan dengan bentuk dokumen serta pengumpulan file excel disetiap semesternya. Hal ini mengakibatkan perlunya banyak waktu dan tenaga serta biaya terutama pada saat pembuatan laporan. SMK Negeri 2 Kandangan memiliki 5 Kompetensi keahlian dimana setiap Kompetensi Keahlian memiliki sarana dan prasarana yang berbeda-beda dan harus dilaporkan setiap semesternya untuk pemeriksaan ISO, Akreditasi serta pemeriksaan lain yang berkaitan tentang sarana dan prasarana sekolah. Oleh karena itu, diperlukan sebuah aplikasi yang mencakup menangani seluruh pendataan sarana dan prasarana yang ada di SMK Negeri 2 Kandangan seperti informasi proses peminjaman, barang masuk, barang keluar, pendataan barang rusak, proses pengadaan dan proses pemeliharaan. Aplikasi ini berbasis WEB dan bertujuan untuk meningkatkan mutu pada SMK Negeri 2 Kandangan. Pada perancangan dan pembuatan aplikasi ini digunakan sebuah metode bernama waterfall (Metode Air Terjun) yaitu dimulai dari perencanaan, permodelan, pembangunan sistem hingga perawatan sistem. Sistem ini dibuat dengan menggunakan MYSQL untuk database, Server Localhost, Sublime Text sebagai text editor. Setelah aplikasi ini telah berhasil dirancang dan diuji coba, aplikasi pendataan sarana dan prasarana ini benar-benar dapat mempermudah pengelolaan data sarana dan prasarana yang dilakukan oleh staff administrasi yang ada di SMK Negeri 2 Kandangan, mempercepat pekerjaan, mempercepat pencarian data serta mempermudah penyimpanan data tanpa perlu ada hard file yang dikumpulkan setiap semesternya. Aplikasi pendataan sarana dan prasarana ini telah berhasil diuji coba dan digunakan di SMK Negeri 2 Kandangan, dengan begitu pengembangan aplikasi ini bisa dilanjutkan dengan menambah fitur-fitur yang belum ada sebelumnya sehingga aplikasi ini dapat lebih mudah lagi untuk digunakan

**Kata Kunci:** SMK Negeri 2 Kandangan, Sarana dan Prasarana, Aplikasi, WEB

## DAFTAR ISI

- Abdurahman, H. d. (2014). Aplikasi Pembayaran Secara Kredit Pada Bank Yudha Bahakti. *Jurnal Computech & Bisnis* 8(2), 61-69.
- Ali. (1996). Pengertian Sarana dan Prasarana. *Sarana dan Prasarana*, 880.
- Andi Novianto, S. M. (2017). *Pemrograman Dasar*. Jakarta: Erlangga.
- Arief, M. R. (2011). *Pemrograman WEB Dinamis menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Andi.
- Bundjali Randy Robot, A. A. (2013). Perancangan Sistem Informasi Administrasi di Pusat Kebugaran berbasis WEB. *Jurnal Teknik Informatika Vol. 2 No. 2*, <https://ejournal.unsrat.ac.id/v3/index.php/informatika/article/view/3476/3013>.
- Community, e. (2011). *Indeks Lengkap Syntax*. Yogyakarta: MediaKom.
- Dennis, A. W. (2015). *Systems Analysis & Design An ObjectOriented Approach with UML (5th Editio)*. United States of America: Wiley.
- Dini Hamidin, S. J. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Perpustakaan Online Berbasis WEB Menggunakan Metode Moving Average. *Jurnal Teknik Informatika, Vol. 11 No. 1*, <https://ejournal.poltekpos.ac.id/index.php/informatika/article/download/361/226/453>.
- Dr. H. Rusydi Ananda, M. O. (2017). *Manajemen Sarana dan Prasarana Pendidikan*. Medan: CV.Widya Puspita.
- Hamalik. (1980). Pengertian Sarana dan Prasarana . *Sarana dan Prasarana*, 23.
- Hutahaean, J. (2014). *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Deepublish.
- Indonesia, K. B. (1998). Pengertian Aplikasi. *Jurnal Bagus Windhya Kusuma Wardana*, 52.
- Indonesia, K. B. (2002). Pengertian Sarana dan Prasarana. *Kamus KBBI*, 999.
- Jogiyanto. (1999). *Pengenalan Komputer*. Yogyakarta: Andi.
- Mulyani, S. (2016). *Metode Analisis dan Perancangan Sistem Edisi Ke 2 Cetakan Pertama*. Bandung: Abdi Sistematika.
- Nash, J. F. (1995). Pengertian Sistem Informasi. *Informatika*, 8.
- Nugroho, B. (2006b). *Membuat Aplikasi dengan Sistem Pakar dengan PHP dan Editor Dreamweaver*. Sleman: Gaya Media.
- Romney. (1997). Pengertian Sistem Informasi. *Informatika*, 16.
- Solichin, A. (2010). *MySQL : Dari Pemula Hingga Mahir*. Jakarta: achmatim.net.
- Sutarman. (2012). *Buku Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Virgi, A. H. (2011). *PHP & MySQL*. Jakarta: Prestasi Pustaka.