

## **APLIKASI PEMBINAAN KESISWAAN PADA SMK NEGERI 2 KANDANGAN**

**Hilmah<sup>1</sup>, Mirza Yogy Kurniawan<sup>2</sup>, Agus Alim Muin<sup>3</sup>**

<sup>1</sup>Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan (UNISKA)

Muhammad Arsyad Al-Banjari, 16630868

<sup>2</sup>Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan (UNISKA)

Muhammad Arsyad Al-Banjari, 1103058602

<sup>3</sup>Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan (UNISKA)

Muhammad Arsyad Al-Banjari, 1117128901

E-mail: hilmahwara2@gmail.com

### **ABSTRAK**

Pendidikan merupakan tahapan yang harus dilalui seseorang dengan diberikan sejumlah metode khusus untuk menyampaikan pengetahuan, pemahaman dan perilaku yang baik sesuai dengan tujuan pendidikan. Pendidikan disiplin mempunyai suatu peranan dalam memberikan pengaruh, dorongan, kendali, perubahan, pembinaan, dan pembentukan tingkah laku khusus yang selaras pada nilai-nilai baik yang akan dilakukan penanaman, pengajaran dan pemberian teladan. Oleh sebab itu, dinamisasi dalam tingkah laku seseorang seperti prestasi adalah buah dari perjalanan pendidikan dan pembelajaran yang terarah baik secara formal maupun informal. SMK Negeri 2 Kandangan merupakan salah satu sekolah yang ada di Kabupaten Hulu Sungai Selatan. SMK Negeri 2 Kandangan dalam pencatatan Pelanggaran Peserta Didik, Penghargaan serta kegiatan Ekstrakurikuler dalam pencatatan segala administrasi di kesiswaan masih dilakukan secara manual dan kemudian di arsipkan kedalam software spreadsheet, misalnya Microsoft Excel. Aplikasi pembinaan kesiswaan ini sangat diperlukan karena sangat membantu dalam hal mempermudah serta mempercepat kinerja di kesiswaan, baik dalam pencatatan pelanggaran, penghargaan/prestasi peserta didik serta ekstrakurikuler yang ada di SMK Negeri 2 Kandangan.

***Kata Kunci:*** Aplikasi, Pendidikan, Peserta Didik, Web

## DAFTAR PUSTAKA

- Kariadinata, R. (2007). Desain dan pengembangan perangkat lunak (software) pembelajaran matematika berbasis multimedia. *Jurnal pendidikan matematika*, 1(2), 56-73.
- Depdikbud, R. I. (1989). Kamus besar bahasa indonesia. Jakarta: Balai Pustaka.
- Indonesia, P. R. (2003). Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional.
- Jahari, J., Khoiruddin, H., & Nurjanah, H. (2018). Manajemen Peserta Didik. *Jurnal Isema: Islamic Educational Management*, 3(2), 170-180.
- Abdullah, D. (2015). Perancangan Sistem Informasi Pendataan Siswa SMP Islam Swasta Darul Yatama Berbasis Web. *IJNS-Indonesian Journal on Networking and Security*, 4(1).
- Aldi, T. (2016). MONITORING SUHU RUANGAN SERVER BERBASIS RASPBERRY PI MENGGUNAKAN SENSOR SUHU DHT11 (Doctoral dissertation, Politeknik Negeri Sriwijaya).
- Afifah, V., & Setyantoro, D. (2021). Rancangan Sistem Pemilihan dan Penetapan Harga dalam Proses Pengadaan Barang dan Jasa Logistik Berbasis Web. *IKRA-ITH INFORMATIKA: Jurnal Komputer dan Informatika*, 5(2), 99-107.
- Siregar, H. F., & Sari, N. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Simpan Pinjam Uang Mahasiswa Fakultas Teknik Universitas Asahan Berbasis Web. *JurTI (Jurnal Teknologi Informasi)*, 2(1), 53-59.
- Suprianto, A., & Matsea, A. A. F. (2018). Rancang bangun aplikasi pendaftaran pasien online dan pemeriksaan dokter di klinik pengobatan berbasis web. *Jurnal Rekayasa Informasi*, 7(1).
- PHP, M. W. (2013). Diar Puji Oktavian. MediaKom: Jakarta.
- PHP7, P. W. (2017). Betha Sidik. Bandung: Informatika Bandung.