

# APLIKASI TOKO ONLINE AL-AMANAH SASIRANGAN BANJARBARU

Muhamad Noval<sup>1</sup>, Aulia Rizky Muhammad Hendrik Noor Asegaff<sup>2</sup>, Arafat<sup>3</sup>

<sup>1</sup>Teknik Informatika, 55201, Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, NPM 18630172

<sup>2</sup> Teknik Informatika, 55201, Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, NIDN 1117039001

<sup>3</sup> Teknik Informatika, 55201, Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, NIDN 724028202

E-mail:mnoval292@gmail.com/No. HP 083153985986

## ABSTRAK

Al-Amanah Sasirangan Banjarbaru masih menjual barang melalui *offline*, mengandalkan promosi di *social media* seperti halnya *Facebook*, *Instagram*, *WhatsApp* dan juga *promosi* oleh beberapa individu saja sehingga melambatnya perluasan pelanggan. proses pencatatan data transaksi penjualan, mengelola data tentang persediaan produk dan pembuatan laporan masih dilakukan dengan cara mencatat pada sebuah buku. Pembuatan aplikasi ini memerlukan langkah-langkah yaitu menganalisa proses transaksi melalui wawancara dan diperkuat dengan *observasi* untuk melihat keberlangsungan proses transaksi penjualan yang terjadi. Kemudian merancang Bahasa pemodelan sistem menggunakan UML (*Unified Modelling Language*) yang memiliki beberapa tahap yaitu *Use Case Diagram*, *Sequence Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Class Diagram*. Implementasi dan rancangan program ini dikembangkan menggunakan PHP dan MySQL sebagai *Databasenya*. Dengan adanya Aplikasi Toko *Online* dapat membantu dan mempermudah promosi produk kepada masyarakat luas, mampu melakukan transaksi penjualan secara online dan mampu memberikan kemudahan pembuatan laporan penjualan perhari, perbulan, dan keseluruhan secara cepat. pelanggan dapat dengan mudah dalam pencarian informasi produk, melakukan pemesanan dengan bergabung menjadi pelanggan atau *member* dalam aplikasi toko *online* dan pembayaran dilakukan melalui *transfer bank* serta dapat memberikan keterangan status pemesanan.

**Kata Kunci:** aplikasi; mysql; penjualan; php

---

## ABSTRACT

*Al-Amanah Sasirangan Banjarbaru still sells goods offline, relying on promotions on social media such as Facebook, Instagram, WhatsApp and also promotions by only a few individuals resulting in a slowdown in customer expansion. the process of recording sales transaction data, managing data on product inventory and preparing reports is still done by recording it in a book. Making this application requires steps, namely analyzing the transaction process through interviews and reinforced by observation to see the continuity of the sales transaction process that occurs. Then design a system modeling language using UML (Unified Modeling Language) which has several stages, namely Use Case Diagrams, Sequence Diagrams, Activity Diagrams, and Class Diagrams. The implementation and design of this program was developed using PHP and MySQL as databases. With the Online Store Application it can help and facilitate product promotion to the wider community, is able to carry out sales transactions online and is able to provide convenience in making daily, monthly and overall sales reports quickly. Customers can easily search for product information, place orders by becoming a customer or member in the online store application and make payments via bank transfer and can provide information on the order status.*

**Keywords:** application; mysql; sale;php

## **DAFTAR PUSTAKA**

- Abdulloh, R. (2016). *Easy & Simple Web Programming*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Affandi, M. I., & Rosyadi, H. E. (2019). Perancangan Aplikasi Toko Online Al-Ihsan Berbasis PHP & MySQL. *UNMER Malang*, 2164-2169.
- Akil, I. (2018). *Unified Modelling Language UML*. Surabaya-Jawa Barat: CV.Garuda Mas Sajahtera.
- Basu, S. (2010). *Manajemen Penjualan*. Yogyakarta: BPFE.
- Buana, I. K. (2014). *Jago Pemrograman PHP Untuk Pemula dan Orang Awam*. Jakarta Timur: Dunia Komputer.
- Enterprise, J. (2014). *MySQL Untuk Pemula*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Enterprise, J. (2016). *Pemrograman Bootstrap Untuk Pemula*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Faridl, M. (2015). *Fitur Dahsyat Sublime Text 3*. Surabaya: Lug Stikom.
- Juju, D. (2006). *Kupas Tuntas CSS*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Kadir, A. (2013). *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: C.V ANDI OFFSET.
- Kurniawan, D. (2019). *Step by Step Membuat Toko Online*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Lestari, M., & Gunawan, E. (2020). Sistem Informasi E-Commerce Pada Toko Azka Sasirangan Banjarmasin. *Pranala*, 75-82.
- Pane, S. F., Zamzam, M., & Fadillah, M. D. (2020). *Membangun Aplikasi Peminjaman Jurnal Menggunakan Aplikasi Oracle Apex Online*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- Rosa, A., & Shalahuddin, M. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- Saffa, A. L. (2020). *Seri Kekayaan Nusantara Kain-Kain Unik*. Jakarta: PT. Mediantara Semesta.
- Setiawan, R. (2009). *Teknik Pemecahan Masalah Dengan Algoritma dan Flowchar (Basic dan C)*. Jakarta: Lentera Ilmu Cendikia.
- Setyaningrum, S., & Prabowo, E. R. (2019). *Mengenal Perangkat Keras Komputer*. Bantul: PT Skripta Media Creative.
- Suryanto, F. (2019). Sistem Infromasi Weighing Berbasis Web (Studi Kasus: PT. Kalbe Morigana Indonesia). *IMPROVE*, 13-18.
- Susilo, M., Kurniati, R., & Kasmawi. (2018). Rancangan Bangun Website Toko Online Menggunakan Metode Waterfall. *InfoTekJar*, 98-105.
- Winarno, E. (2014). *Pemrograman Web Berbasis HTML 5, PHP, & JavaScript*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.