

APLIKASI *E-RECRUITMENT* DAN SELEKSI PEGAWAI NON PNS (BUKAN PEGAWAI NEGERI SIPIL) PADA BADAN KEUANGAN DAERAH KOTA BANJARMASIN BERBASIS WEB

Ridhoni Saputra¹, Agus Setiawan², Mayang Sari³

¹Sistem Informasi, 57201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan
Muhammad Arsyad Al Banjari, NPM 18710139

² Sistem Informasi, 57201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan
Muhammad Arsyad Al Banjari, NIDN 1120068901

³ Sistem Informasi, 57201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan
Muhammad Arsyad Al Banjari, NIDN 1109049101

E-mail : ridhonisaputra@gmail.com

ABSTRAK

Badan Keuangan Daerah Kota Banjarmasin mempunyai tugas mengelola aset dan semua pajak daerah Kota Banjarmasin. Adapun Permasalahan yang terjadi yaitu keterbatasan waktu karena padatnya rutinitas pegawai membuat perekrutan karyawan tertunda. Selain itu, proses rekrutmen yang selama ini berjalan masih menggunakan kertas dan metode manual. Hal tersebut menimbulkan beberapa masalah seperti data pelamar yang rentan hilang dan rusak.

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah observasi, wawancara, studi kepustakaan, dan studi dokumentasi dengan topik yang diambil. Sedangkan metode pengembangan yang digunakan yaitu metode *waterfall*. Dalam pembuatan aplikasi menggunakan PHP sebagai bahasa pemrograman, MySQL sebagai penyimpanan data, dan program diuji dengan metode *blackbox*.

Hasil akhir dari penelitian dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini tidak mengurangi kinerja pegawai dalam bekerja, karena dengan adanya sistem ini waktu yang digunakan untuk merekrut atau menyeleksi peserta calon pegawai lebih efektif dan efisien. Aplikasi yang dirancang dapat memproteksi data dengan baik. Pada saat tes tidak lagi menggunakan kertas, serta data pelamar mengenai data diri, pengalaman, pendidikan, dan keluarga sudah tertera dalam bentuk CV (*Curriculum Vitae*) atau riwayat hidup.

Aplikasi ini dapat dikembangkan lagi dengan menambahkan menu *upload* file/berkas dari *user* tersebut, agar proses adminstrasinya lebih mudah diakses kapanpun dan dimanapun. Serta pada menu *user* terdapat pesan yang menampilkan notifikasi dan *update* terkini mengenai sampai dimana jalannya proses rekrutmen.

Kata Kunci: Aplikasi, Rekrutmen, Web, *Waterfall*, *Blackbox*

ABSTRACT

The Banjarmasin City Regional Finance Agency has the task of managing assets and all regional taxes in the City of Banjarmasin. The problems that occur are time constraints due to the dense routine of employees making employee recruitment delayed. In addition, the recruitment process that has been running so far is still using paper and manual methods. This raises several problems such as applicant data that is vulnerable to loss and damage.

The research methods used in this study were observation, interviews, literature study, and documentation studies with the topics taken. While the development method used is the waterfall method. In making the application using PHP as a programming language, MySQL as data storage, and the program is tested by the blackbox method.

*The final result of the research can be concluded that this application does not reduce employee performance at work, because with this system the time used to recruit or select prospective employee participants is more effective and efficient. Applications that are designed to protect data well. At the time of the test no longer uses paper, as well as applicant data regarding personal data, experience, education, and family are already listed in the form of a CV (*Curriculum Vitae*) or curriculum vitae.*

This application can be further developed by adding a file/file upload menu from the user, so that the administrative process is more easily accessible anytime and anywhere. And on the user menu there is a message that displays the latest notifications and updates about how far the recruitment process is going.

Keywords: Application, Recruitment, Web, *Waterfall*, *Blackbox*

DAFTAR PUSTAKA

- Anhar. (2010). *Panduan Menguasai PHP dan MySQL Secara Otodidak*. Jakarta: Mediakita.
- Anhar. (2016). *Panduan Bijak Belajar Internet untuk Anak*. Sukabumi: Adamssein Media.
- Dr. Capt. HM. Thamrin, M. (2014). *Perencanaan Manajemen Sumber Daya Manusia*. Sleman: Deepublish Publisher.
- EMS, T. (2014). *Teori dan Praktik PHP-MySQL untuk Pemula*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Enterprise, J. (2010). *Mahir dan Terampil Berkomputer*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Enterprise, J. (2016). *Pengenalan HTML dan CSS*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Habibi, R., & Karnovi, R. (2020). *Tutorial Membuat Aplikasi Sistem Monitoring terhadap Job Desk Operational Human Kapital (OHC)*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- Karnovi, R. H. (2020). *Tutorial Membuat Aplikasi Sistem Monitoring terhadap Job Desk Operational Human Capital (OHC)*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- Komputer, W. (2010). *Panduan Belajar MySQL Database Server*. Jakarta: Mediakita.
- Rosyiana, I. (2019). *Innovative Behavior At Work: Tinjauan Psikologi & Implementasi Di Organisasi*. Yogyakarta: Deepublish Publisher.
- Rusli, Ahmar, A. S., & Rahman, A. (2019). *Pemrograman Website dengan PHP-MySQL untuk Pemula*. Takalar: Yayasan Ahmar Cendekia Indonesia.
- Sa'ad, M. I. (2020). *Otodidak Web Programming: Membuat Website Edutainment*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Sari, S. D. (2017). Sistem E-Recruitment Karyawan Berbasis Web. *Technologia*, 125-126.
- Satyaputra, A., & Aritonang, E. M. (2012). *Java for Beginners with Eclipse 4.2 Juno*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Siregar, D., & dkk. (2020). *Technopreneurship: Strategi dan Inovasi*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Solichin, A. (2016). *Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL*. Jakarta: Penerbit Budi Luhur.
- Surya, C., & Jannah, M. (2020). *Desain Web bagi Pemula*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Suryana, T., & Koesheryatin. (2014). *Aplikasi Internet Menggunakan HTML, CSS, & JavaScript*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Tohirudin, M. (2011). *Pintar Membuat Web dengan JOOMLA*. Jakarta: KANAYA Press.