

APLIKASI AKADEMIK SMAN 1 MASALEMBU

Miftahur Rahman¹, Rusdina², Jauhari Maulani³

¹Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, NPM 17630125

²Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, NIDN 1105029001

³Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, NIDN 1123099001
E-mail : miftahurrahman3@gmail.com

ABSTRAK

Perkembangan teknologi mendorong perkembangan manusia dalam melakukan aktifitas, salah satu manfaat dari perkembangan teknologi ini dapat mempermudah memperoleh informasi yang cepat dan akurat. Perkembangan teknologi tidak dapat dihasilkan tanpa adanya campur tangan manusia untuk mengelola dan merawatnya dengan baik. Kemajuan teknologi ini mengharuskan instansi mengikuti perkembangan teknologi dan terus meningkatkan kemampuannya dalam mengelola data-data dan informasi yang lebih akurat dan efesien. SMAN 1 Masalembu Adalah sebuah sekolah di kepulauan terpencil terjauh di Kabupaten Sumenep Madura. Tepatnya terletak di perairan selat antara pulau Madura dan Pulau Kalimantan. SMAN 1 Masalembu Sumenep adalah satu-satunya sekolah menengah negeri yang terdapat di Kepulauan Masalembu. Kecamatan Masalembu sendiri memiliki 3 Pulau, yaitu Pulau Masalembu, Pulau Keramaian dan Pulau Masakambing. Untuk ke Pulau Masalembu harus melakukan perjalanan selama 5 jam dengan naik perahu, itu pun jika cuaca cerah. SMAN 1 Masalembu masih menggunakan proses data secara manual sehingga tidak efesien dalam melakukannya. Metode penelitian yang digunakan untuk memecahkan masalah tersebut menggunakan permodelan berorientasi objek menggunakan Unified Modelling Language (UML) serta juga menggunakan teknik observasi langsung dan interview sebagai teknik pengumpulan data. Dengan adanya sistem baru ini maka akan mempercepat proses data disekolah. Kedepannya, aplikasi ini dapat dikembangkan lebih lanjut dengan menambahkan hak akses kepada guru, serta bisa dibuat aplikasi untuk mobile.

Kata Kunci : SMAN 1 Masalembu, Unified Modelling Language (UML), Observasi, Interview

ABSTRACT

Technological developments encourage human development in carrying out activities, one of the benefits of this technological development is that it can make it easier to obtain fast and accurate information. Technological developments cannot be produced without human intervention to manage and care for them properly. This technological advancement requires agencies to keep abreast of technological developments and continue to improve their ability to manage data and information more accurately and efficiently. SMAN 1 Masalembu is a school in the farthest remote islands in Sumenep Madura Regency. Precisely located in the waters of the strait between the islands of Madura and Kalimantan Island. SMAN 1 Masalembu Sumenep is the only public high school in the Masalembu Islands. Masalembu District itself has 3 islands, namely Masalembu Island, Crowd Island and Masakambing Island. To go to Masalembu Island, you have to travel for 5 hours by boat, even if the weather is clear. SMAN 1 Masalembu still uses data processing manually so it is not efficient in doing so. The research method used to solve this problem uses object-oriented modeling using the Unified Modeling Language (UML) and also uses direct observation and interview techniques as data collection techniques. With this new system, it will speed up data processing in schools. In the future, this application can be developed further by adding access rights for teachers, and applications can be made for mobile.

Keywords: Masalembu 1 Public High School, Unified Modeling Language (UML), Observation, Interview

REFERENSI

- Alatas, H. (2013). Responsive Web Design Dengan PHP & Bootstrap. Lokomedia.
- Andi, & Madcoms. (2011). Aplikasi Web Database dengan Dreamweaver dan PHP-MYSQL. Andi Offset.
- Arief, M. R. (2011). Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL. CV. Andi Offset.
- Chaffey, D. (2002). E-Business and E-Commerce Management. Strategy, Implementation and practice. Printice Hall.
- Daryanto. (2004). Memahami Kerja Internet. CV. Yrama Widya.
- Hidayat, R. (2010). Cara Praktis Membangun Website Gratis : Pengertian. PT Elex Media Komputindo Kompas, Granedia.
- Jogiyanto, H. . (2004). Analisis dan Desain Sistem Informasi.
- Nugroho, A. (2010). Rekayasa Perangkat. Lunak Menggunakan UML & Java. Andi Offset.
- Oetomo, S. D. (2007). Pengantar Teknologi Informasi Internet: Konsep dan Aplikasi. Andi Offset.
- Shelly, C., & Velmaart. (2011). Discovering Computers "Menjelajah Dunia. Salemba Infotek.
- Wicaksono, Y. (2008). Membangun Bisnis Online dg Mambo. PT. Alex Media Komputindo.
- Yulianto W, R. (2019). Ekstensi dan Tema Visual Studio Code yang Saya Gunakan. <https://medium.com/kode-dan-kodean/ekstensi-dan-tema-visual-studio-code-yang-saya-gunakan-6c3555762816>

