

APLIKASI PENGELOLAAN BARANG HABIS PAKAI MENGGUNAKAN CODE QR, MAINTENANCE BARANG TIDAK HABIS PAKAI PADA INSALASI LOGISTIK RSUD ULIN BANJARMASIN

Muhammad Refli Razaan¹, Ihsanul Fikri², Mayang Sari³

¹Teknik Informatika, 55201, fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan (UNISKA)
Muhammad Arsyad AlBanjari Banjarmasin, 18630526

²Teknik Informatika, 55201, fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan (UNISKA)
Muhammad Arsyad AlBanjari Banjarmasin, 1107078901

³Teknik Informatika, 55201, fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan (UNISKA)
Muhammad Arsyad AlBanjari Banjarmasin, 1109049101

E-mail : reflirefli33@gmail.com

Abstrak

RSUD Ulin Banjarmasin Provinsi Kalimantan Selatan merupakan Rumah Sakit Umum dengan pelayanan dan fasilitas yang baik sehingga mendapatkan klasifikasi Kelas A pelayanan medis yang baik di tunjang juga dengan pelayanan non medis seperti bagian logistik yang mengelola barang habis pakai dan tidak habis pakai. Akan tetapi dalam pengelolaan barang habis pakai dan maintenance barang tidak habis pakai belum terkelola dengan baik seperti pengecekan barang masih satu-satu belum tersistem dan tidak ada nya pengontrol pemeliharaan barang. Sehingga penulis memiliki pemikiran untuk membuat aplikasi "APLIKASI PENGELOLAAN BARANG HABIS PAKAI MENGGUNAKAN CODE QR, MAINTENANCE BARANG TIDAK HABIS PAKAI PADA INSALASI LOGISTIK RSUD ULIN BANJARMASIN" sehingga permasalahan tersebut dapat diatasi dengan sistem yang menggunakan code qr pada setiap barang sehingga dapat dikontrol dan diawasi dengan di scan code qr pada barang. Dengan adanya aplikasi ini dapat memudahkan dalam pengelolaan barang dan maintenance barang sehingga tidak perlu lagi mencek stok barang satu persatu tinggal di scan code qr tersebut dapat terlihat stok barang dan pemeliharaan barang dapat terkontrol dengan adanya code qr sehingga jadwal pemeliharaan pada barang bisa di lihat disaat di scan dan riwayat pemeliharaan dan kondisi barang masih bagus atau tidak layak pakai dapat dilihat dengan menggunakan scan code qr.

Kata Kunci : *Aplikasi, Barang habis pakai, code qr, Rumah sakit*


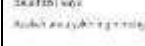
1. PENDAHULUAN

Rumah sakit merupakan organisasi yang didalamnya membawa fungsi sosial, namun bersamaan dengan perkembangan yang pesat, rumah sakit bukan lagi mengemban fungsi sosial saja melainkan sudah merambah dunia bisnis yang penuh persaingan dan penuh strategi-strategi tertentu untuk tetap bertahan dalam pemberian pelayanan kesehatan kepada masyarakat (Aditama, 2004). Oleh karena itu dibutuhkan pengelolaan layanan jasa kesehatan yang baik dari rumah sakit agar pelayanan jasa kesehatan yang diberikan dapat memuaskan kebutuhan pengguna layanan jasa kesehatan.

Dalam memberikan pelayanan jasa kesehatan yang baik maka diperlukan kerja sama yang baik dari tenaga kerja yang ada

di rumah sakit, peran yang diberikan sesuai dengan profesi yang dimiliki oleh para tenaga medis maupun non medis. Salah satu peran yang penting dalam upaya peningkatan pelayanan kesehatan di rumah sakit adalah peran unit logistik non medis.

Logistik non medis di rumah sakit biasanya merupakan barang kecil dan disebut dengan barang keperluan rumah tangga dari rumah sakit (Sabarguna, 2005). Walaupun terdiri dari barang kecil, sering murah harganya, tetapi logistik non medis dapat mengangkat nama baik rumah sakit, seperti toilet di rumah sakit bila tidak ada risol maka toilet tersebut akan menjadi bau yang secara langsung maupun tidak langsung mengganggu kenyamanan kerja petugas di rumah sakit itu sendiri maupun

Klik tombol Tambah Barang	Mena mpilka n data form Tambah barang	Data dapat ditambahkan dan akan mendapatkan QR Kode	Berhasil	
Klik tombol Ubah Barang	Mena mpilka n data form Ubah barang	Dapat Mengubah informasi seputaran Barang.	Berhasil	
Klik Tombol Hapus	Dapat Menghapus data yang diinginkan	Akan mena mpilka n Notifikasi berupa "Apakah anda yakin ingin menghapus data?"	Berhasil	

Dari hasil pengujian aplikasi yang sudah dilakukan menggunakan testing pengujian black box maka tahap penggunaan aplikasi sudah berjalan dengan baik, lancar dengan tujuan yang diinginkan.

4. KESIMPULAN

Berdasarkan dari hasil analisis, perancangan dan pengujian Aplikasi Pengelolaan Barang Habis Pakai Menggunakan Code Qr, Maintenance Barang Tidak Habis Pakai Pada Instalasi Logistik Rsud Ulin Banjarmasin dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Adanya aplikasi ini mampu mempermudah dalam pengelolaan

barang yang berada di Instalasi Logistik.

2. Dengan adanya aplikasi ini dapat mengurangi Tenaga dalam penginputan data barang dan pengecekan barang
3. Dengan adanya aplikasi ini juga barang tidak habis pakai dapat di Kelola dan di maintenance dan di monitoring dengan baik asset nya.
4. Adanya aplikasi ini membantu Pegawai dan para instalasi lain nya dalam mengoprasikan barang mulai dari permintaan barang ,pemeliharaan barang,kondisi barang dan mutasi
5. Adanya aplikasi dapat membantu Rsud ulin dalam pengelolaan barang nya agar dapat terjaga dan terawat dengan baik dengan adanya monitoring berupa Qr Kode.

DAFTAR PUSTAKA

- Andi Nugroho, N. S. (2017). Aplikasi Monitoring Pengadaan Barang /Jasa Pada Direktorat Penilaian Keamanan Pangan Badan POM RI. *Jurusan Sistem Informasi*, 1-17.
- Andi, & Medcoms. (2011). *Aplikasi Web Database dengan Dreamweaver dan PHP-MYSQL*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Arbie. (2004). *Management Database dengan MySQL*. Yogyakarta: Andi.
- Arief, M. R. (2011). *"Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP & MYSQL"*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Ayidha Elvira Syam, R. B. (2018). Aplikasi Pengadaan Barang/Jasa Berbasis Web (Modul: Pengadaan Barang Dengan Customer) (Studi Kasus: PT Bhakti Unggul Teknovasi). *Program Studi D3 Manajemen Informatika*, 1-8.
- Betha, S. (2006). *Pemrograman Web dengan PHP*. Bandung: Informatika.
- Chaffey, D. (2007). *E-Business and E-Commerce 3rd Edition*. London: Prentice Hall.

- Citra, I. (2010). *Sistem Informasi Pemasaran Rumah Berbasis Web*. Unikom.
- Informatikalogi. (2017, July 3). *Pengertian Flowchart Dan Jenis – Jenisnya*. Retrieved from Informatikalogi: <https://informatikalogi.com>
- Jogiyanto, M. (2008). *Metodologi Penelitian Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Kadir. (2015). *Belajar Javascript untuk pemula*. Yogyakarta: Andi.