

APLIKASI PENGELOLAAN DATA DAN INFORMASI PENGUASAAN, PEMILIKAN, PENGGUNAAN, PEMANFAATAN TANAH (DIP4T) BERBASIS WEB PADA KANTOR PERTANAHAN KABUPATEN TAPIN

Wagino¹, Dian Agustini², Ahmad Hariadi³

Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Islam Kalimantan Muhammad Aryad Al Banjari Banjarmasin
E-mail: ¹ginouniska@gmail.com, ²dian.ftiuniskabjm@gmail.com, ³hariadiahmad97@gmail.com

ABSTRAK

Kantor Pertanahan Kabupaten Tapin memiliki beberapa kegiatan Program Prioritas Nasional diantaranya kegiatan Data dan Informasi Penguasaan, Pemilikan, Penggunaan dan Pemanfaatan Tanah (DIP4T) Pengumpulan data DIP4T oleh petugas perangkat Desa/Kelurahan terbilang sangat lambat dikarenakan masih dikerjakan secara manual seperti penulisan formulir DIP4T yang lumayan memakan waktu. Proses pelayanan di Kantor Pertanahan Kabupaten Tapin masih menggunakan manual menyebabkan pemborosan kertas. Ketika pimpinan ingin mengetahui jumlah masyarakat yang sudah melakukan pendataan DIP4T, petugas mengalami kesulitan dikarenakan rekapan laporan selalu hilang. Pada penelitian ini dilakukan dengan menggunakan 2 metode yaitu Metode pengumpulan data dan metode pengembangan sistem, metode pengumpulan data ada 3 metode pengamatan, wawancara dan studi dokumentasi. Metode pengembangan sistem menggunakan metode waterfall Ini termasuk Analisis, Desain, Coding, Pengujian dan Pemeliharaan. Metode analisis dan perancangan yang digunakan dalam pembuatan sistem sebagai model proses menggunakan UML sebagai model data. pada aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan framework codeigniter dan MySQL untuk manajemen basis datanya. Dengan aplikasi inventarisasi penguasaan, pemilikan, penggunaan dan pemanfaatan tanah (DIP4T) diharapkan dapat memberikan kemudahan dalam aplikasi pengolahan data dan informasi penguasaan, pemilikan, penggunaan dan pemanfaatan tanah dapat memudahkan petugas dalam input data DIP4T.

Kata Kunci: Aplikasi, DIP4T, Subjek, Objek

ABSTRACT

The Tapin District Land Office has several National Priority Program activities, including collecting data and information on land tenure, ownership, use, and utilization (DIP4T). DIP4T data collection by Village/Kelurahan officials is said to be very slow because it is still done manually, such as writing the DIP4T form, which is quite time-consuming. The service process at the Tapin District Land Office still uses manuals, causing wasted paper. When the leadership wanted to know the number of people who had collected DIP4T data, the officers experienced difficulties because the recap reports were always missing. This research was carried out using two methods, namely data collection methods and systems development methods. For data collection methods, there were three: observation, interviews, and documentation studies. The system development method uses the waterfall method. This includes analysis, design, coding, testing, and maintenance. The analysis and design methods used in making the system a process model use UML as a data model. This application uses the PHP programming language with the CodeIgniter framework and MySQL for database management. With the application of inventory control, ownership, use, and use of land (DIP4T), it is hoped that it can provide convenience in the application of data processing and information on land tenure, ownership, use, and utilization to facilitate officers in inputting DIP4T data.

Keywords: Application, DIP4T, Subject, Object

2. Saran

Dalam pembuatan program ini masih banyak kekurangan yang terdapat dalam aplikasi. Sehingga saran-saran yang dapat dikemukakan dalam penyempurnaan tersebut antara lain:

1. Perlu adanya menu utilitas seperti backup dan recovery data untuk menghindari kehilangan data.
2. Aplikasi diharapkan menjadi lebih kompleks seperti penambahan citra satelit dan dapat mengetahui batas-batas tiap tanah dalam map.
3. Karena aplikasi masih dalam tahap pengembangan, diharapkan nantinya aplikasi ini bisa dikembangkan menjadi berbasis mobile (multiplatform android dan iOS).

REFERENSI

Skripsi/Tesis/Disertasi dari Sumber Online

Djahir, Y., & Pratita, D. (2015). Sistem Informasi Manajemen. Yogyakarta: Deepublish.

Skripsi/Tesis/Disertasi dari Sumber Online

Guritno, S., Sudaryono, & Untung, R. (2011). Theory and Application of IT

Majalah Online

Research Metodologi Penelitian Teknologi Informasi. Yogyakarta: CV ANDI OFFSET.

Majalah Online

Hanif, A. F. (2007). Analisis & Perancangan Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi.

Majalah Online

Hasibuan, Z. A. (2007). Metodologi Penelitian Pada Bidang Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi. Jakarta.

Skripsi/Tesis/Disertasi dari Sumber Online

Hayati, M. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Penguasaan Pemilikan Penggunaan Dan Pemanfaatan Tanah (Studi Di Kantor Pertanahan Kota Bukittinggi, Provinsi Sumatera Barat). Bukittinggi.

Majalah Online

Jogiyanto, & Hartono. (2009). Analisis & Desain Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi Offset.

Majalah Online

Jugiyanto, H. (2005). Analisis dan Desain. Yogyakarta: ANDI.

Skripsi/Tesis/Disertasi dari Sumber Online

Kadir, A., & Nurcito, L. A. (2011). Cara Menguasai Pemrograman Scratch. Yogyakarta: Mediakom.

Skripsi/Tesis/Disertasi dari Sumber Online

Kadir, A., & Syamsiar, S. (2011). Panduan Menyusun Laporan Tugas Akhir, Skripsi, dan Tesis menggunakan Microsoft Word. Yogyakarta: Mediakom.

Majalah Online

Kusrini. (2007). Konsep dan Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan. Yogyakarta: ANDI Offset.

Majalah Online

Mulyani, S. (2016). Sistem Informasi Manajemen. Bandung : Abdi Sistematika.

Majalah Online

Munawar. (2005). Pemodelan Visual Dengan UML. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Skripsi/Tesis/Disertasi dari Sumber Online

Rosa, A., & Shalauddin, M. (2015). Rekayasa Perangkat Lunak, Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: INFORMATIKA.

Skripsi/Tesis/Disertasi dari Sumber Online

Saputra, H., Ahmadi, & Armirahmah, N. (2019). Aplikasi Pengelolaan Data Dan Pengarsipan Penggunaan Tanah Bagian Penataan Pertanahan Pada Badan Pertanahan Nasional (Bpn) Kota Banjarmasin. Jurnal Uniska.

Majalah Online

Satriawahono, R. (2016, April 24). 6 Mitos Kesalahan Pengembangan Software. Retrieved from <http://romisatriawahono.net>: <http://romisatriawahono.net/2016/04/24/6-mitos-kesalahanpengembangan-software>

Majalah Online

Sudaryono. (2015). Metodologi Riset diBidang TI (Panduan Praktis, Teori dan Contoh Kasus). Yogyakarta: CV ANDI OFFSET.

Skripsi/Tesis/Disertasi dari Sumber Online

Sudaryono, Guritno, S., & Rahardja, U. (2011). Theory and Application of IT RESEARCH, Metodologi Penelitian Teknologi Informasi. Yogyakarta:

Majalah Online

ANDI.Sutarbi, T. (2005). Sistem Informasi Manajemen. Yogyakarta: CV ANDI OFFSET.

Majalah Online

Wibisono, D. (2013). Panduan Menyusun Skripsi, Tesis, dan DIsertasi. Yogyakarta: CV. ANDI OFFSET