

SISTEM INFORMASI INVENTORY PADA PT WILDAN CAHAYA ASRI (WILCAS) BERBASIS *WEB*

Rena Febriany¹, Muthia Farida², Ihsanul Fikri³

¹Teknik Informatika, 55201, Universitas Islam Kalimantan MAB Banjarmasin, NPM 18630149

²Teknik Informatika, 55201, Universitas Islam Kalimantan MAB Banjarmasin, NIDN 1105098701

³Teknik Informatika, 55201, Universitas Islam Kalimantan MAB Banjarmasin, NIDN 1107078901

E-mail: renafebriany72@gmail.com

ABSTRAK

PT Wildan Cahaya Asri merupakan perusahaan jual beli makanan yang dibangun untuk kualitas SDM (Sumber Daya Manusia) jenis makanan untuk kebutuhan pangan sebagai pelengkap serta mendorong terciptanya inovasi baru kuliner. Sistem inventory yang digunakan dalam perusahaan masih dilakukan secara manual sehingga kinerjanya belum efektif, sistem yang digunakan saat ini menggunakan pencatatan manual kedalam buku untuk mencatat semua transaksi ataupun data-data lain setiap harinya sehingga sering terjadi kesalahan pada pencatatan dan pengolahan data serta terjadi pengulangan dalam pencatatan transaksi yang sudah dilakukan. Selain itu masih terdapat masalah tentang pencarian data dan keterlambatan dalam proses pembuatan laporan. Metode perancangan sistem yang digunakan untuk mengidentifikasi komponen-komponen perancangan sistem ini meliputi observasi yaitu terjun langsung kelapangan, wawancara untuk mengumpulkan data yang di perlukan, penelitian pustaka untuk mendapatkan data yang bersifat teoritis yang khususnya terdapat di buku bacaan untuk dijadikan pedoman, dan pengamatan melalui metode waterfall. Identifikasi sistem bisa dilihat dari struktur tabel database, dan beberapa perancangan diagram-diagram yang menjelaskan sekenario alur proses sistem ini. Untuk pembuatan sistem ini menggunakan software visual studio code dengan bahasa pemrograman HTML, PHP dan database MySQL.

Aplikasi ini mempermudah proses transaksi dan informasi untuk pengguna admin, pimpinan, atau ekspedisi, karna tidak ada lagi pencatatan di tulis manual sebagai media.

Kata Kunci: *Inventory; Transaksi; PHP; MySQL;*

REFERENSI

- Tegar, R.J. (2021). *Aplikasi Manajemen Toko Mama Fazar Berbasis Dekstop*.
<http://eprints.uniska-bjm.ac.id/9996/1/Tegar%20Putera%20Rianto%20-%2017710134%20-%20Artikel.pdf>
- BSI.TODAY. (2022, 06 01). *Metode Waterfall*. Retrieved from :
<https://bsi.today/metode-waterfall/>
- Hanifa, A. (2021). *Laporan Kegiatan Prosedur Persediaan Barang Masuk dan Keluar Pada CV. Maju Jaya Dekorasi Palembang*. Retrieved from :
http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/420/1/PKL_D3AK_2021_HANIFAH%20AMALIA.pdf
- Caraharian (2020, Agustus 17). *cara-membuat-activity-diagram*. Retrieved from :
<https://caraharian.com/cara-membuat-activity-diagram.html>.
- Wikipedia (2022, Juni 19). *Pengertian Visual Studio Code*.
Retrieved from : https://id.wikipedia.org/wiki/Visual_Studio_Code
- Adani, M. R. (2021, April 26). *Memahami Konsep Penggunaan Xampp Untuk Kebutuhan Development*.
Retrieved from : <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/apa-itu-xampp/>
- Pratama, A. R. (2016, Juli 28). *Belajar Unifiet Modeling Language (UML)*. Retrieved from Codepolitan:
<https://www.codepolitan.com/unified-modeling-language-uml>
- APA ITU UML? Beserta pengertian dan contohnya (2021, April 30) Retrieved From :
<https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-uml/>
- Sari, D. P. (2021, Juni 23). *Aplikasi Manajemen Perpustakaan Binaan Kabupaten Tanah Laut Berbasis Web*.
Retrieved from : <http://eprints.uniska-bjm.ac.id/5046/1/ARTIKEL%20DINDA%20PURNA%20SARI-dikonversi.pdf>
- Tanoto, Uri. (2020, Desember 29). *Activity Diagram : Pengertian, Fungsi, Contoh serta Cara Membuatnya*.
Retrieved from : <https://www.jojonomic.com/blog/activity-diagram/>