

**LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING**  
**SKRIPSI**  
**PENGEMBANGAN GAME KUIS MATEMATIKA SEKOLAH**  
**DASAR BERBASIS ANDROID**

Oleh :  
**ARIF M. KHAIR**  
**NPM: 16630770**

**Pembimbing 1**



**Nur Arminarahmah, S.Kom,M.Kom**  
**NIDN. 1105098602**

**Pembimbing 2**



**Hasanuddin, S.Kom., M.Kom**  
**NIDN. 1127018901**

**Mengetahui,**  
**Dekan Fakultas Teknologi Informasi**  
**Universitas Islam Kalimantan**



**Dr. Hj. Silvia Ratna, S.Kom., M.Kom**  
**NIP. 19750913 200501 2 001**

## LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI

### PENGEMBANGAN GAME KUIS MATEMATIKA SEKOLAH DASAR BERBASIS ANDROID

Oleh :

**ARIF M. KHAIR**

**NPM: 16630770**

Telah Dipertahankan di Depan Sidang Penguji Sebagai Salah Satu Syarat Untuk  
Memperoleh Gelar Sarjana (S-1) Program Studi Teknik Informatika  
Fakultas Teknologi Informasi Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad  
Al Banjari Banjarmasin

**Banjarmasin, 12 Agustus 2022**

**Tim Penguji**

**Tanda Tangan**

**Hj. Silvia Ratna, S.Kom.,M.Kom**  
Penguji I



**Yusri Ikhwani, S.Kom.,M.Kom**  
Penguji II



**Wagino, S.Kom.,M.Kom**  
Penguji III



**Mengetahui,**  
**Dekan Fakultas Teknologi Informasi**



**Dr. Hj. Silvia Ratna, S.Kom., M.Kom**  
**NIP. 19750913 200501 2 001**

