

APLIKASI INVENTORY BARANG PADA PT. SINAR JAYA KOMUNIKA (GADGETMART) BERBASIS WEB

Muhammad Yusril Rizky¹, Galih Mahalisa, S.Kom.,M.Kom², Muhammad Amin, S.Kom,M.Kom.³

¹Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan, NPM. 17630778

²Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan, NIDN. 1124019001

³Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan, NIDN. 1109086801

ABSTRAK

PT. Sinar Jaya Komunika (Gadgetmart) merupakan perusahaan yang bergerak dibidang penjualan barang retail baik itu handphone dan aksesoris. Beberapa tugas staf gudang yang berada di Gadgetmart yaitu mengelola ketersediaan barang yang berasal dari supplier dan barang yang telah melalui pengecekan kondisi barang dan penyesuaian barang dengan nota yang diterima, maka selanjutnya akan dipasarkan atau ditawarkan kepada pelanggan. Untuk membantu staf gudang dalam pengelolaan barang dan ketersediaan barang maka salah satunya adalah mempunyai aplikasi untuk membantu pekerjaan staf gudang tersebut. Pada Gudang di Gadgetmart sendiri itu sudah mempunyai sistem, tetapi bukan milik sendiri dan tidak berbasis web, sehingga sistem tersebut adalah sewaan dan karena tidak berbasis web staf lain selain staf gudang tidak dapat mengakses untuk ketersediaan stok. Permasalahan tersebut dapat diatasi dengan pembuatan sistem atau aplikasi yang dapat mengefisienkan pekerjaan terutama staf gudang dalam pemrosesan barang dan staf yang bertugas dalam penjualan produk, serta mempermudah staf lainnya untuk mengetahui ketersediaan stok barang. Dalam pengembangannya, penulis menggunakan aplikasi berbasis web agar mudah diakses oleh staf gadgetmat kapan saja dan dimana saja. Aplikasi ini dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai *database* nya. Sehingga dengan diimplementasikannya sistem ini, diharapkan dapat mempermudah untuk pembuatan laporan serta penyimpanan data menjadi lebih terorganisasi karena tersimpan dalam satu *database*.

Kata Kunci: *aplikasi, database, implementasi, laporan, sistem, web*

ABSTRACT

PT. Sinar Jaya Komunika (Gadgetmart) is a company engaged in the sale of retail goods both mobile phones and accessories. Some of the duties of warehouse staff at Gadgetmart are to manage the availability of goods originating from suppliers and goods that have gone through checking the condition of goods and adjusting goods to the notes received, then they will be marketed or offered to customers. To assist warehouse staff in managing goods and availability of goods, one of them is to have an application to help the work of the warehouse staff. In the warehouse at Gadgetmart itself it already has a system, but it is not its own and not web-based, so the system is rented and because it is not web-based other staff besides warehouse staff cannot access for stock availability. This problem can be overcome by making a system or application that can streamline work, especially warehouse staff in processing goods and staff in charge of product sales, and make it easier for other staff to find out the availability of stock of goods. In its development, the author uses a web-based application to be easily accessible to gadgetmat staff anytime and anywhere. This application is developed using PHP and MySQL programming languages as its database. So with the implementation of this system, it is expected to make it easier for report generation and data storage to be more organized because it is stored in one database.

Keywords: application, database, implementation, report, system, web

REFERENSI

- Adani, M. R. (2020, Desember 16). *Pengenalan Apa Itu Website Beserta Fungsi, Manfaat dan Cara Membuatnya*. Retrieved from www.sekawanmedia.co.id.
- Azizah, K. (2021, Februari 18). *Pengertian HTML Lengkap dengan Fungsi dan Sejarah Kemunculannya*. Retrieved from www.merdeka.com: www.merdeka.com/trending/pengertian-html-lengkap-dengan-fungsi-dan-sejarah-kemunculannya-kln.html?page=2
- Nawadwipa, A. (2020, Agustus 19). *Pengertian Dan Fungsi HTML (HyperText Markup Language)*. Retrieved from www.nawadwipa.co.id: www.nawadwipa.co.id/pengertian-dan-fungsi-html-hypertext-markup-language
- Nugroho, A. (2020, Januari 2). *Apa Itu CSS, Inilah Pengertian, Cara Kerja dan Kegunaannya*. Retrieved from qwords.com: qwords.com/blog/apa-itu-css/
- Prawiro, M. (2019, April 30). *Pengertian Aplikasi: Arti, Fungsi, Klasifikasi, dan Contoh Aplikasi*. Retrieved from www.maxmanroe.com: <https://www.maxmanroe.com/vid/teknologi/pengertian-aplikasi.html>
- Riadi, M. (2018, Februari 24). *Pengertian, Fungsi dan Jenis-jenis Persediaan (Inventory)*. Retrieved from <https://www.kajianpustaka.com/>: www.kajianpustaka.com/2018/02/pengertian-fungsi-dan-jenis-persediaan-inventory.html
- Riyadi, H. (2019, September 13). *Pengertian MySQL Beserta Fungsi dan Sejarah Terbentuknya MySQL Secara Lengkap*. Retrieved from www.nesabamedia.com: www.nesabamedia.com/pengertian-mysql/
- Riyadi, H. (2019, Mei 30). *Pengertian phpMyAdmin Beserta Fungsi dan Fitur-fitur phpMyAdmin yang Perlu Anda Ketahui*. Retrieved from www.nesabamedia.com: www.nesabamedia.com/pengertian-phpmyadmin/
- Salamadian. (2018, April 9). *BASIS DATA : Pengertian, Komponen dan Sistem Basis Data (Database)*. Retrieved from salamadian.com: salamadian.com/pengertian-basis-data-database/
- Syafitri, I. (2019, September 14). *Pengertian PHP Beserta Fungsi dan Sejarah PHP yang Wajib Anda Ketahui*. Retrieved from www.nesabamedia.com: www.nesabamedia.com/pengertian-php-dan-fungsinya/