

APLIKASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN BARANG PADATOKO BAJU DJAMAN OUTFIT BATULICIN

Rima Amelia¹, Muhammad Rasyidan², Indu Indah Purnomo³

¹Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, 18630539

²Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, 1108077301

³Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, 1118079001

E-mail : Rimaamelia890@gmail.com

ABSTRAK

Pengelolaan Penjualan dan pembelian pada Toko Baju Djaman Outfit Batulicin masih sangat sederhana, yaitu karyawan hanya melakukan pencatatan secara manual menggunakan buku besar. Serta grafik hasil penjualan perbulan belum tersedia dan kurangnya kecepatan dalam pelayanan. Hal tersebut sangat tidak efisien dan efektif karena akan menghabiskan banyak waktu dan resiko terjadi kesalahan relatif lebih besar serta mengalami kesulitan dalam pendataan barang dan kesulitan dalam pendataan gaji karyawan, dan grafik penjualan tidak tersedia. Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah Waterfall yang mempunyai enam tahapan yaitu : Rekayasa dan Pemodelan Sistem (System Engineering), Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak (Analysis), Perancangan Perangkat Lunak (Design), Pengkodean (Coding), Pengujian Perangkat Lunak (Testing), Pemeliharaan Perangkat Lunak (Maintenance). Teknik testing sistem menggunakan teknik Blackbox. Dalam penelitian ini pengumpulan data menggunakan teknik observasi dan wawancara langsung, Permodelan yang digunakan dalam proses pembuatan sistem pembangunan perangkat lunak menggunakan UML (Unified Modeling Language) untuk menggambarkan bagaimana sistem yang nantinya akan berjalan. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP, dan MySQL sebagai manajemen database. Dengan metode di atas tersebut penulis berhasil membuat sistem yang dapat meningkatkan kinerja pendataan Pembelian, penjualan online, penjualan karyawan, retur barang pelanggan, retur barang supplier, Kategori barang, karyawan, gaji karyawan dan data supplier serta mempermudah dalam pelaporan data hasil penjualan kepada pimpinan. Rekomendasi penulis terhadap peneliti selanjutnya seperti melakukan pemeliharaan sistem secara berkala, melakukan perbaikan tampilan minimal satu tahun, meningkatkan keamanan sistem yang berjalan, dan juga dapat di kembangkan dengan membuat sistem yang sama namun harus sudah berbasis android atau diatasnya.

Kata Kunci : Sistem, Aplikasi, Unified Modelling Language (UML), PHP, MySQL

ABSTRACT

The management of sales and purchases at the Djaman Outfit Batulicin Clothing Store is still very simple, that is, employees only keep records manually using a ledger. As well as graphs of monthly sales results not yet available and lack of speed in service. This is very inefficient and ineffective because it will take a lot of time and the risk of errors is relatively greater and there are difficulties in collecting goods data and difficulties in collecting employee salary data, and sales charts are not available. The method used in this study is Waterfall which has six stages, namely: Engineering and System Modeling (System Engineering), Software Requirements Analysis (Analysis), Software Design (Design), Coding (Coding), Software Testing (Testing), Software Maintenance (Maintenance). The system testing technique uses the Blackbox technique. In this study, data collection used observation and direct interview techniques. Modeling used in the process of making a software development system used UML (Unified Modeling Language) to describe how the system would later work. The programming language used is PHP, and MySQL as database management. With the method above, the author succeeded in creating a system that can improve the performance of purchasing data collection, online sales, employee sales, customer goods returns, supplier goods returns, goods categories, employees, employee salaries and supplier data as well as facilitating reporting of sales data to leaders. The author's recommendations for future researchers such as carrying out regular system maintenance, making appearance improvements for at least one year, increasing the security of the running system, and also being developed by making the same system but must be based on Android or above.

Keywords: System, Application, Unified Modeling Language (UML), PHP, MySQL

DAFTAR PUSTAKA

- Andi, K. (2018). No Title. Perancangan Sistem Informasi Dan Aplikasinya. Yogyakarta: Gava Media.
- Hidayatullah, P. (2017). No Title. Pemrograman Web. Bandung: Informatika Bandung.
- Hutahaean, J. (2015). No Title. Konsep Sistem Informasi. Deepublish. Miftah, F. (2015). No Title. Fitur Dahsyat Sublime Text 3. Lug Stikom.
- Nugroho, A. (2015a). No Title. Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Aset Ukm (Unit Kegiatan Mahasiswa) STMIK STIKOM Bali Berbasis Client Server.
- Nugroho, A. (2015b). No Title. Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Aset Ukm (Unit Kegiatan Mahasiswa) STMIK STIKOM Bali Berbasis Client Server. Proceedings Konferensi Nasional Sistem Dan Informatika (KNS&I).
- Putratama, V. (2016). No Title. Pemrograman Web Dengan Menggunakan PHP Dan Framework Codeigniter: Pemrograman Web Dengan Menggunakan PHP Dan Framework Codeigniter. Supono.
- Rosa, A. S. (2015). No Title. Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML Dan JAVA. Bandung: Informatika Bandung.
- Wardana. (2016). No Title. Aplikasi Website Profesional Dengan PHP Dan JQuery. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Wongso, F. (2016). No Title. Perancangan Sistem Pencatatan Pajak Reklame Pada Dinas Pendapatan Kota Pekanbaru Dengan Metode Visual Basic. Jurnal Ilmiah Ekonomi Dan Bisnis (e-Journal), 13(2).
- Yanto, R. (2016). No Title. Manajemen Basis Data Menggunakan MySQL. Deepublish.
- Sulakso, Yogi (2021) Aplikasi Penjualan Busana Muslim Pada Toko Hariera Berbasis Web. Diploma thesis, Universitas Islam Kalimantan MAB

