

APLIKASI MANAJEMEN KEGIATAN SEKRETARIAT DAERAH PADA PEMERINTAH KOTA BANJARMASIN

Fathur Rahman¹, Silvia Ratna², Yusri Ikhwan³

¹Teknik Informatika, 55201, FTI Universitas Islam Kalimantan MAB Banjarmasin, NPM 18630078

²Teknik Informatika, 55201, FTI Universitas Islam Kalimantan MAB Banjarmasin, NIDN.0013097501

³Teknik Informatika, 55201, FTI Universitas Islam Kalimantan MAB Banjarmasin, NIDN. 1124018901

Email:rahmanalvarez50@gmail.com

ABSTRAK

Kota Banjarmasin yaitu sebuah kotamadya yang juga merupakan ibukota dari provinsi Kalimantan Selatan, Indonesia. Pengelolaan data agenda Walikota dan Wakil Walikota yang cukup banyak pada Pemerintah Kota Banjarmasin hal ini pengelolaan masih dengan cara semi manual yang menggunakan *Microsoft Excel*. Oleh karena itu, diperlukan suatu aplikasi yang membantu staf dalam merencanakan jadwal kegiatan untuk Walikota dan Wakil Walikota. Aplikasi ini diharapkan dapat mempermudah proses pembuatan jadwal kegiatan mereka. Metode yang digunakan dalam pengembangan aplikasi ini yaitu metode waterfall, yang melibatkan langkah-langkah seperti analisis kebutuhan, desain sistem, penulisan kode program, pengujian program, penerapan program, dan pemeliharaan program secara berurutan. Untuk tujuan ini, sebuah aplikasi web diperlukan. Aplikasi ini diharapkan mampu mengumpulkan, proses, simpan, tampilkan, dan berbagi informasi kepada pihak yang memerlukan. Setelah melalui beberapa tahap seperti analisis sistem, desain, perancangan, pengujian, dan implementasi, dapat disimpulkan bahwa aplikasi manajemen kegiatan di sekretariat daerah Pemerintah Kota Banjarmasin akan memberikan kemudahan kepada admin dalam mengelola data dan merencanakan jadwal kegiatan untuk Walikota dan Wakil Walikota. Laporan juga dapat dibuat dengan mudah melalui pemfilteran data, dan jadwal kegiatan dapat dipantau oleh pejabat secara *realtime*.

Kata Kunci : Kota Banjarmasin, Walikota dan Wakil Walikota, waterfall

ABSTRACT

The city of Banjarmasin is a municipality which is also the capital of the province of South Kalimantan, Indonesia. The organization of the extensive agenda data for the Mayor and Deputy Mayor within Banjarmasin's City Government is currently handled in a semi-manual manner using Microsoft Excel. Due to this, there is a necessity for a solution that can aid staff members in effectively planning the schedules for the Mayor and Deputy Mayor. This envisioned application aims to simplify the process of crafting schedules for the Mayor and Deputy Mayor's activities. The approach chosen for developing this application follows the waterfall method, encompassing sequential stages of needs assessment, system conceptualization, code composition, program verification, deployment, and ongoing maintenance. The objective is to establish a web-based application that can gather, process, archive, display, and distribute information as required. Following an in-depth progression spanning system analysis, design, testing, and deployment, it can be deduced that this application for managing regional secretariat activities within Banjarmasin's City Government serves to assist administrators in data management, schedule formulation for the Mayor and Deputy Mayor's engagements, generation of specific data-filtered reports, and seamless real-time monitoring of the agenda schedule for officials.

Keywords: Banjarmasin City, Mayor and Deputy Mayor, waterfall

- [Lengkap].
Www.Zonareferensi.Com.
- batempo.com. (2013). Pengertian PHP Singkat. In *Membangun Aplikasi Web dengan Metode OOP*.
- Dieterici. (2018). pengertian permintaan. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9).
- Fatin, N. (2017). Pengertian Studi Literatur. ([Http://Seputarpengertian.blogspot.Com/2017/09/Pengertian-Studi-Literatur.Html](http://Seputarpengertian.blogspot.com/2017/09/Pengertian-Studi-Literatur.html), Diakses 18 Januari 2020).
- Griffin, R. W. (2021). Pengertian, Fungsi, dan Unsur-Unsur Manajemen. *Journal Entrepreneur*.
- Hakim, F. N., Febriani, Y., & Solechan, A. (2019). Pengembangan Sistem Informasi Penjualan, Pembelian Dan Persediaan Berbasis Web. *Jurnal SITECH: Sistem Informasi Dan Teknologi*, 1(2). <https://doi.org/10.24176/sitech.v1i2.2625>
- Hartono, H. (2013). Pengertian Website dan Fungsinya. *Ilmu Teknologi Informasi (Ilmuti)*.
- Hasan Tarmizi. (2017). *PENGERTIAN SUBLIME TEXT*. Hasantarmizi.Blogspot.Com.
- Kurniawan, D. (2020). Pengertian XAMPP Lengkap dengan Cara Menggunakannya (Terbaru). In *Niagahoster.Co.Id*.
- Lipson, A., Lipson, S. ., & Lipson, H. (2019). Pengertian dan Fungsi HTML (HyperText Markup Language). *Cambridge University Press*, 53(9).
- Maulida. (2020). TEKNIK PENGUMPULAN DATA DALAM METODOLOGI PENELITIAN. *Darussalam*, 21.
- Prawiro, M. (2019). *Pengertian Aplikasi, Fungsi, Klasifikasi, dan Contoh Aplikasi*. Maxmanroe.Com.
- Raharjo, M. R., Rahman, F., & Ikhwan, Y. (2021). Sistem Informasi Terintegrasi Monitoring, Evaluasi Dan Pengusulan Surat Keterangan Online Akademik. *Technologia: Jurnal Ilmiah*, 12(3), 143-149.
- Rahman, F., & Ratna, S. (2018). Perancangan E-Learning Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter. *Technologia: Jurnal Ilmiah*, 9(2), 95-100.
- Ritonga, P. (2018). *Pengertian Unified Modeling Language (UML) Dan Modelnya Menurut Pakar Dan Ahli*. 25 April.
- Rosa AS, m. S. (2017). Pengertian Sequence Diagram. *Rekayasa Perangkat Lunak*.
- Setiawan, S. (2019). *Pengertian Penjualan Menurut Para Ahli*. 2019.
- Sibero. (2015). pengertian web browser. *Bianglala Informatika*, 3(1).
- Sujana, C., & Darmansyah, D. (2021). ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM PENJUALAN BARANG BERBASIS WEB PADA PT. ASIA TIARA. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 12(4). <https://doi.org/10.35969/interkom.v12i4.36>
- Tanoto, U. (2020). Activity Diagram: Pengertian, Fungsi, Contoh serta Cara Membuatnya. In *Jojonomic*.
- Widodo, P. P. (2015). Pengertian Class Diagram. *Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1).
- Yusron Arif, A. (2019). *Pengertian MySQL, Kelebihan Dan Kekurangan*. 2019.