

APLIKASI SISTEM INFORMASI KARYAWAN, KINERJA DAN PENGGAJIAN PADA PT.MANDALIKA GRESS KANTOR CABANG BANJARMASIN BERBASIS WEB

Junaidi Arief¹, Wagino², Hidayatul Rahman³

¹Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, NPM 16630144

²Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, NIDN 11 270989 01

³Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, NIDN 11 280888 02

E-mail : jndarief@gmail.com

No Hp: 085652013898

ABSTRAK

Sistem informasi berbasis web untuk karyawan, kinerja dan penggajian (studi kasus di PT. Mandalika Gress) adalah sebuah sistem informasi yang digunakan untuk membantu perusahaan dalam mendata karyawannya. Dalam sistem ini perusahaan dapat memudahkan dalam mengawasi laporan data karyawan dan memudahkan pimpinan memonitoring karyawannya untuk menilai kinerja setiap karyawan secara cepat dan mudah.

Pada skripsi ini telah dapat dibuat sistem informasi dengan metode yang digunakan dalam perancangan dan pembuatan sistem ini adalah metode waterfall. Sistem ini dibuat dengan menggunakan MySQL untuk database, server localhost, tools editor sublime/visual studio, dan tampilan menggunakan Bootstrap Admin .

Sistem ini memberikan kemudahan kepada perusahaan untuk dapat mengolah data laporan karyawan secara cepat sehingga lebih efisien dalam melakukan pekerjaannya admin, karyawan, dan pimpinan. Serta pimpinan dapat mengawasi laporan karyawan dan kinerjanya diperusahaan secara detail.

Kata Kunci : Aplikasi karyawan, Ekspedisi, PHP, Web.

ABSTRACT

A web-based information system for employees, performance and payroll (a case study at PT. Mandalika Gress) is an information system used to assist companies in recording their employees. In this system, companies can make it easier to monitor employee data reports and make it easier for leaders to monitor their employees to assess the performance of each employee quickly and easily.

In this thesis it has been possible to create an information system with the method used in the design and manufacture of this system is the waterfall method. This system was built using MySQL for database, localhost server, sublime/visual studio editor tools, and display using Bootstrap Admin.

This system makes it easy for companies to be able to process employee report data quickly so that they are more efficient in carrying out their work as admins, employees and leaders. And leaders can oversee employee reports and their performance in the company in detail.

Keywords: Employee application, Expedition, PHP, Web.

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan analisis, perancangan, implementasi dan pengujian yang telah dikemukakan sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan hasil dari pembuatan Aplikasi Sistem Informasi Karyawan, Kinerja dan Penggajian pada PT.Mandalika Gress Cabang Banjarmasin sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dapat memberikan kemudahan kerja Admin, Karyawan dan Pimpinan dalam mengelola data cuti, izin, absensi, dan gaji.
2. Dengan adanya pengelolaan aplikasi ini dapat membantu pihak Perusahaan terkait dalam Pengelolaan data karyawan dengan mudah mencarinya lewat aplikasi ini sehingga tidak harus dilakukan manual dan satu persatu. Aplikasi ini memudahkan dalam melakukan perbaikan atau mengoreksi data, apabila suatu waktu terjadi kesalahan dalam menginput data.

B. Saran

Pada aplikasi sistem informasi karyawan kinerja, dan penggajian pada PT.Mandalika Gress Cabang Banjarmasin ini masih memiliki kekurangan sehingga perlu adanya penyempurnaan dan pengembangan lebih lanjut kedepannya. Berikut beberapa hal yang perlu di sempurnakan dan dikembangkan pada aplikasi ini :

1. Aplikasi sistem informasi karyawan kinerja dan penggajian pada PT.Mandalika Gress Cabang Banjarmasin perlu pengembangan lagi menjadi sistem aplikasi android yang dapat memudahkan karyawan,admin dan pimpinan mengakses aplikasi tersebut.
2. Aplikasi ini masih sederhana perlu pengembangan lebih lanjut, tidak hanya dari desain tampilan user interface tetapi juga penambahan fitur.
3. Menambahkan sistem keamanan security di database.

REFERENSI

Andy. (2019, September 19). Pengertian XAMPP Lengkap dengan Fungsi dan Cara Instalasi. Retrieved Juli 25, 2020, from <https://qwords.com>:
<https://qwords.com/blog/pengertian-xampp/>

Arifianto, R. (2014, November 20). Pengertian Flowchart Dan Jenis – Jenisnya.

Dipetik Januari 28, 2020, dari rahmatarifiyanto: <https://rahmatarifiyanto.wordpress.com/2014/11/20/pengertian-flowchart-dan-jenis-jenisnya/>

Arni, U. D. (2018, 8 9). Garuda Cyber Indonesia. Retrieved from Metode Perancangan Database Konseptual: <http://www.garudacyber.co.id>

Fahrin, M. (2015, April 10). Definisi dan Simbol Flowchart. Dipetik Januari 26, 2020, dari fahirinmuhammad.blogspot.com:
<http://fahirinmuhammad.blogspot.co.id/2015/04/definisi-dan-simbol-flowchart.html>

Andy. (2019, September 19). Pengertian XAMPP Lengkap dengan Fungsi dan Cara Instalasi. Retrieved Juli 25, 2020, from <https://qwords.com>:
<https://qwords.com/blog/pengertian-xampp/>

Arifianto, R. (2014, November 20). Pengertian Flowchart Dan Jenis – Jenisnya.

Dipetik Januari 28, 2020, dari rahmatarifiyanto: <https://rahmatarifiyanto.wordpress.com/2014/11/20/pengertian-flowchart-dan-jenis-jenisnya/>

Arni, U. D. (2018, 8 9). Garuda Cyber Indonesia. Retrieved from Metode Perancangan Database Konseptual: <http://www.garudacyber.co.id>

Fahrin, M. (2015, April 10). Definisi dan Simbol Flowchart. Dipetik Januari 26, 2020, dari fahirinmuhammad.blogspot.com:
<http://fahirinmuhammad.blogspot.co.id/2015/04/definisi-dan-simbol-flowchart.html>

Kristanti, N. (2017, Oktober 02). Apa yang dimaksud dengan Sistem ? Retrieved Juli 20, 2020, from <https://www.dictio.id>:

<https://www.dictio.id/t/apa- yang-dimaksud-dengan-sistem/13088>

Kristanto, H. (1996). Konsep dan Perancangan Database. Andi, Jogjakarta, 27.

Kurniawan. (2018, Januari 22). Pengertian Website Lengkap dengan Jenis dan Manfaatnya. Retrieved Juli 25, 2020, from <https://www.niagahoster.co.id>:
<https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-website/>

Lilys, E. (2018, 11 12). Arti Sebuah Rapor. Retrieved 07 13, 2020, from <https://bersamadakwah.net>:
<https://bersamadakwah.net/arti-sebuah-rapor/>

Pratama, A. R. (2019, Januari 21). Belajar Unified Modeling Language (UML) - Pengenalan. Retrieved Juli 25, 2020, from <https://www.codepolitan.com>:
<https://www.codepolitan.com/unified-modeling-language-uml>

Romadhoni, F. (2019, November 14). Pengertian PHP : Fungsi, Syntax, dan Alasan Menggunakan PHP. Retrieved 07 25, 2020, from <https://www.jagoanhosting.com>:
<https://www.jagoanhosting.com/blog/pengertian-php/>

Sandika, R. A. (2018, November 11). Pengertian Entity Relationship Diagram. Retrieved Juli 25, 2020, from <https://rahmatagusblog.wordpress.com>:
<https://rahmatagusblog.wordpress.com/2018/11/11/pengertian-entity-relationship-diagram/>

Saputra, S. (2017, 7 18). Droid Tekno. Retrieved from Pengertian Hardware Dan Software Beserta Fungsi Dan Contohnya: <http://www.teknodroid.my.id>

Sutarman. (2012). Buku Pengantar Teknologi Informasi. Jakarta: Bumi Aksara.