

APLIKASI PENGELOLAAN ALAT DAN BAHAN PRAKTEK BERBASIS WEB DI SMK NEGERI 2 BANJARBARU

Muhammad Fiqri Perdana¹, Galih Mahalisa², Muhammad Iqbal Firdaus³

¹Program Studi Teknik Informatika, 52201, Fakultas Teknologi Informasi,
Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin, NPM18630575

²Program Studi Teknik Informatika, 52201, Fakultas Teknologi Informasi,
Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin, NIDN1124019001

³Program Studi Teknik Informatika, 52201, Fakultas Teknologi Informasi,
Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin, NIDN 1121118701

Email: mfperdana13@gmail.com

Abstrak

SMK Negeri 2 Banjarbaru merupakan sekolah kejuruan yang terletak di jalan Nusantara No. 1 Loktabat Selatan Banjarbaru, SMK Negeri 2 Banjarbaru mengalami perjalanan panjang hingga menjadi Sekolah Menengah Kejuruan (SMK). Masalah yang saat ini terjadi di SMK Negeri 2 Banjarbaru masih menggunakan sistem pencatatan peminjaman secara manual dengan tulisan tangan di buku jurnal peminjaman, dimana petugas masih kesulitan dalam melakukan pembuatan laporan karena masih menggunakan buku jurnal peminjaman. Dalam mengatasi permasalahan tersebut maka dibuatkan suatu sistem informasi yang dapat mendukung pengelolaan informasi serta mampu menyelesaikan masalah tersebut.

Metode penelitian yang digunakan yaitu observasi dan wawancara Adapun hasil penelitian ini yaitu terciptanya aplikasi yang memiliki fasilitas pencatatan peminjaman alat dan bahan, pembuatan laporan mudah dengan aplikasi berbasis web. Bagi peneliti selanjutnya bisa mengembangkan aplikasi tersebut sehingga dapat menggunakan scan barcode sehingga dapat lebih memudahkan dalam mengelola peminjaman alat dan pemakaian bahan.

Kata Kunci : *Aplikasi, Peminjaman, Pengelolaan, Alat Praktek, Web*

Abstract

SMK Negeri 2 Banjarbaru, is a vocational school Located on Jalan Nusantara No.1 Loktabat Selatan of Banjarbaru, SMK Negeri 2 Banjarbaru has gon through a long journey to become a Vocational High School (SMK). The problem tah is currently happening at SMK Negeri 2 Banjarbaru is still using a handwritten loan recording system in the loan journal, where officers still have a difficulty making reports because they still use the loan journal. In overcoming these

problems, an information system is a created that can support information management and is able to solve these problems.

The research method used were observation and interviews. The result of this study were the creation of an application that has facilitates for recording the borrowing of tools and materials, making report easy with a web-based application. For future researchs, they can develop the application so that they can use barcode scans so that it can make it easier to manage borrowing tools and using materials.

Keywords : *Application, Loan, Management, Practice Tool, Web*

REFERENSI

- Alatas, H. (2013). *Responsive Web Design Dengan PHP & Bootstrap*. Lokomedia.
- Amin, L., Prihastanto, P., & Marlia, R. (2021). Sistem Informasi Peminjaman Alat Paktik Akuntansi Di Smk Nusantara 1 Jakarta Utara. *Semnas Ristek (Seminar Nasional Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 5(1).
- Andi, & Madcoms. (2011). *Aplikasi Web Database dengan Dreamweaver dan PHP-MYSQL*. Andi Offset.
- Arief, M. R. (2011). *Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL*. CV. Andi Offset.
- Chaffey, D. (2002). *E-Business and E-Commerce Management. Strategy, Implementation and practice*. Printice Hall.
- Daryanto. (2004). *Memahami Kerja Internet*. CV. Yrama Widya.
- Faisal, M. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Housekeeping Inventory dengan Metode Waterfall. *Jurnal Infortech*, 1(1), 28–34.
- Hasugian, P. S. (2018). Perancangan website sebagai media promosi dan informasi. *Journal Of Informatic Pelita Nusantara*, 3(1).
- Mardzotillah, Q., & Ridwan, M. (2020). *Sistem Tracer study Dan Persebaran Alumni Berbasis Web Di Universitas Islam Syekh-Yusuf Tangerang*.
- Nugroho, A. (2010). *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML & Java*. Andi Offset.
- Risnawati, D. (2017). Pengelolaan Aset Desa dalam upaya meningkatkan kesejahteraan di Desa krayan bahagia kecamatan long ikis kabupaten paser. *Volume*, 5, 199–212.
- Shelly, C., & Velmaart. (2011). *Discovering Computers “Menjelajah Dunia*. Salemba Infotek.

Wahid, A. A. (2020). Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi. *J. Ilmu-Ilmu Inform. Dan Manaj. STMIK, No. November*, 1–5.

Yulianto W, R. (2019). *Ekstensi dan Tema Visual Studio Code yang Saya Gunakan*.