

APLIKASI INFORMASI SELEKSI ATLET DAN PENGELOLAAN DATA ATLET PADA KOMITE OLAHRAGA NASIONAL INDONESIA (KONI) KABUPATEN KAPUAS

Diana Kusuma¹, Fathur Rahman², Muhammad Rasyidan³

¹Teknik Informatika, 55201, Universitas Islam Kalimantan MAB Banjarmasin, NPM 18630484

²Teknik Informatika, 55201, Universitas Islam Kalimantan MAB Banjarmasin, NIDN 0004077701

³Teknik Informatika, 55201, Universitas Islam Kalimantan MAB Banjarmasin, NIDN 1108077301
E-mail: itsmenanaa083@gmail.com

ABSTRAK

Komite Olahraga Nasional Indonesia (KONI) Kabupaten Kapuas adalah organisasi yang berwenang serta bertanggung jawab untuk mengelola, membina, menyeleksi, mengembangkan prestasi setiap atlet dan mengkoordinasikan seluruh pelaksanaan aktivitas olahraga. Sistem yang dipergunakan oleh Komite Olahraga Nasional Indonesia (KONI) Kabupaten Kapuas masih menggunakan sistem manual, hal ini dinilai kurang efektif dikarenakan dapat mengakibatkan hilangnya berkas-berkas tersebut. Selain itu dalam hal pencarian data diperlukan waktu yang cukup lama untuk mencari data satu persatu ditempat pengarsipan. Metode perancangan sistem yang digunakan untuk mengidentifikasi sistem mencakup observasi yaitu melihat secara langsung pada objek yang diteliti, wawancara agar mendapatkan informasi yang diperlukan, penelitian pustaka agar mendapatkan data yang bersifat teoritis melalui jurnal, artikel, e-book. Kemudian pengamatan ini menggunakan metode waterfall. Identifikasi sistem dapat dicermati melalui struktur tabel database serta beberapa perancangan diagram-diagram yang menjelaskan alur sistem. Lalu pembuatan sistem ini menggunakan software visual studio code menggunakan bahasa pemrograman HTML, PHP, serta database MySQL.

Aplikasi ini bisa memudahkan proses para pegawai saat penginputan data dan mencari data, karena tidak terdapat lagi pencatatan manual.

Kata Kunci: Aplikasi; Web; KONI; PHP; MySQL;

ABSTRACT

The Komite Olahraga Nasional Indonesia (KONI) Kabupaten Kapuas is an organization that has the authority and is responsible for managing, developing, selecting, developing the achievements of each athlete and coordinating all sports activities. The system used by the Komite Olahraga Nasional Indonesia (KONI) Kabupaten Kapuas still uses a manual system, this is considered less effective because it can result in the loss of these files. Apart from that, in terms of searching for data, it takes quite a long time to search for data one by one in the archiving place. The system design method used to identify this system includes observation, namely by looking directly at the object under study, interview to obtain the necessary information, library research to obtain theoretical data through journals, articles, e-book. Then this observation uses the waterfall method. System identification can be observed through the database table structure and several diagrams that explain the system flow. Then create this system using visual studio code software using HTML, PHP programming language and MySQL database.

This Application can simplify the process for employees when inputting data and searching for data, because there is no more manual recording.

Keywords: Application; Web; KONI; PHP; MySQL;

REFERENSI

- Angga Wibisono, R. I. (2020). Seminar Nasional Inovasi Teknologi. *Sistem Seleksi Atlet Sepak Takraw Keranjang*, 12.
- Atmoko, E. Y. (2021, Mei 27). *Kompas.com*. Retrieved from koni : sejarah, Tugas, dan Fungsi: <https://www.kompas.com/sports/read/2021/05/27/22400038/koni--sejarah-tugas-dan-fungsi>
- Budiarto, T. D. (2019). Rancangan Aplikasi Seleksi Atlet Taekwondo Menggunakan Framework Codeigniter Dengan Metode Topsis. *Jurnal Riset Komputer (JURIKOM)*, 227-232.
- Farid, A. (2021). Universitas Islam Kalimantan. *Aplikasi Monitoring Pengelolaan Atlet Berprestasi dan Dan Atlet Dinas Pemuda Dan Olahraga Provinsi Kalimantan Selatan*, 14.
- Fatmariansi, M. (2022). Universitas Bina Insan Lubuklinggau. *Sistem Pendataan Atlet Karate Sumatera Selatan Berbasis Web*, 11.
- Informatika, U. B. (2018). *Bab II Landasan Teori*. Retrieved from Universitas Bina Sarana : https://repository.bsi.ac.id/index.php/unduh/item/1598/File_10-BAB-II-Landasan-Teori.pdf
- Karnadi, M. (2020). Jurnal Teknologi Informasi Mura. *Aplikasi Pengolahan Data Atlet Berprestasi Pada Koni Kabupaten Pali Dengan Metode Waterfall*, 14.
- Lauwxel Akhmed, L. A. (2022). Universitas Islam Kalimantan. *Aplikasi Pengelolaan Data Atlet Dan Pelatih Kalimantan Selatan Berbasis Website Di Dispora Banjarmasin*, 11.
- Mochamad Yusuf Romdoni, I. (2020). Jurnal Of Innovation And Future Technology. *Sistem Informasi Data Atlet Pada Koni Provinsi Banten*, 14.
- Padeli, G. M. (2022). Jurnal Cerita. *Sistem Informasi Pengolahan Data Atlet Berbasis Web Pada Disporabupdar Tanggerang*, 11.