

**PLIKASI INFORMASI PENCARIAN PEKERJAAN
PADA DINAS TENAGA KERJA
KABUPATEN TAPIN**

Heldawati¹, As'ary Ramadhan², Desy Ika Puspitasari³

¹Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin, NPM : 18630375

²Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin, NIDN : 1129039101

³Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin, NIDN : 1123128402

Email : watih6382@gmail.com / No. HP : 087778422314

ABSTRAK

Dinas Tenaga Kerja (Disnaker) adalah Lembaga pemerintahan yang mempunyai fungsi sebagai Membina, mengendalikan dan pengawasan di bidang ketenagakerjaan dan memberikan pelatihan bagi calon pekerja agar memiliki keahlian khusus sesuai dengan permintaan para pencari tenaga kerja dan memberikan kesempatan kerja secara luas. Terdapat beberapa permasalahan lowongan informasi pada Disnaker diantaranya, proses penyajian informasi lowongan pekerjaan yang memerlukan waktu 2-3 hari, kemudian di informasikan melalui papan informasi yang disediakan oleh disnaker sehingga banyak sekali keluhan dari pencari kerja khususnya untuk mendapatkan informasi tentang lowongan pekerjaan. Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan sebuah aplikasi yang dapat mengatasi permasalahan informasi lowongan pekerjaan tersebut. Dalam hal ini adalah membuat aplikasi lowongan kerja berbasis *web* dengan menggunakan *PHP* dan *MySQL* . Metode penelitian ini menggunakan metode *waterfall* Secara garis besar metode *waterfall* mempunyai langkah-langkah: Analisa, desain, penulisan kode program, pengujian dan penerapan serta pemeliharaan. Aplikasi Informasi Pencari Kerja Pada Dinas Tenaga Kerja Kabupaten Tapin yang telah di buat dapat mempermudah dalam mempublikasikan data lowongan pekerjaan kepada masyarakat luas.

Keyword : *Disnaeker, Web site, Lowongan.*

5. REFERENSI

- Anhar, S. (2010). *PHP & MySQL Secara Otodidak* (Sudarma S (ed.)). mediakita.
https://www.google.co.id/books/edition/PHP_MySQL_Secara_Otodidak/J711efbP9LYC?hl=id&gbpv=1&kptab=overview
- Anita, K., Susanto, E. R., & Wahyudi, A. D. (2020). Aplikasi Lowongan Pekerjaan Berbasis *Web* Pada Smk Cahaya Kartika. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 1(1), 75–80.
<http://jim.teknokrat.ac.id/index.PHP/sisteminformasi>
- Azam, M. (2018). Pengertian XAMPP Beserta Fungsi dan Bagian-bagian Penting pada XAMPP. Nesabamedia.
<https://www.nesabamedia.com/pengertian-xampp/>
- Elisabet Yunaeti Anggraeni, R. I. (2017). Pengantar Sistem Informasi (E. Risanto (ed.)). Andi.
https://www.google.co.id/books/edition/Pengantar_Sistem_Informasi/8VNLDwAAQBAJ?hl=id&gbpv=1
- Fachri Pane, S., Diar Fadilah, M., & Zamzam, M. (2020). Membangn Aplikasi Peminjaman Jurnal Menggunakan Aplikasi Oracle Apex Online (M. Zamzam & M. D. Fadilah (eds.)). Kreatif Industri Nusantara.
https://www.google.co.id/books/edition/Membangun_Aplikasi_Peminjaman_Jurnal_Men/sdPXDwAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=pengertian+aplikasi+menurut+para+ahli&pg=PA53&printsec=frontcover
- Gustina, D., Sumbaryadi, A., & Thomas, T. (2019). Membangun Aplikasi Sistem Informasi Pencari Kerja Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah FIFO*, 11(1), 86.
<https://doi.org/10.22441/fifo.2019.v10i1.009>
- Munawar. (2005). Pemodelan Visual dengan UML. *Graha Ilmu*, 17–100.
- Purwanto, D. A. (2021). *Sosiologi Industri dan Pekerjaan*. Deepublish.
https://www.google.co.id/books/edition/Sosiologi_Industri_dan_Pekerjaan/ILcgEAAQBAJ?hl=id&gbpv=0
- Yanto, I. 1, & Simanjuntak, P. 2. (2021). Perancangan Aplikasi Media Informasi Lowongan Kerja Perusahaan Bagi Pencari Kerja Berbasis Android. *Jurnal Comasie*. *Jurnal Comasie*, 4.
- Zaenal A. Rozi, S. (2015). *Bootstrap Design Framework*. Elex Media Komputindo.
https://www.google.co.id/books/edition/Bootstrap_Design_Framework/y4IKDwAAQBAJ?hl=id&gbpv=0