

SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN DATA KARYAWAN, PENJUALAN DAN SERVIS BERBASIS WEB PADA TWINCOM BANJARMASIN

Tomy Rohma Danu¹, Ibrahim², Hidayatul Rahman³

¹Teknik Informatika, 55201, fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan (UNISKA) Muhammad Arsyad Al-Banjari, 19630484

²Teknik Informatika, 55201, fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan (UNISKA) Muhammad Arsyad Al-Banjari, 1113088702

³Teknik Informatika, 55201, fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan (UNISKA) Muhammad Arsyad Al-Banjari, 1128088802

E-mail: tomyrohma29@gmail.com

ABSTRAK

TWINCOM merupakan salah satu toko komputer TWINCOM merupakan salah satu toko komputer ber alamatkan di Jalan Adyaksa 4, Sungai Miai, Banjarmasin Utara, Sungai Miai, Kec. Banjarmasin Utara, Kota Banjarmasin, Kalimantan Selatan yang menjual berbagai macam peralatan komputer mulai dari mouse, keyboard, printer, monitor, hingga perangkat satu set cpu dan servis. Selama ini untuk transaksi penjualan, TWINCOM masih menggunakan sistem manual., yaitu proses penjualan barang biasanya masih ditulis pada nota dan kemudian direkap pada buku penjualan. Untuk mengetahui stok barang yang ada digudang harus dilakukan pengecekan secara satu-satu dan kemudian baru dicatat di buku. Hal ini tentu saja dapat memakan waktu yang cukup lama, apabila dilakukan pembuatan laporan untuk melihat informasi transaksi per hari, per minggu bahkan per bulan, demikian juga apabila pelanggan ingin membeli barang, maka pihak toko terkadang melakukan pengecekan stok barang secara langsung ke gudang. Pembuatan aplikasi berbasis web ini menggunakan server lokal yang memiliki kemampuan MySQL server database, dan dukungan server-side programming untuk PHP yaitu XAMPP. Dengan adanya server lokal ini aplikasi dapat dijalankan tanpa harus terkoneksi ke internet. Aplikasi digunakan untuk membuat data penjualan, data servis, data barang, hingga cetak laporan yang bertujuan untuk memberikan efisiensi kerja pegawai TWINCOM.

Kata Kunci: *TWINCOM, Penjualan, Service, Web.*

DAFTAR PUSTAKA

- Awwaabiin, S. (2021). Pengertian PHP, Fungsi dan Sintaks Dasarnya. Retrieved from niagahoster.co.id: <https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-php/>
- Diekeapn. (2017, January 4). Pengertian Fungsi Dan Cara Kerja Komponen Komputer. Retrieved from Diekeapn Wordpress: <https://diekeapn.wordpress.com/>
- Dudung. (2016, January 16). Pengertian dan Fungsi Xampp. Retrieved from Dosen Pendidikan: <http://www.dosenpendidikan.com/pengertian-komponen-dan-fungsi-xampp-lengkap-dengan-penjelasan/>
- Guritno, S., Sudaryono, & Untung, R. (2011). Theory and Application of IT Research Metodologi Penelitian Teknologi Informasi. Yogyakarta: CV ANDI OFFSET.
- Hanif, A. F. (2007). Analisis & Perancangan Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi.
- Hasibuan, Z. A. (2007). Metodologi Penelitian Pada Bidang Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi. Jakarta.
- Jogiyanto, & Hartono. (2009). Analisis & Desain Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi Offset.
- Jugiyanto, H. (2005). Analisis dan Desain. Yogyakarta: ANDI.
- Kadir, A., & Nurchito, L. A. (2011). Cara Menguasai Pemrograman Scratch. Yogyakarta: Mediakom.
- Kadir, A., & Syamsiar, S. (2011). Panduan Menyusun Laporan Tugas Akhir, Skripsi, dan Tesis menggunakan Microsoft Word. Yogyakarta: Mediakom.
- KATA, D. (2015). Retrieved from Pengertian Website Menurut Para Ahli, Beserta Jenis dan Fungsinya
- Kho, B. (2016, August 19). Pengertian Flowchart. Retrieved from Ilmu Manajemen Industri: <http://ilmumanajemenindustri.com/pengertian-flowchart-diagram-alir-dan-simbol-simbolnya/>
- Kusrini. (2007). Konsep dan Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan. Yogyakarta: ANDI Offset.
- Munawar. (2005). Pemodelan Visual Dengan UML. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Mundzir. (2018). PHP itu adalah.
- Rahman, D. (2016, Oktober 3). Pengertian, Sejarah, dan Installasi windows 10. Retrieved from IT Sederhana: <http://diyaurrehman.blogspot.co.id/2016/10/pengertian-sejarah-installasi-windows-10.html>
- Ridwana, V. (2011, November 11). Pengertian Perangkat Keras (Hardware) Komputer. Retrieved from Belajar Komputer Mu: <http://belajar-komputer-mu.com/pengertian-hardware-perangkat-keras-komputer/>

- Rosa, A., & Shalahuddin, M. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak, Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: INFORMATIKA.
- Satriawahono, R. (2016, April 24). 6 Mitos Kesalahan Pengembangan Software. Retrieved from <http://romisatriawahono.net>: <http://romisatriawahono.net/2016/04/24/6-mitos-kesalahan-pengembangan-software/>
- Struktur Organisasi. (2022). Retrieved from <https://kel-loktabatutara.banjarbarukota.go.id/struktur-organisasi/>.
- Sudaryono. (2015). *Metodologi Riset diBidang TI (Panduan Praktis, Teori dan Contoh Kasus)*. Yogyakarta: CV ANDI OFFSET.
- Sudaryono, Guritno, S., & Rahardja, U. (2011). *Theory and Application of IT RESEARCH, Metodologi Penelitian Teknologi Informasi*. Yogyakarta: ANDI.
- SUDIRMAN, B. (2022). Apa Itu MySQL: Pengertian, Fungsi, Beserta Kelebihan. Retrieved from teknik-informatika-s1.stekom.ac.id: <http://teknik-informatika-s1.stekom.ac.id/informasi/baca/Apa-itu-MySQL-Pengertian-Fungsi-beserta-Kelebihan>
- Suprobo, J., Oktanfiandri P, M. R., & Sihotang, F. P. (2019). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Penjualan Pestisida Pada C XYZ. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 49-61.
- Sutanta. (2020). Database.
- TermasMedia. (2017). Pengertian Database. Retrieved from Termas Media: <http://www.termasmedia.com/lainnya/software/69-pengertian-database.html>
- Toro. (2020). Website.
- Utara, K. L. (2020). Struktur Organisasi. Retrieved from <https://kel-loktabatutara.banjarbarukota.go.id/struktur-organisasi/>.
- Vermaat. (2009). *Application Program*.
- Wibisono, D. (2013). *Panduan Menyusun Skripsi, Tesis, dan DIsertasi*. Yogyakarta: CV. ANDI OFFSET.
- Wikipedia. (2021, 6). Visual Studio Code. Retrieved from [wikipedia.org](https://id.wikipedia.org/wiki/Visual_Studio_Code): https://id.wikipedia.org/wiki/Visual_Studio_Code
- Wikipedia. (2022). Aplikasi. Retrieved from Wikipedia: <https://id.wikipedia.org/wiki/Aplikasi>