

APLIKASI FAST QR CODE SARANA PRASARANA DAN MONITORING KEGIATAN LAPANGAN BERBASIS WEB PADA KANTOR DISKOMINFO BANJARBARU

Siti Nur Annisa ¹, Budi Ramadhani ², M. Dedy Rosyadi ³

¹Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, 19630452

²Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, 11 140489 01

³Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, 11 311289 02

Email: sitinurannisa51@gmail.com No. HP : 081222517869

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan dan mengimplementasikan sebuah aplikasi yang dapat menunjang kinerja utamanya bidang komunikasi dan umum pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Banjarbaru. Aplikasi ini dibangun dengan tujuan untuk membantu meningkatkan efisiensi dan efektivitas dalam pembuatan surat perintah tugas dan memonitoring kegiatan lapangan serta penggunaan sarana prasarana. Metode pengembangan yang digunakan adalah metode waterfall yaitu analisis kebutuhan, perancangan sistem, pengembangan perangkat lunak, dan implementasi sistem. Melalui analisis kebutuhan, identifikasi kebutuhan utama dari Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Banjarbaru diperoleh, data petugas lapangan, data surat perintah tugas, daftar hadir, perhitungan honor, daftar peinjaman sarana prasarana. Berdasarkan hasil analisis, sebuah aplikasi yang dapat memenuhi kebutuhan tersebut dibangun menggunakan teknologi terkini. Aplikasi ini memiliki fitur-fitur seperti manajemen petugas yang mencakup pendataan petugas dan pemeliharaan data petugas, pembuatan surat perintah tugas, pelaporan bukti peliputan realtime, daftar hadir dan perhitungan honor otomatis, fast QR-Code untuk monitoring penggunaan sarana prasarana. Secara keseluruhan, aplikasi ini membantu meningkatkan produktivitas dan efisiensi operasional pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Banjarbaru. Penggunaan aplikasi ini juga dapat diadaptasi dan diterapkan pada SKPD lain untuk memudahkan proses monitoring.

Kata Kunci: *Monitoring, SPT, Web, QR-Code.*

ABSTRACT

This research aims to develop and implement an application that can support performance, especially in the communications and general fields of the Banjarbaru City Communication and Information Service. This application was built with the aim of helping to increase efficiency and effectiveness in making assignment orders and monitoring field activities and the use of infrastructure. The development method used is the waterfall method, namely needs analysis, system design, software development, and system implementation. Through needs analysis, identification of the main needs of the Banjarbaru City Communication and Information Service was obtained, data on field officers, task order data, attendance lists, honorarium calculations, and infrastructure loan lists. Based on the results of the analysis, an application that can meet these needs is built using the latest technology. This application has features such as officer management which includes officer data collection and maintenance of officer data, creation of assignment orders, real-time reporting of evidence of coverage, attendance lists and automatic honorarium calculations, fast QR-Code for monitoring use of infrastructure. Overall, this application helps increase productivity and operational efficiency at the Banjarbaru City Communication and Information Department. The use of this application can also be adapted and applied to other SKPD to facilitate the monitoring process.

Keywords: *Monitoring, SPT, Web, QR-Code.*

REFERENSI

- Andi Megawati, D. G. (2018). *Membangun Sistem Informasi Monitoring Kegiatan Proyek Pemancar Sinyal BTS Berbasis WEB Pada PT.Swatama Mega Teknik*. -: -.
- Buana, C. S. (2016). *Rancang Bangun Aplikasi Informasi Kegiatan Masjid Berbasis Web Pada Masjid Tanwir Surabaya*. Surabaya: -.
- Jasmadi. (2009). *Cara Mudah Menjadi Web Master*. Yogyakarta: Elex Media.
- Jogiyanto, M. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: ANDI.
- Liza Rozana, R. M. (2020). ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGARSIPAN SURAT BERBASIS WEB PADA KANTOR LURAH DESA DAYAH TUHA. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi - Volume 4, Nomor 1*, 14 - 20.
- Munawar. (2018). *Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek Dengan UML*. Bandung: Informatika.
- Nugraha, M. P., & Munir, R. (2011). Pengembangan Aplikasi QR Code Generator dan. *Konferensi Nasional Informatika – KNIF*, 148-149.
- Nugroho. (2009). *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan Java*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Razaq. (2015, Maret 19). *Dunia Komputer*. Retrieved from sulaidihasibuan:
<http://www.sulaidihasibuan.com/2015/03/pengertian-aplikasi-komputer.html>
- Riska, N. A., Muh, U., & Rosmasari. (2017). Sistem Inventaris Sarana dan Prasarana di Fakultas. *Prosiding Seminar Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi*, 69-72.
- Rosa, A. S., & Shalahuddin, M. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Sholeh, M. L., & Muharom, L. A. (2016). Smart Presensi Menggunakan Qr-Code Dengan Enkripsi Vigenere Cipher. *Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat ITS, Limits*, vol. 13, no. 2, pp. 31–44.
- Sutarman. (2009). *Pengantar Teknologi Informasi*. Yogyakarta: Bumi Aksara.
- T.Indra Wardana, E. A. (2013). *Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Manajemen Kegiatan Masjid*. -: -.
- Valade, J. (2010). *PHP & MySQL For Dummies, 4th Edition*. Indiana: Wiley Publishing, Inc.
- Welling, L. (2004). *PHP and MySQL Web Development Second Edition*. Indianapolis: Sams Publishing.