

APLIKASI KEPEGAWAIAN DAN MONEV KINERJA PEGAWAI PADA SEKOLAH SMP NEGERI 1 TAPIN TENGAH BERBASIS WEB

Khairil Mahmudi¹, Gita Ayu Syafarina², Fitrah Yuridka³

¹Teknik Informatika, 55201, FTI Universitas Islam Kalimantan MAB Banjarmasin, NPM 19630324

²Teknik Informatika, 55201, FTI Universitas Islam Kalimantan MAB Banjarmasin, NIDN. 1118019101

³Teknik Informatika, 55201, FTI Universitas Islam Kalimantan MAB Banjarmasin, NIDN. 1102108801

Email:khairilmemangterbaik1@gmail.com/HP.081779918978

ABSTRAK

SMP Negeri 1 Tapin Tengah memiliki tugas melaksanakan perumusan dan pelaksanaan kebijakan di bidang sekolah menengah pertama dan pendidikan. Permasalahan dalam pengelolaan data kepegawaian yang cukup banyak pada SMP Negeri 1 Tapin Tengah masih dikelola dengan cara manual. Tujuan penelitian ini membuat aplikasi pengelolaan data kepegawaian pada SMP Negeri 1 Tapin Tengah Berbasis Web agar data kepegawaian dapat terkomputerisasi dengan baik, sehingga pengelolaan data kepegawaian menjadi lebih mudah dalam pembuatan laporan. Metode pengembangan yang digunakan dalam membuat aplikasi ini yaitu menggunakan metode *Waterfall* dan desain menggunakan *Unified Modeling Language* (UML). Kesimpulan yang diperoleh setelah melakukan penelitian ini yaitu para staf dapat dengan mudah melakukan pengelolaan data kepegawaian.

Kata Kunci : Aplikasi, Metode Waterfall, Unified Modeling Language, Berbasis Web

ABSTRACT

SMP Negeri 1 Tapin Tengah has the task of carrying out the formulation and implementation of policies in the field of junior high school and education. There are quite a lot of problems in managing personnel data at SMP Negeri 1 Tapin Tengah which is still managed manually. The aim of this research is to create a web-based application for managing personnel data at SMP Negeri 1 Tapin Tengah so that personnel data can be computerized properly, so that managing personnel data becomes easier in making reports.

The development method used in creating this application is using the Waterfall method and design using Unified Modeling Language (UML). The conclusion obtained after conducting this research is that staff can easily manage personnel data.

Keywords: Application, Waterfall Method, Unified Modeling Language, Web Based

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, N. (2022). *Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Berorientasi Objek*. Bandung: WIDINA MEDIA UTAMA.
- Dr. Tun Huseno, S. M. (2021). *Kinerja Pegawai Tinjauan dari Dimensi Kepemimpinan, Misi Organisasi, Budaya Organisasi dan Kepuasan Kerja*. Jakarta: Media Nusa Creative.
- Eni Rohaini, S. M. (2022). *Analisis Permodelan Sistem Informasi Pengelolaan Kerja Sama*. Yogyakarta: Insan Cendekia Mandiri.
- Hendri, D. (2021). *UML Powered Design System Using Visual Paradigm*. Malang: CV. Literasi Nusantara Abadi.
- Indonesia, J. K. (2023, 05 17). *JDIH Kementerian Keuangan Republik Indonesia*. Retrieved from Undang - Undang Nomor 8 Tahun 1974: <https://jdih.kemenkeu.go.id/fulltext/1974/8tahun~1974uu.htm>
- Jumaisa. (2019). *Inovasi Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web Pada BKPSDM Kabupaten Gowa*. Makassar: Universitas Muhammadiyah Makassar.
- Kotabumi, K. (2023, 05 17). *Ketentuan Perjalanan Dinas Dalam Negeri*. Retrieved from DJPB KPPN Kotabumi: <https://djpb.kemenkeu.go.id/kppn/kotabumi/id/informasi-umum/publikasi-umum/ketentuan-perjadi.html>
- Limbong, T. (2021). *Pemrograman Web Dasar*. Jakarta: YAYASAN KITA MENULIS.
- Ningsih, S. R. (2022). *Perancangan Basis Data*. Jakarta: Yayasan Kita Menulis.
- Nugroho, A. (2020). *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek dengan Metode USDP*. Yogyakarta: CV ANDI OFFSET.
- Pane, S. F. (2020). *Membangun Aplikasi Peminjaman Jurnal Menggunakan Aplikasi Oracle APEX ONLINE*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- Permatasari, N. (2016). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Pegawai pada Kantor Kecamatan Ajangale Kabupaten Bone Berbasis Web*. Makassar: UIN Alauddin Makassar.
- Prof. Ir. Hening Widi Oetomo, M. P. (2020). *Aplikasi PHP & MySQL Pada Bidang Manajemen*. Yogyakarta: CV ANDI OFFSET.
- Rachmat Destriana, M. (2021). *Diagram UML Dalam Membuat Aplikasi Android Firebase*. Yogyakarta: DEEPUBLISH.
- Ramadhani, F. D. (2021). *Sistem Prediksi Penjualan Dengan Metode Single Exponential Smoothing dan Tren Parabolik*. Tangerang: PT. Mediatama Digital Cendekia.
- Saad, M. I. (2020). *Otodidak Web Programming Membuat Website Edutainment*. Jakarta: PT ELEX MEDIA KOMPUTINDO.
- Setyawan, M. Y. (2019). *Membuat Sistem Informasi Gadai Online Menggunakan Codeigniter Serta Kelola Proses Pemberitahuannya*. Bandung: KREATIF INDUSTRI NUSANTARA.
- Silaban, N. (2019). *Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web pada Kantor Dinas P2KB di Doloksanggul*. Bandung: Universitas Komputer Indonesia.
- Suprihadi, U. (2021). *Rancang Bangun Aplikasi Toko Online Berbasis Web Codeigniter 3*. Bandung: CV MEDIA SAINS INDONESIA.
- Tri Rachmadi, S. (2020). *Sistem Basis Data MySQL*. Jakarta: TIGA EBOOK.
- Triandini, E. (2022). *Step by Step Desain Proyek Menggunakan UML*. Yogyakarta: CV ANDI OFFSET.

Ummy Gusti Salamah, S. M. (2021).
*Tutorial CSS Cascading Style
Sheet*. Jakarta: PT ELEX MEDIA
KOMPUTINDO.

Ummy Gusti Salamah, S. S. (2021).
Tutorial Visual Studio Code.
Bandung: Media Sains Indonesia.