

APLIKASI PEMESANAN MEJA DAN MAKANAN PADA WARUNG NASI MANDHI BARAKAT TARIM BERBASIS WEB MENGGUNAKAN PAYMENT GATEWAY DAN QR CODE

Muhammad Fadhilah¹, Hoiriyah², Gita Ayu Syafarina³

¹Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan (UNISKA)
Muhammad Arsyad Al-Banjari, 19630063

²Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan (UNISKA)
Muhammad Arsyad Al-Banjari, 1118068904

³Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan (UNISKA)
Muhammad Arsyad Al-Banjari, 1118019101

email: mmdfadhilah@gmail.com

ABSTRAK

Warung Nasi Mandhi Barakat Tarim merupakan warung makan yang menjual nasi mandhi khas kota Tarim. Saat ini pemesanan meja dan makanan dilakukan secara pesan langsung dan tidak langsung, tetapi masih menggunakan sistem konvensional. Lalu pencatatan pemesanan, penjualan, pengeluaran, pembelian bahan, pembayaran dan pengelolaan menu masih dilakukan manual pada selembar kertas. Dengan Aplikasi Pemesanan Meja Dan Makanan Pada Warung Nasi Mandhi Barakat Tarim Berbasis Web Menggunakan Payment Gateway Dan Qr Code ini, dapat memudahkan pemilik warung untuk mengelola pemesanan, penjualan, pengeluaran, menu dan bahan baku sehingga lebih efisien dan efektif serta pembeli dapat melihat menu dan melakukan pemesanan dengan mudah melalui aplikasi. Aplikasi ini dibuat dengan framework Laravel dengan menggunakan metode pengembangan sistem model Waterfall dan alat bantu perancangan sistem menggunakan UML (Unified Modelling Language). Hasil akhir dari penerapan aplikasi ini, untuk memudahkan proses pemesanan meja atau makanan secara online dan offline, pencatatan penjualan, pencatatan pengeluaran, mengelola menu dan bahan baku.

Kata Kunci: *Aplikasi Pemesanan, Payment Gateway, QR Code, Laravel, Waterfall, UML, Web.*

ABSTRACT

Warung Nasi Mandhi Barakat Tarim is a food stall that sells mandhi rice typical of the city of Tarim. Currently, table and food orders are made directly and indirectly, but still use the conventional system. Then the recording of orders, sales, expenses, purchasing materials, payments and menu management is still done manually on a piece of paper. With the web-based application for ordering tables and food at the Nasi Mandhi Barakat Tarim stall using a payment gateway and Qr Code, it can make it easier for stall owners to manage orders, sales, expenses, menus and raw materials so that it is more efficient and effective and buyers can see the menu and make order easily via the application. This application was created with the Laravel framework using the Waterfall model system development method and system design tools using UML (Unified Modeling Language). The final result of implementing this application is to facilitate the process of ordering tables or food online and offline, recording sales, recording expenses, managing menus and raw materials.

Keywords: *Ordering Application, Payment Gateway, QR Code, Laravel, Waterfall, UML, Web.*

REFERENSI

- [1] Ariadi. (2011). Analisis dan Perancangan Kode Matriks Dua Dimensi Quick Response (QR) Code. Skripsi. Universitas Sumatera Utara.
- [2] Alatas, H. (2013). Responsive Web Design dengan PHP & Bootstrap. Yogyakarta: Lokomedia.
- [3] Aminudin. (2015). Cara Efektif Belajar Framework Laravel. Yogyakarta: Lokomedia.
- [4] Darmawan, B. (2020). Aplikasi Pemesanan Makanan Dan Minuman Berbasis Website (Studi Kasus Rumah Makan Lulasari Brebes). Skripsi. Politeknik Harapan Bersama.
- [5] Febriyanto, E., Rahardja, U., & Alnabawi, N. (2018). Penerapan Midtrans sebagai Sistem Verifikasi Pembayaran pada Website iPanda. *Jurnal Informatika Upgris*, 4(2), 246-254.
- [6] Islami, D. R., & Sulistyowati, Y. (2016). Aplikasi Penjualan Pulsa Online Menggunakan Payment Gateway. *Jurnal Informatika dan Multimedia*, 8(1), 42-43.
- [7] Kasman, A. D. (2015). Trik Kolaborasi Android dengan PHP & MySQL. Yogyakarta: Lokomedia.
- [8] Miyadi, D., & Sukatmi (2019). Membangun Sistem Informasi Pemesanan Meja Dan Makanan Berbasis Web (Studi Kasus Rumah Makan Mbak Tuti). *Jurnal Online Mahasiswa Sistem Informasi dan Akuntansi*, 3(3), 218-226.
- [9] Raharjo, B. (2011). Belajar Otodidak Membuat Database Menggunakan MySQL. Bandung: Informatika Bandung.
- [10] Raharjo, B. (2015). Belajar Otodidak Framework Codeigniter. Bandung: Informatika Bandung.
- [11] Sommerville, I. (2003). *Software Engineering (Rekayasa Perangkat Lunak)*. Jakarta: Erlangga.
- [12] Sigit, W. A. (2011). *Pemrograman Web Aplikatif dengan Java*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- [13] Sibero, A. F. K. (2013). *Web Programming Power Pack*. Yogyakarta: Mediakom.
- [14] Sukamto, R. A., & Shalahuddin. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- [15] Sholeh, M. L., & Muharom, L. A. (2016). Smart Presensi Menggunakan QR-Code Dengan Enkripsi Vigenere Cipher. *Journal of Mathematics and Its Applications*, 13(2), 31-44.
- [16] Sinaga, G. R. U. (2020). Sistem Informasi Layanan Pemesanan Pada Restoran Cindelaras Kota Medan Dengan Menggunakan Framework Laravel. Skripsi. Universitas Islam Negeri Sumatera Utara.
- [17] Wardana. (2016). *Aplikasi Website Profesional dengan PHP dan jQuery*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.