

APLIKASI PENDATAAN ASET DAN PENDATAAN PENYUSUTAN ASET PADA KOMISI PEMILIHAN UMUM KABUPATEN HULU SUNGAI SELATAN BERBASIS WEB

Muhammad Aldi Hudaifi¹, H. M. Muflih², Fathul Hafidh³

¹Teknik Informatika, 55201, FTI Universitas Islam Kalimantan MAB Banjarmasin, NPM 19630246

²Teknik Informatika, 55201, FTI Universitas Islam Kalimantan MAB Banjarmasin, NIDN. 0013097501

³Teknik Informatika, 55201, FTI Universitas Islam Kalimantan MAB Banjarmasin, NIDN. 1106018503

E-mail:muhammadaldihudaifi@gmail.com

ABSTRAK

Aplikasi Pendataan Aset dan Pendataan Penyusutan Aset Pada Komisi Pemilihan Umum (KPU) Kabupaten Hulu Sungai Selatan Berbasis Web yaitu sebuah aplikasi yang dirancang untuk membantu KPU dalam mengelola dan melacak aset yang dimiliki serta melakukan perhitungan penyusutan aset dengan efisien. Aplikasi ini bertujuan untuk meningkatkan pengelolaan aset, mempercepat proses pendataan, dan memastikan akurasi perhitungan penyusutan aset. Aplikasi ini akan memiliki fitur pendataan aset yang lengkap. Pengguna aplikasi, yaitu KPU Kabupaten Hulu Sungai Selatan, dapat mencatat data aset yang dimiliki, termasuk informasi detail seperti jenis aset, spesifikasi, tanggal pembelian, nilai perolehan, dan lain-lain. Data aset akan diorganisir dengan baik dan tersedia dalam basis data yang terpusat, memudahkan pengelolaan, pemantauan, dan pencarian informasi terkait aset. Dengan adanya Aplikasi Pendataan Aset dan Pendataan Penyusutan Aset ini, diharapkan KPU Kabupaten Hulu Sungai Selatan dapat mengelola aset mereka dengan lebih efisien dan akurat. Aplikasi ini akan mempermudah proses pendataan, mengurangi risiko kesalahan manusia, dan meningkatkan transparansi dalam pengelolaan aset. Selain itu, perhitungan penyusutan otomatis akan membantu KPU dalam perencanaan anggaran dan pemeliharaan aset yang lebih baik.

Kata Kunci : *Aplikasi Pendataan Aset, Pendataan Penyusutan Aset, Komisi Pemilihan Umum, Kabupaten Hulu Sungai Selatan, Efisiensi*

ABSTRACT

The Web-Based Application for Asset Data Collection and Asset Depreciation Data Collection at the General Election Commission (KPU) of Hulu Sungai Selatan Regency is an application designed to assist the KPU in managing and tracking assets owned and calculating asset depreciation efficiently. This application aims to improve asset management, speed up the data collection process, and ensure the accuracy of asset depreciation calculations. This application will have complete asset data collection features. Application users, namely the South Hulu Sungai Regency KPU, can record data on assets owned, including detailed information such as asset type, specifications, purchase date, acquisition value, etc. Asset data will be well organized and available in a centralized database, making it easier to manage, monitor and search for information related to assets. With this Asset Data Collection and Asset Depreciation Data Collection Application, it is hoped that the South Hulu Sungai Regency KPU can manage their assets more efficiently and accurately. This application will simplify the data collection process, reduce the risk of human error, and increase transparency in asset management. In addition, automatic depreciation calculations will help the KPU in better budget planning and asset maintenance.

Keywords : *Asset Data Collection Application, Asset Depreciation Data Collection, General Election Commission, Hulu Sungai Selatan Regency, Efficiency*

REFERENSI

- Alamsyah, N. (2018). *Belajar Membuat Makalah dengan menggunakan format Microsoft Word*. Banjarmasin: PT UNISKA.
- Annisa. (2019). *buku belajar menulis indah*. Banjarmasin: PT UNIDKS.
- Ladjamuddin, A.-B. B. (2006). *rekayasa perangkat lunak*. Yogyakarta: Graha ilmu
- Bahiya. (2017, september 15). *Model waterfall Rekayasa Perangkat Lunak*. Retrieved Desember 15, 2018, from BAHIYA BLOG:
<http://bahiya.blogger.mercubuana.ac.id/2017/09/15/model-waterfall-rekayasa-perangkat-lunak/>
- Diskopukmnaker. (2017, Juni 27). *Dinas Koperasi Usaha Kecil Menengah Dan Tenaga Kerja Kota Banjarbaru*. Retrieved November 20, 2018, from Diskopukmnaker:
<http://diskopukmnaker.banjarbarukota.go.id/>
- Fadieli, C. (2012). *Pengertian Xampp*. (Mania CMS) Retrieved 2017, from Jawa Timur:
<http://www.maniacms.web.id/2012/01/pengertian-xampp.html>
- Ilmiah, B. K. (2015). Retrieved from e-Book Karya Tulis Ilmiah:
<http://pendidikansrg.blogspot.co.id/2016/03/pengertian-sensus-penduduk.html>
- Arief, M. R. (2011). *Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- Arifwicaksanaa. (2016, April 1). *Pengertian Use Case*. Retrieved from medium.com:
<https://medium.com/@arifwicaksanaa/pengertian-use-case-a7e576e1b6bf>
- Sholikhin, A. (2013). *PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI INVENTARISASI SEKOLAH*.
- Sutisna, D. (2007). *7 Langkah Mudah Menjadi Webmaster*. Jakarta Selatan: Mediakita.
- Hidayat, R. (2010). *Cara Praktis Membangun Website Gratis*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Kadir, A. (2009). *Mempelajari Database MySQL*. Yogyakarta: Mediacom.
- Jogiyanto, H. M. (2004). *Teori dan Aplikasi Komputer*. Yogyakarta: CV Andi Offset.
- Mair, Z. R. (2018, Januari 23). *Langkah Membuat Soal Pilihan Ganda dan Esai dengan Authorware 7*. Retrieved from ilmu Komputer:
http://ilmukomputer.org/2018/01/23/langkah_membuat_soal_pilihan_ganda_dan_esai_dengan_authorware_7/
- Parno, S. (2010). *Langkah-langkah Dalam pembuatan Data Flow Diagram*. Surabaya: Mediacom. Retrieved from Parno.
- Santoso, B., & aisyah, s. (2017). *Buku tentang Teknologi informasi dan era digital*. Bandung: PT ANDI.
- WordPress. (2015). *Pengertian dan fungsi processor*. (Abuditech All About Informatika Engineering) Retrieved 2017, from Abudi:
<https://abuditec.wordpress.com/2015/12/17/pengertian-dan-fungsi-processor/>
- Munawar. (2005). *Pemodelan Visual Dengan UML*. Yogyakarta: Graha Ilmu.