

# APLIKASI MANAJEMEN DAN PRESTASI KEGIATAN EKSTRAKURIKULER AKADEMIK DAN NON AKADEMIK PADA SMAN 1 PANYIPATAN BERBASIS WEB

Rizal Hafizullah<sup>1</sup>, Nadiya Hijriana<sup>2</sup>, Budi Ramadhani<sup>3</sup>

<sup>1</sup>Teknik Informatika, 55201, 18630874

<sup>2</sup> Teknik Informatika, 55201, 1127117902

<sup>3</sup> Teknik Informatika, 55201, 1114048901  
rizal.hafizullah.amd@gmail.com

SMA Negeri 1 Panyipatan adalah salah satu sekolah negeri yang ada di Kecamatan Panyipatan Tanah Laut dan merupakan satu-satunya sekolah menengah atas negeri yang ada di wilayah ini. Sistem yang ada saat ini dalam pengelolaan data ekstrakurikuler yaitu belum menggunakan aplikasi dan hanya menggunakan catatan saja. Masalah yang dialami yaitu sulitnya dalam melakukan perhitungan jumlah kehadiran siswa setiap harinya, selain itu dengan sistem yang ada kesulitan jika melakukan pencarian data dan harus membuka buku catatan terlebih dahulu. Banyak sekali orang tua yang bertanya anaknya ikut ekstrakurikuler apa saja dan juga banyak orang tua yang ingin mengetahui keberadaan anaknya yang sering dengan alasan mengikuti ekstrakurikuler padahal tidak terdaftar. Sistem yang ada saat ini juga belum dapat memberikan informasi kepada orang tua siswa serta juga belum dapat menampung keluhan-keluhan orang tua siswa. Maka diperlukan sebuah aplikasi yang dapat membantu dalam pengelolaan data ekstrakurikuler, seperti pengelolaan data kegiatan, jadwal kegiatan, anggota ekstrakurikuler dan siapa saja pelatih atau penanggungjawab kegiatan tersebut. Selain itu aplikasi ini juga dilengkapi dengan absensi atau kehadiran siswa yang diharapkan dapat dimunculkan sebagai informasi kepada orang tua setiap harinya. Selain itu aplikasi ini juga akan dilengkapi dengan permohonan izin jika siswa berhalangan hadir dan juga terdapat sistem pengaduan untuk orang tua jika terdapat keluhan pada kegiatan ekstrakurikuler. Aplikasi juga akan membantu pihak sekolah untuk dapat membuat laporan kegiatan ekstrakurikuler sehingga kegiatan tersebut akan lebih mudah di awasi oleh pihak sekolah. Aplikasi akan dibuat berbasis web dengan bahasa pemrograman PHP dan MySQL. Metode yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah metode *waterfall* yang bersifat sistematis dan berurutan dalam membangun sistem. Hasil dari sistem ini berupa aplikasi yang digunakan untuk manajemen data dan prestasi siswa ekstrakurikuler akademik dan non akademik, selain itu aplikasi ini juga akan lebih mudah di akses di berbagai perangkat komputer karena berbasis web.

**Kata Kunci:** Ekstrakurikuler, SMA Negeri 1 Panyipatan, Berbasis Web

---

Panyipatan 1 Public High School is one of the state schools in Panyipatan Tanah Laut District and is the only state high school in this area. The current system for managing extracurricular data does not use applications and only uses notes. The problem experienced was the difficulty in calculating the number of students attending each day, apart from that with the existing system it was difficult to search for data and had to open the notebook first. Lots of parents ask what extracurricular activities their children are involved in and there are also many parents who want to know where their children are, often with the excuse of joining extracurriculars even though they are not registered. The current system is also unable to provide information to students' parents and is also unable to accommodate complaints from students' parents. So we need an application that can help in managing extracurricular data, such as managing activity data, activity schedules, extracurricular members and who the trainer or person responsible for the activity is. Apart from that, this application is also equipped with student attendance which is expected to be displayed as information to parents every day. Apart from that, this application will also be equipped with a request for permission if students are unable to attend and there is also a complaint system for parents if there are complaints about extracurricular activities. The application will also help the school to make reports on extracurricular activities so that these activities will be easier for the school to monitor. The application will be made web-based using the PHP and MySQL programming languages. The method used in making this application is the waterfall method which is systematic and sequential in building the system. The result of this system is an application that is used for data management and achievement of academic and non-academic extracurricular students. Apart from that, this application will also be easier to access on various computer devices because it is web-based.

**Keywords:** *Extracurricular, SMA Negeri 1 Panyipatan, Web Based*

## REFERENSI

- Anonim. (2002). *Kamus Lengkap Dunia Komputer*. Yogyakarta: Andi.
- Asropudin, P. (2013). *Kamus Teknologi Informasi Komunikasi*. Bandung: Titian Ilmu.
- Departemen Agama R.I. (2004). *Kegiatan Ekstrakurikuler Pendidikan Agama Islam pada Sekolah Umum dan Madrasah; Panduan Untuk Guru dan Siswa*. Jakarta: Depag RI.
- Megaputra, I. (2014). *Perancangan Aplikasi Absensi Siswa Di MI Terpadu Bakti Ibu Kota Madiun Berbasis Desktop Menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0*.
- Mulyana, R. (2004). *Mengartikulasi Pendidikan Nilai*. Bandung: Alfabeta.
- Nugraha, F. R. (2018). *Rancang Bangun Company Profile Berbasis Web dan Pengelolaan Ekstrakurikuler Pada SMP Al - Multazam Mojokerto*.
- Nugroho, A. (2010). *Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis Objek dengan Metode USDP*. Yogyakarta: Andi.
- Rafdiansyah, R. (2017). *Aplikasi Pengelolaan Data Kegiatan Ekstrakurikuler Menggunakan Apex (Studi Kasus: Sma Negeri 7 Bogor)*.
- Saputro, H. (2003). *Manajemen Database MySQL Menggunakan MySQL-Front*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Sidik, B. (2001). *Pemrograman Web dengan PHP*. Bandung: Informatika.
- Sunarfrihantono, B. (2003). *PHP dan MySQL Untuk Web*. Yogyakarta: Andi.
- Sutabri, T. (2012). *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Usman, M. U. (1993). *Upaya Optimalisasi Kegiatan Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya