

**APLIKASI PERSEDIAAN, PENJUALAN BARANG DI PASAR MURAH
DAN GRAFIK PENJUALAN PADA DINAS PERDAGANGAN
PROVINSI KALIMANTAN SELATAN BERBASIS WEB
(STUDI KASUS : PASAR MURAH KOTA BANJARMASIN)**

Rahmat Fajar¹, Lilis Anggraini², Indu Indah Purnomo³

Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan (UNISKA MAB) Muhammad

Arsyad Al-Banjari Banjarmasin, NPM. 19630265

Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan (UNISKA MAB)

Muhammad Arsyad Al-Banjari Banjarmasin, NIDN. 1102059301

Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan (UNISKA MAB) Muhammad

Arsyad Al-Banjari Banjarmasin, NIDN. 1118079001

Email: rahmatfajar111@gmail.com

ABSTRAK

Pengelolaan data penjualan barang dan penyediaan stok di pasar yang cukup banyak pada Dinas Perdagangan Provinsi Kalimantan Selatan saat ini masih dikelola dengan cara semi manual yang menggunakan Microsoft Excel, serta sulitnya mencari data penjualan barang yang sudah lama, sehingga hal ini menyulitkan bagi pimpinan yang ingin mencari data barang atau data-data yang lainnya. Oleh sebab itu maka diperlukan sebuah aplikasi yang dapat mengatasi masalah tersebut. Dengan adanya aplikasi persediaan, penjualan barang di pasar murah dan grafik penjualan pada Dinas Perdagangan Provinsi Kalimantan Selatan berbasis web diharapkan dapat memudahkan dalam proses pengelolaan data barang. Setelah melewati beberapa tahapan yaitu analisis sistem, desain, perancangan, pengujian dan implementasi maka dapat diambil kesimpulan bahwa aplikasi persediaan, penjualan barang di pasar murah dan grafik penjualan pada Dinas Perdagangan Provinsi Kalimantan Selatan berbasis web dapat memudahkan admin dalam pengelolaan data persediaan dan penjualan barang serta pengelolaan data barang lainnya, kemudian aplikasi ini dapat membuat validasi data sehingga dapat mengurangi kesalahan saat menginput data dan data yang diinputkan akan lebih valid.

Kata kunci : Sistem; PHP; MySQL; Web; Xampp;

Refrensi

- Admin Materi. (2021). Pengertian Wawancara Menurut Para Ahli Terlengkap. Diakses pada 20 Juli 2023 dari *Materibelajar.Co.Id*.
- Ansori. (2020). *Pengertian Use Case Diagram : Tujuan, Fungsi, Simbol, dan Contohnya*. Diakses pada 16 Juli 2023 dari *Www.Ansoriweb.Com*.
- Ardiansyah, D. (2019). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PERLENGKAPAN TIDUR (SIPPAT) BERBASIS WEB PADA FORTUN BAROKAH KARAWANG. *Jurnal Inkofar*, 1(1). <https://doi.org/10.46846/jurnalinkofar.v1i1.87>
- Arifin. (2011). *Pengertian Observasi Menurut Para Ahli dan Secara Umum [Lengkap]*. Diakses pada 26 Juli 2023 dari *Www.Zonareferensi.Com*.
- batempo.com. (2013). Pengertian PHP Singkat. In *Membangun Aplikasi Web dengan Metode OOP*. Diakses pada 10 Juli 2023 dari *batempo.com*.
- Dewi, H. L. (2021). Analisis Peran Strategi Pemasaran Word Of Mouth Marketing Pada Usaha Kerajinan Wayang Asmoro Jati Art Cepoko Ngrayun Ponorogo. *Skripsi: Ekonomi Syariah. Institut Agama Islam Negeri Ponorogo*.
- Dieterici. (2018). pengertian permintaan. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9).
- Griffin, R. W. (2021). Pengertian, Fungsi, dan Unsur-Unsur Manajemen. *Journal Entreprenour*.
- Hakim, F. N., Febriani, Y., & Solechan, A. (2019). Pengembangan Sistem Informasi Penjualan, Pembelian Dan Persediaan Berbasis Web. *Jurnal SITECH : Sistem Informasi Dan Teknologi*, 1(2). <https://doi.org/10.24176/sitech.v1i2.2625>
- Hartono, H. (2013). Pengertian Website dan Fungsinya. *Ilmu Teknologi Informasi (Ilmuti)*.
- Hasan Tarmizi. (2017). *PENGERTIAN SUBLIME TEXT*. Diakses pada 01 Agustus 2023 dari *Hasantarmizi.Blogspot.Com*.
- Kurniawan, D. (2020). Pengertian XAMPP Lengkap dengan Cara Menggunakannya (Terbaru). Diakses pada 12 Juli 2023 dari *Niagahoster.Co.Id*.
- Lipson, A., Lipson, S. ., & Lipson, H. (2019). Pengertian dan Fungsi HTML (HyperText Markup Language). *Cambridge University Press*, 53(9).
- Prawiro, M. (2019). *Pengertian Aplikasi, Fungsi, Klasifikasi, dan Contoh Aplikasi*. Diakses pada 10 Juli 2023 dari *Maxmanroe.Com*.
- Ritonga, P. (2018). *Pengertian Unified Modeling Language (UML) Dan Modelnya Menurut Pakar Dan Ahli*. 25 April.
- Rosa AS, m. S. (2017). *Pengertian Sequence Diagram. Rekayasa Perangkat Lunak*.
- Salma. (2021). Studi Pustaka: Pengertian, Tujuan dan Metode. *Studi Pustaka: Pengertian, Tujuan Dan Metode*.
- Setiawan, S. (2019). *Pengertian Penjualan Menurut Para Ahli*. 2019.
- Sibero. (2015). pengertian web browser. *Bianglala Informatika*, 3(1).

Sujana, C., & Darmansyah, D. (2021). ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM PENJUALAN BARANG BERBASIS WEB PADA PT. ASIA TIARA. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 12(4).
<https://doi.org/10.35969/interkom.v12i4.36>

Tanoto, U. (2020). *Activity Diagram: Pengertian, Fungsi, Contoh serta Cara Membuatnya*. In *Jojonomic*.

Widodo, P. P. (2015). *Pengertian Class Diagram*. *Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1).

Yusron Arif, A. (2019). *Pengertian MySQL, Kelebihan Dan Kekurangan*. 2019.