

# APLIKASI PENYEWAAN DAN PERPANJANGAN ASSET MILIK PEMPROV DINAS DISPORABUDPAR BANJARBARU KALIMANTAN SELATAN

Wahyu Cakra Ningrat<sup>1</sup>, Muhammad Saidi Rahman<sup>2</sup>, Fathur Rahman<sup>3</sup>

<sup>1</sup>Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan (UNISKA) Muhammad Arsyad Al-Banjari, 19631079

<sup>2</sup>Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan (UNISKA) Muhammad Arsyad Al-Banjari, 1123109301

<sup>3</sup>Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan (UNISKA) Muhammad Arsyad Al-Banjari, 0004077701

E-mail : wahyucakra58@gmail.com

## ABSTRAK

Dinas Pemuda Olahraga Kebudayaan dan Pariwisata (DISPORABUDPAR) Kota Banjarbaru merupakan unsur pelaksana urusan pemerintahan bidang Pemuda Olahraga, Bidang Pariwisata dan Bidang Kebudayaan yang menjadi kewenangan daerah. DISPORABUDPAR menyediakan banyak sarana dan prasarana yang langsung dapat digunakan oleh masyarakat namun juga dapat digunakan untuk kegiatan organisasi maupun instansi sebelum dapat menggunakan sarana dan prasana untuk kegiatan organisasi maupun instansi masyarakat harus terlebih dahulu mengajukan permohonan penyewaan. Seiring berkembangnya teknologi saat ini diharapkan dapat mempermudah masyarakat dalam mendapatkan informasi, akan tetapi masih banyak yang belum menerapkannya. Proses penyewaan aset dan pengecekan jadwal di DISPORABUDPAR saat ini masih dilakukan secara manual, yang mengharuskan penyewa datang langsung ke DISPORABUDPAR. Hal ini dianggap tidak efektif dan efisien karena memakan banyak waktu. Untuk memperbaiki masalah ini, saat ini banyak pihak yang menyediakan aplikasi penyewaan aset secara *online*. Dengan adanya aplikasi penyewaan aset secara *online* akan mudah dalam melakukan proses penyewaan, menghemat biaya dan waktu baik dari segi penyewa maupun sub bagian olahraga. Berdasarkan permasalahan tersebut, aplikasi penyewaan aset secara *online* sangatlah penting. Aplikasi ini dirasa dapat membantu dalam mempermudah proses permohonan penyewaan aset, pengecekan jadwal dan pemberkasan untuk sub bagian olahraga. Adanya aplikasi penyewaan aset secara *online* ini mampu mempermudah masyarakat dalam proses pengajuan penyewaan dan pengecekan jadwal secara kapan pun, aplikasi ini juga dapat mengelola berkas untuk sub bagian olahraga.

**Kata Kunci :** Aplikasi, Penyewaan, Aset, PhpMysql

---

## ABSTRACT

*The Banjarbaru City Youth, Sports, Culture and Tourism Service (DISPORABUDPAR) is the implementing element for government affairs in the fields of Youth, Sports, Tourism and Cultural Sectors which are the authority of the region. DISPORABUDPAR provides many facilities and infrastructure that can be used directly by the community but can also be used for organizational or agency activities. Before you can use the facilities and infrastructure for organizational or agency activities, the community must first submit a rental application. As technology develops, it is hoped that it will make it easier for people to obtain information, but there are still many who have not implemented it. The process of renting assets and checking schedules at DISPORABUDPAR is currently still done manually, which requires the renter to come directly to DISPORABUDPAR. This is considered ineffective and inefficient because it takes a lot of time. To fix this problem, currently many parties provide online asset rental applications. With the online asset rental application, it will be easy to carry out the rental process, saving costs and time both in terms of the renter and the sports sub-department. Based on these problems, online asset rental applications are very important. It is felt that this application can help simplify the process of requesting asset rentals, checking schedules and filing for sports sub-sections. The existence of this online asset rental application can make it easier for people to apply for rentals and check schedules at any time, this application can also manage files for sports sub-sections.*

**Keywords:** Application, Rental, Asset, PhpMysql

## REFERENSI

- Anggraini, Y., Pasha, D., & Damayanti Setiawan, A. (2020). Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter ( Studi Kasus : Orbit Station ). *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, 1(2), 64–70.
- Arta, P. S. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Marketplace Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web. *Jurnal Teknologi dan Manajemen Informatika*, 4(2), 20–35.
- Cahyani, K. T., Syuhardi, Y. I., & Haryanto, Y. (2022). Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Pada GOT Popeye Jakarta Timur Berbasis Java. *Semnas Ristek (Seminar Nasional Riset dan Inovasi Teknologi)*, 6(1), 1013–1018.
- Jogiyanto, H. M. (2017). *Analisis dan Desain (Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis)*. Andi.
- Kimmel. (2011). *Pengantar Akuntansi, Edisi 7, Buku 2*. Salemba Empat.
- Komalasari, D., & Seprina, I. (2018). Penerapan E-Commerce Pada Toko Mawar Songket Palembang Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah Betrik*, 9(01), 56–62.
- Tabrani, M., & Rezqy Aghniya, I. (2020). Implementasi Metode Waterfall Pada Program Simpan Pinjam Koperasi Subur Jaya Mandiri Subang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 14(1), 44–53.
- Tazkia, Z. Z. (2019). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Laporan Keuangan Laba Rugi pada Restoran Eatboss Dengan Menggunakan PHP dan MySQL. *is The Best Accounting Information Systems and Information Technology Business Enterprise this is link for OJS us*, 4(1), 426–440.
- Yanuardi, Y., & Permana, A. A. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Keuangan Pada Pt. Secret Discoveries Travel and Leisure Berbasis Web. *JIKA (Jurnal Informatika)*, 2(2), 1–7.
- Informatikalogi. (2017, July 3). *Pengertian Flowchart Dan Jenis – Jenisnya*. Retrieved from Informatikalogi: <https://informatikalogi.com>
- Nidhra, S. d. (2012). Black box and White box Testing Techniques – A Literature Review. *Internasional Journal of Embedded System and Applications (IJESA)*, Vol.2, No.2. .
- Widodo, H. (2011). *"Menggunakan UML. Informatikan Menggunakan UML. Informatika"*. Bandung: Informatika.
- Fathansyah, I. (2002). *Basis Data*. Bandung: Informatika.

