

APLIKASI E-COMMERCE BERBASIS WEB PADA AMAX STORE BANJARMASIN

M Govinda Giovano Gandriadi¹, Mokhamad Ramdhani Raharjo², Lilis Anggraini³

¹Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, NPM 19630252

²Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, NIDN 1116048901

³Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, NIDN 1102059301

E-mail : govindagio1245@gmail.com

ABSTRAK

Toko Distro Amax Store di Banjarmasin menghadapi tantangan dalam meningkatkan efisiensi dan memenuhi harapan pelanggan. Sistem pencatatan manual saat ini menghadirkan risiko kesalahan dan masalah stok yang tak terkendali. Dalam era digital, kesulitan melacak selera pelanggan dan tren *fashion* menjadi kendala dalam adaptasi produk.

Metode solusi yang dibuat pada aplikasi mencakup penggunaan sistem pencatatan penjualan terpusat dan manajemen stok berbasis teknologi. Dari Hasil Penjualan atau pembelian yang dilakukan oleh pelanggan akan menggali preferensi dan tren. Rancangan tata letak toko yang terstruktur, antrian digital, dan pelatihan staf berpotensi juga dapat meminimalkan waktu tunggu pelanggan serta meningkatkan efisiensi layanan pada toko Amax Store.

Kesimpulannya langkah-langkah tersebut akan meningkatkan manajemen operasional, memahami selera pelanggan, dan meningkatkan efisiensi di Amax Store. Pentingnya adaptasi teknologi dan pemahaman tentang tren pasar ditekankan dalam mendukung pertumbuhan dan keberlanjutan toko.

Kata Kunci : *Penjualan, Komputerisasi, Aplikasi, Sistem, Website*

ABSTRACT

The Amax Store Distro in Banjarmasin is facing challenges in improving efficiency and meeting customer expectations. The current manual recording system poses risks of errors and uncontrolled stock issues. In this digital era, tracking customer preferences and fashion trends is a constraint in product adaptation.

The proposed solution method in the application includes the use of a centralized sales recording system and technology-based stock management. Sales or purchases made by customers will uncover preferences and trends. A structured store layout, digital queues, and staff training also have the potential to minimize customer wait times and enhance service efficiency at Amax Store.

In conclusion, these steps will improve operational management, understand customer preferences, and enhance efficiency at Amax Store. The importance of technology adaptation and understanding market trends is emphasized to support the store's growth and sustainability.

Keywords: *Sales, Computerization, Application, System, Website*

REFERENSI

- Alfiah, F., Tarmiz, R., & Junidar, A. A. (2020). PERANCANGAN SISTEM E-COMMERCE UNTUK PENJUALAN PAKAIAN PADA TOKO A&S. *Penjualan*, 70-81.
- Apriyandi, P. (2022). *Penegrtian Website Menurut para ahli dan sejarahnya*. Yogyakarta: impacly.
- Efendi. (2021, Januari 7). *Apa itu Activity Diagram? Mengenal Pengertian Activity Diagram*. Retrieved from nesabamedia: <https://www.nesabamedia.com/apa-itu-activity-diagram/>
- Meilantika, D., & Salamudin. (2020). MEMBANGUN APLIKASI RUMAH MAKAN ONLINE MENGGUNAKAN FREAMWORK CODEIGNITER. *Jurnal informatika*, 28-35.
- Muhammad, R. A. (2020, Agustus 15). *Apa itu MySQL: Pengertian, Fungsi, beserta kelebihan*. Retrieved from sekawanmedia: <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/pengertian-mysql/>
- Nugroho, A. (2019, Desember 8). *Apa Itu Bootstrap? Inilah Pengertian dan Cara Menggunakannya*. Retrieved from Qwords: <https://qwords.com/blog/apaitu-bootstrap/>
- Pradani, A. W., & Teri, A. (2020). Perancangan Sistem Penjualan Berbasis Web (E-Commerce) Pada Toko DMX Factory Outlet Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP-MYSQL Dan Java Script. *Riset dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, 178-183.
- Rosa, A. S. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan JAVA*. Bandung: Informatika Bandung.
- PUTRO, N. H. (2013, Juni 6). Mengenal Use Case Diagram. Retrieved from nickizoner: <https://nickizoner.blogspot.com/2013/06/mengenal-use-casediagram.html>
- R, F. (2016, Mei 2). *Mengenal Diagram UML (Unified Modeling Language)*. Retrieved from codepolitan: <https://www.codepolitan.com/mengenal-diagram-uml-unified-modeling-languag>
- Renny, S. D., Dewi, O. A., & Noviasri, R. (2019). PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM E-COMMERCE PADA UMKM BATIK DI KABUPATEN JOMBANG. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 36-43.
- Wibowo, J. (2029, april 23). *E-Commerce-Business creation*. Retrieved from Binus: <https://bbs.binus.ac.id/business-creation/2020/04/e-commerce/>