

APLIKASI MANAJEMEN ASET SEKOLAH BERBAIS WEB PADA SMPN 15 BANJARMASIN

Khofifah Achnur¹, Muhammad Rusdi², Fakhriani Ekawati³

¹Teknik Informatika, 55201, FTI Universitas Islam Kalimantan MAB Banjarmasin, NPM 18630647

²Teknik Informatika, 55201, FTI Universitas Islam Kalimantan MAB Banjarmasin, NIDN.1103108903

³Teknik Informatika, 55201, FTI Universitas Islam Kalimantan MAB Banjarmasin, NIDN. 1101068101

Email:khofifa.ac16@gmail.com

ABSTRAK

SMPN 15 Banjarmasin merupakan salah satu sekolah menengah pertama yang memiliki banyak aset sebagai penunjang kegiatannya. Terkait dengan banyaknya keperluan produktifnya yang berbeda - beda, semua aset harus selalu dikontrol setiap saat keberadaannya, hal ini untuk mengetahui sejauh mana aset sekolah tervalidasi dengan baik. Dengan Proses yang masih manual ini ada terdapat beberapa masalah yang terjadi pertama Proses pencatatan seperti itu membutuhkan waktu untuk melakukan pencarian aset, kesulitan mengetahui berapa kali aset ini pernah melakukan pemeliharaan dan berapa biaya yang diperlukan untuk pemeliharaan tersebut dan Kesulitan mengetahui siapa saja yg melakukan pengadaan aset, siapa saja yang pernah melakukan peminjaman aset, berapa kali aset tersebut melakukan perpindahan.

Metode pengumpulan data yang di lakukan yaitu dengan menggunakan metode wawancara, metode observasi, dan metode dokumentasi. Untuk teknik atau pengembangan sistem dari aplikasi ini menggunakan metode waterfall. Aplikasi ini di bangun dengan teknologi computer berbasis website. Karena berhubungan dengan teknologi website, maka di butuhkan bahasa pemrograman berbasis web pula. Aplikasi manajemen aset ini di bangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan di dukung basis data My SQL.

Aplikasi ini memudahkan dalam menginput data, pencarian data, serta dengan di banggunya aplikasi ini di harapkan dapat mempermudah dan mempercepat dalam proses manajemen aset. Diharapkan akan ada pengembangan lebih lanjut seperti penomoran dalam bentuk QR Code atau aplikasi berbasis web yang dapat dibuka di smartphone.

Kata Kunci: Aplikasi, Manajemen Aset, Web

ABSTRACT

SMPN 15 Banjarmasin is one of the junior high schools that has many assets to support its activities. Regarding the many different productive needs, all assets must always be controlled at all times, this is to determine the extent to which school assets are properly validated. With this manual process, there are a number of problems that occur first. Such a recording process takes time to search for assets, it is difficult to know how many times this asset has carried out maintenance and how much it costs to maintain it, and it is difficult to find out who procured the assets. , anyone who has borrowed assets, how many times the assets have been transferred.

The data collection method used is the interview method, the observation method, and the documentation method. For engineering or system development of this application using the waterfall method. This application is built with website-based computer technology. Because it relates to website technology, a web-based programming language is also needed. This asset management application was built using the PHP programming language supported by My SQL database.

This application makes it easy to input data, search data, and with the development of this application it is hoped that it will simplify and speed up the asset management process. It is hoped that there will be further development such as numbering in the form of a QR Code or a web-based application that can be opened on a smartphone.

Keywords: Application, Asset Management, Web

DAFTAR PUSTAKA

- Andre. (2019, Juli 22). *Tutorial Belajar PHP Part 1: Pengertian dan Fungsi PHP dalam Pemrograman Web*. Retrieved from Duniaikom:
<https://www.duniaikom.com/pengertian-dan-fungsi-php-dalam-pemrograman-web/>
- Arbainah, M. (2021, 11 19). Sejarah singkat SMPN 15 Banjarmasin. (Khofifah, Interviewer)
- Bootupacademyai. (2019, April 16). *Pengertian MySQL, Kegunaan, Kelebihan, dan Contoh MySQL*. Retrieved from BootUP:
<https://bootup.ai/blog/pengertian-mysql/>
- Hanifah, N. (2020, Agustus 14). *Pengertian Manajemen Aset Serta Tujuan, Fungsi dan Siklusnya*. Retrieved from lifepal:
<https://lifepal.co.id/media/manajemen-aset/>
- Herawati, N. (2021, Oktober 19). Jumlah siswa dan data ruangan. (Khofifah, Interviewer)
- Putra. (2022, Februari 10). *PENGERTIAN APLIKASI: Fungsi, Sejarah, Klasifikasi, Jenis & Contoh*. Retrieved from Salamadian:
<https://salamadian.com/pengertian-aplikasi/>
- Widianto, M. H. (2019, November 13). *Mengenal Metode pembuatan sistem informasi Waterfall*. Retrieved from BINUS University:
<https://binus.ac.id/bandung/2019/11/mengenal-metode-pembuatan-sistem-informasi-waterfall/>
- Yulianto, R. W. (2019, Februari 03). *Ekstensi dan Tema Visual Studio Code yang Saya Gunakan*. Retrieved from medium.com:
<https://medium.com/kode-dan-kodean/ekstensi-dan-tema-visual-studio-code-yang-saya-gunakan-6c3555762816>
- Zaenuddin. (2021, Juli 29). *Pengertian Aset, Jenis-Jenis, Karakteristik & Menurut Para Ahli*. Retrieved from Artikelsiana:
<https://artikelsiana.com/pengertian-aset-jenis-jenis-karakteristik-para-ahli-menurut/>