

APLIKASI REKAP PEMINJAMAN PADA KANTOR KESYAHBANDARAN DAN OTORITAS PELABUHANKELAS 1 BANJARMASIN BERBASIS WEB

Imam Saputra¹, Nur Alamsyah², Adani Dharmawati³

¹Teknik Informatika, 55201, FTI Universitas Islam Kalimantan MAB Banjarmasin, NPM 19630326

²Teknik Informatika, 55201, FTI Universitas Islam Kalimantan MAB Banjarmasin, NIDN. 1118018001

³Teknik Informatika, 55201, FTI Universitas Islam Kalimantan MAB Banjarmasin, NIDN. 1110129201

Email: imam27.is@gmail.com/HP.082155727657

ABSTRAK

Kesyahbandaran dan Otoritas Pelabuhan yaitu lembaga pemerintah di pelabuhan yang mempunyai tugas melaksanakan pengawasan dan penegakan hukum di bidang keselamatan dan keamanan pelayaran, koordinasi kegiatan pemerintahan di pelabuhan, serta pengaturan, pengendalian, dan pengawasan kegiatan kepelabuhanan pada pelabuhan yang diusahakan secara komersial. Sedangkan Unit Penyelenggara Pelabuhan (UPP) yaitu lembaga pemerintah di pelabuhan sebagai otoritas yang melaksanakan fungsi pengaturan, pengendalian, pengawasan kegiatan kepelabuhanan, dan pemberian pelayanan jasa kepelabuhanan untuk pelabuhan yang belum diusahakan secara komersial. Pengelolaan data peminjaman barang barang pada kantor Kesyahbandaran dan otoritas pelabuhan kelas 1 Banjarmasin masih dikelola dengan cara manual yang menggunakan buku register serta sulitnya mencari data peminjaman barang yang sudah lama, sehingga hal ini menyulitkan bagi admin yang ingin mencari data peminjaman barang atau data-data yang lainnya. Tujuan penelitian ini membuat aplikasi pengelolaan data peminjaman barang pada Kantor Kesyahbandaran dan Otoritas Pelabuhan Kelas 1 Banjarmasin Berbasis Web agar data peminjaman barang dapat terkomputerisasi dengan baik, sehingga pengelolaan data peminjaman barang menjadi lebih mudah dalam pembuatan laporan. Bahasa pemrograman yang digunakan *PHP & MySQL* dengan metode pengembangan yang digunakan dalam membuat aplikasi ini yaitu menggunakan metode *Waterfall* dan desain menggunakan *Unified Modeling Language (UML)*. Kesimpulan yang diperoleh setelah melakukan penelitian ini yaitu para staf dapat dengan mudah melakukan pengelolaan data peminjaman barang.

Kata Kunci : Aplikasi, Pengelolaan, Peminjaman, Barang, Pelabuhan

ABSTRACT

*Port Harbormaster and Port Authority are government institutions at ports which have the task of carrying out supervision and law enforcement in the field of shipping safety and security, coordinating government activities at ports, as well as regulating, controlling and supervising port activities at ports operated commercially. Meanwhile, the Port Management Unit (UPP) is a government institution at the port as an authority that carries out the functions of regulating, controlling, supervising port activities, and providing port services for ports that have not yet been operated commercially. Management of goods loan data at Harbormaster's offices and class port authorities 1 Banjarmasin is still managed manually using register books and it is difficult to find old goods loan data, so this makes it difficult for admins who want to find goods loan data or other data. The aim of this research is to create an application for managing goods loan data at the Banjarmasin Class 1 Harbormaster and Port Authority Office, Web-based so that goods loan data can be computerized properly, so that managing goods loan data becomes easier in making reports. The programming language used is *PHP & MySQL* with the development method used in making this application, namely using *Waterfall* method and design using *Unified Modeling Language (UML)*. The conclusion obtained after conducting this research is that staff can easily manage data on borrowing goods.*

Keywords: Applications, Management, Loans, Goods, Ports

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, N. (2022). *Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Berorientasi Objek*. Bandung: WIDINA MEDIA UTAMA.
- Alawiyah, T. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Peminjaman Barang Milik Negara (SIPIRMIRA) Pada KPKNL Tasikmalaya. *Evolusi: Jurnal Sains dan Manajemen*, 70-77.
- Dr. Drs. Haetami, M. A. (2023). *Manajemen Pendidikan Pada Era Perkembangan Teknologi*. Sukabumi: CV JEJAK.
- Eni Rohaini, S. M. (2022). *Analisis Permodelan Sistem Informasi Pengelolaan Kerja Sama*. Yogyakarta: Insan Cendekia Mandiri.
- Hendri, D. (2021). *UML Powered Design System Using Visual Paradigm*. Malang: CV. Literasi Nusantara Abadi.
- Indonesia, P. H. (2023, 07 22). *Undang-Undang Nomor 7 Tahun 2014*. Retrieved from PARALEGAL.ID: <https://paralegal.id/peraturan/undang-undang-nomor-7-tahun-2014/>
- Limbong, T. (2021). *Pemrograman Web Dasar*. Jakarta: YAYASAN KITA MENULIS.
- Muhammad Alda, S. M. (2020). *Aplikasi CRUD Berbasis Android Dengan Kodular dan Database Airtable*. Bandung: CV MEDIA SAINS INDONESIA.
- Muslihuddin, M. (2020). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML*. Yogyakarta: CV ANDI OFFSET
- Ningsih, S. R. (2022). *Perancangan Basis Data*. Jakarta: Yayasan Kita Menulis.
- Nugraha, M. (2020). Sistem Informasi Peminjaman Barang Berbasis Web dengan Metode Waterfall. *MIND Jurnal*, 14-23.
- Nugroho, A. (2020). *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek dengan Metode USDP*. Yogyakarta: CV ANDI OFFSET.
- Prof. Ir. Hening Widi Oetomo, M. P. (2020). *Aplikasi PHP & MySQL Pada Bidang Manajemen*. Yogyakarta: CV ANDI OFFSET.
- Rachmat Destriana, M. (2021). *Diagram UML Dalam Membuat Aplikasi Android Firebase*. Yogyakarta: DEEPUBLISH.
- Ramadhani, F. D. (2021). *Sistem Prediksi Penjualan Dengan Metode Single Exponential Smoothing dan Tren Parabolik*. Tanggerang: PT. Mediatama Digital Cendekia.
- Rosario, M. (2021). Perancangan Sistem Informasi Peminjaman Barang Pada Chara Center Jambi. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Sistem Informasi*, 168-181.
- Saad, M. I. (2020). *Otodidak Web Programming Membuat Website Edutainment*. Jakarta: PT ELEX MEDIA KOMPUTINDO.
- Setyawan, M. Y. (2019). *Membuat Sistem Informasi Gadai Online Menggunakan Codeigniter Serta Kelola Proses Pemberitahuannya*. Bandung: KREATIF INDUSTRI NUSANTARA.
- Suprihadi, U. (2021). *Rancang Bangun Aplikasi Toko Online Berbasis Web Codeigniter 3*. Bandung: CV MEDIA SAINS INDONESIA.
- Tri Rachmadi, S. (2020). *Sistem Basis Data MySQL*. Jakarta: TIGA EBOOK
- Triandini, E. (2022). *Step by Step Desain Proyek Menggunakan UML*. Yogyakarta: CV ANDI OFFSET.
- Ummi Gusti Salamah, S. M. (2021). *Tutorial CSS Cascading Style Sheet*. Jakarta: PT ELEX MEDIA KOMPUTINDO.
- Ummi Gusti Salamah, S. S. (2021). *Tutorial Visual Studio Code*. Bandung: MediaSains Indonesia.