

APLIKASI KEUANGAN DAN PENGELOLAAN PENJUALAN DAN PEMBELIAN PADA KEDAI TETES KOPI MUARA TEWEH BERBASIS WEB

Khairunnisa¹, Kholik Setiawan², Ihsanul Fikri³

¹Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan
Muhammad ArsyadAlBanjari, NPM 19630204

²Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan
Muhammad ArsyadAlBanjari, NIDN 1110128601

³Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan
Muhammad ArsyadAlBanjari, NIDN 1107078901
E-mail : khhhairunniisaaaaa@gmail.com

ABSTRAK

Pada kedai Tetes Kopi Muara TeweH merupakan sebuah tempat usaha makanan dan minuman, yang dimana pencatatan dan pengolahan data barang, jumlah, harga, data pembeli, pengeluaran, pendapatan, serta data transaksi penjualan masih dilakukan secara manul. Hal ini dapat dikatakan kurang efektif dan efisien, dikarenakan sulit untuk mencatat dan menghitung banyaknya jenis barang, maupun besarnya jumlah harga. Banyaknya jumlah menu yang dijual dan tingkat keramaian pembeli dapat mengakibatkan penjual mengalami kesulitan untuk mengelola dan menghitung transaksi penjualan dan pembelian secara cepat dan efisien. Dari latar belakang permasalahan yang telah di analisa maka untuk mengatasi masalah tersebut, maka diusulkan membuat aplikasi berbasis Web, yang dimana aplikasi ini akan memudahkan pemilik dan karyawan yang berkeja sehingga dapat mempercepat dalam mengolah data-data tersebut

Kata Kunci : Aplikasi, Kedai, Kopi, Penjualan, Pembelian, Web.

ABSTRACT

The Tetes Kopi Muara TeweH shop is a food business and drinks, where the recording and processing of data on goods, quantities, prices, buyer data, expenses, income, and sales transaction data still done manually. This can be said to be less effective and efficient, because it is difficult to record and count the number of types of goods, as well as the amount of the price. The large number of menus sold and the level of crowds buyers can cause sellers to experience difficulties in managing and calculate sales and purchase transactions quickly and efficiently. From the background of the problems that have been analyzed then to overcome this problem, it is proposed to create a Web-based application, which where this application will make it easier for owners and employees to work so that it can speed up the processing of this data

Keywords: Application, Shop, Coffee, Sales, Purchase, Web

REFERENSI

- Arief, M. R. (2011). Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL. In M. R. Arief, Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL. Yogyakarta: Andi Offset.
- Atmodjo, & Marsum W. (2005). Restoran dan Segala Permasalahannya. Yogyakarta: Andi.
- Bahar. (2013). Analisa dan Design Sistem Informasi. Yogyakarta: Graha.
- Bisri Mustofa, d. I. (2011). Kamus Lengkap Geografi. Yogyakarta: Panji Pustaka.
- Bunafit, N. (2006). Membuat Aplikasi

- Sistem Pakar dengan PHP dan MySQL dengan PHP dan MySQL dengan Editor Dreamweaver. Yogyakarta: Ardana Media.
- Connell, T. B. (2010). Database Systems: a practical approach to. America: Pearson Education.
- Faridi, M. (2015). Fitur Dahsyat Sublime Text 3. Surabaya: LUG.
- Hakim, L. d. (2004). Cara Cerdas Menguasai Layout, Desain dan Aplikasi Web. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Indra Fahrudin. (2018). Sistem Informasi Masjid Nurul Anwar Perumahan Fajar Sidoarjo.
- Kadir, A., & Syamsiar, S. (2011). Panduan Menyusun Laporan Tugas Akhir, Skripsi, dan Tesis menggunakan Microsoft Word. Yogyakarta: Mediakom.
- Kotler, P. (2008). Manajemen Pemasaran. Amerika Serikat: Pearson Prentice Hall.
- Kustiyaningsih, Y. (2011). Pemrograman Basis Data berbasis Web Menggunakan PHP dan MySQL. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Mulyadi. (2008). Sistem Akuntansi. Jakarta: Salemba Empat.
- Poerwadarminta. (2006). Kamus Besar Bahasa Indonesia. JAKARTA: Balai Pustaka.
- Raharjo, B. (2011). Belajar Otodidak Membuat Database Menggunakan MySQL. Bandung: Graha Ilmu.
- Safaat, N. H. (2012). Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android. Bandung: Informatika.
- Satriawahono, R. (2016, April 24). 6 Mitos Kesalahan Pengembangan Software. Retrieved from <http://romisatriawahono.net>: <http://romisatriawahono.net/2016/04/24/6-mitos-kesalahan-pengembangan-software/>
- Sugiyono. (2012). Pedoman Landasan Teori. Bandung: R&L.
- Sukanto, R. A. (2014). Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika.
- Sundjaja, R. S., & Berlian, I. (2003). Manajemen Keuangan. JAKARTA: Literata.
- Supono, & Putratama, V. (2018). Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framework CodeIgniter, 1st ed. Yogyakarta: Deepublish.
- Supriyono, A. (2009). Cooperative Learning. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Wikipedia. (2019, Juni 2). Wikipedia. Retrieved Juli 13, 2019, from Wikipedia: <https://id.wikipedia.org/wiki/HTML>
- Wikipedia. (2014). Pengertian manajemen menurut para ahli.