

APLIKASI EKSTRAKURIKULER DAN MONEV KEGIATAN LOMBA SISWA BERBASIS WEB DI SMAN 1 ALALAK

Muhammad Ridho Sauqi Rahman¹, Fitrah Yuridka², Herry Adi Chandra³

¹Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, NPM 19630821

²Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, NIDN 1102108801

³Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, NIDN 1114118601

E-mail : ridhosauqi08@gmail.com

ABSTRAK

SMAN 1 Alalak merupakan salah satu Sekolah Menengah Atas Negeri yang ada di Provinsi Kalimantan Selatan, di SMA ini terdapat berbagai macam kegiatan ekstrakurikuler untuk siswa nya. Hingga saat ini data ekstrakurikuler di SMAN 1 Alalak masih diolah secara manual oleh Koordinator dan Pelatih ekstrakurikuler, data yang dikelola secara manual ini memiliki beberapa kekurangan yang dapat menimbulkan masalah. Dengan adanya Aplikasi Ekstrakurikuler dan Monev Kegiatan Lomba Siswa Berbasis Web di SMAN 1 Alalak ini pengolahan data dapat dilakukan dengan lebih mudah, cepat dan akurat. Aplikasi ini diharapkan dapat mempermudah pekerjaan koordinator ekskul dan pelatih ekskul dalam mengelola data ekskul. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan metode waterfall, kemudian dibangun menggunakan PHP dan MySQL. Saran untuk penelitian selanjutnya yaitu aplikasi ini dapat dikembangkan lagi dengan cara menambahkan fitur backup data, pengarsipan data otomatis, serta mengembangkan aplikasi menjadi berbasis mobile.

Kata Kunci : Aplikasi, Ekstrakurikuler, SMAN, Web.

ABSTRACT

SMAN 1 Alalak is one of the State High Schools in South Kalimantan Province, at this high school there are various kinds of extracurricular activities for its students. Until now, extracurricular data at SMAN 1 Alalak is still processed manually by the extracurricular Coordinator and Trainer. This manually managed data has several shortcomings that can cause problems. With the Extracurricular Application and Monitoring and Evaluation of Web-Based Student Competition Activities at SMAN 1 Alalak, data processing can be done more easily, quickly and accurately. This application is expected to make the work of extracurricular coordinators and extracurricular trainers easier in managing extracurricular data. This application was created using the waterfall method, then built using PHP and MySQL. Suggestions for further research are that this application can be further developed by adding data backup features, automatic data archiving, and developing the application to be mobile-based.

Keywords : Applications, Extracurriculars, SMAN, Web.

REFERENSI

- Adani, M. R. (2020, Agustus 15). *Mengenal MySQL: Pengertian, Fungsi, serta Kelebihannya*. Retrieved from sekawanmedia.co.id: <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/pengertian-mysql/>
- Adani, M. R. (2021, April 26). *Memahami Konsep Penggunaan Xampp untuk Kebutuhan Development*. Retrieved from sekawanmedia.co.id: <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/apa-itu-xampp/>
- Adica. (n.d.). *Pengertian, Tugas, Fungsi dan Peran Komite Sekolah*. Retrieved from silabus.web.id: <https://www.silabus.web.id/komite-sekolah/>
- Adica. (n.d.). *TUPOKSI Perangkat Sekolah*. Retrieved from silabus.web.id: <https://www.silabus.web.id/tupoksi-perangkat-sekolah/>
- Alexandromeo. (2022, Juni 6). *Apa Itu PHPMyAdmin? Pengertian, Fungsi, dan Cara Menggunakannya*. Retrieved from makinrajin.com: <https://makinrajin.com/blog/phpmyadmin-adalah/>
- Andrean, L. (2022, Agustus 3). *Pengertian HTML Menurut Para Ahli Paling Lengkap*. Retrieved from rancakmedia.com: <https://www.rancakmedia.com/teknologi/34040/pengertian-html-menurut-para-ahli/>
- Faulina, A. R. (2023, Maret 23). *Apa itu UML? Ini Pengertian, Fungsi, dan Contohnya*. Retrieved from sekawanmedia.co.id: <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/apa-itu-uml/>
- Hendra, A. (2022, Juni 14). *APA ITU PHP ?, PENGERTIAN, SEJARAH, DAN BAGAIMANA CARA KERJANYA*. Retrieved from if.unpas.ac.id: <https://if.unpas.ac.id/berita/apa-itu-php-pengertian-sejarah-dan-bagaimana-cara-kerjanya/>
- Khalda, I. A., Muliawati, A., & Wahyono, B. T. (2020). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI EKSTRAKULIKULER BERBASIS WEB (Studi Kasus: SMA Negeri 6 Bekasi). *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer dan Aplikasinya (SENAMIKA)*, 419-431.
- Laily, I. N. (2022, Februari 7). *Pengertian Website Menurut Para Ahli, Beserta Jenis dan Fungsinya*. Retrieved from katadata.co.id: <https://katadata.co.id/safrezi/berita/6200a2a9697ec/pengertian-website-menurut-para-ahli-beserta-jenis-dan-fungsinya>
- Litalia. (n.d.). *Pengertian Aplikasi, Fungsi dan Contoh Aplikasi Lengkap*. Retrieved from jurnalponsel.com: <https://www.jurnalponsel.com/pengertian-aplikasi/>
- Riadi, M. (2019, Januari 03). *Pengertian, Fungsi, Tujuan dan Jenis-jenis Ekstrakurikuler*. Retrieved from kajianpustaka.com: <https://www.kajianpustaka.com/2019/01/pengertian-fungsi-tujuan-dan-jenis-ekstrakurikuler.html>
- Setiawan, I. B. (2023). Sistem Informasi Pendaftaran Ekstrakurikuler SMAN 2 Temanggung. *Student Scientific Creativity Journal (SSCJ)*, 264-280.
- Setiawan, R. (2021, November 17). *Black Box Testing Untuk Menguji Perangkat Lunak*. Retrieved from dicoding.com: <https://www.dicoding.com/blog/black-box-testing/>
- Supriyanto, J. (2013, Januari 31). *Pengertian CSS dan Fungsinya serta cara penulisan CSS*. Retrieved from temukanpengertian.com: <https://www.temukanpengertian.com/2013/01/pengertian-css.html>
- Syafnidawaty. (2020, April 25). *Database*. Retrieved from raharja.ac.id: <https://raharja.ac.id/2020/04/25/database/>
- Syafnidawaty. (2020, April 04). *METODE WATERFALL*. Retrieved from raharja.ac.id: <https://raharja.ac.id/2020/04/04/metode-waterfall/>

Waryanto. (2021, Mei 11). *Cara Instal XAMPP di Windows [Termudah!]*. Retrieved from niagahoster.co.id: <https://www.niagahoster.co.id/blog/cara-instal-xampp/>

Wati, D. H., Rahmanto, Y., & Fernando, Y. (2019). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEGIATAN EKSTRAKURIKULER BERBASIS WEB (STUDI KASUS : SMK MA'ARIF KALIREJO LAMPUNG TENGAH). *Jurnal TEKNOKOMPAK*, 11-15.