

APLIKASI SISTEM PENGELOLAAN PERPUSTAKAAN PADA SDN TATAH BANGKAL KABUPATEN BANJAR BERBASIS WEB

Novalia Zahra¹, Herry Adi Chandra², Sefto Pratama³

¹Sistem Informasi, 57201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan (UNISKA) Muhammad Arsyad Al-Banjari, 19710023

²Sistem Informasi, 57201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan (UNISKA) Muhammad Arsyad Al-Banjari, 1114118601

³Sistem Informasi, 57201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan (UNISKA) Muhammad Arsyad Al-Banjari, 1101099001

E-mail: novaliazahra01@gmail.com, seftoprutama.bjm@gmail.com

ABSTRAK

SDN Tatah Bangkal merupakan salah satu satuan pendidikan dengan jenjang SD (Sekolah Dasar). Layaknya sekolah-sekolah pada umumnya, SDN Tatah Bangkal memiliki fasilitas media ruang baca yaitu perpustakaan. Pengelolaan perpustakaan SDN Tatah Bangkal dilakukan secara manual dalam melakukan pedataan buku dan pelayanan diantaranya : jasa informasi dan layanan peminjaman serta pengembalian buku. Dampak dari pengelolaan secara manual ini membuat pustakawan kewalahan untuk mengelola perpustakaan, salah satunya dalam mencari informasi buku bahwa buku yang ditanyakan siswa terdapat di perpustakaan atau tidak.

Permasalahan tersebut memunculkan gagasan untuk memperbaiki sebuah sistem pengelolaan perpustakaan SDN Tatah Bangkal yang manual menjadi berbasis *web*. Sistem pengelolaan perpustakaan SDN Tatah Bangkal berbasis *web* digunakan untuk membantu pekerjaan pustakawan dalam pengelolaan perpustakaan.

Dengan adanya sistem ini yang dibuat dengan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai *database* dapat mempercepat pekerjaan pustakawan dalam melakukan pelayanan serta efektif dan efisien.

Hasil dari penelitian ini berupa sebuah aplikasi berbasis *web* yang memiliki manfaat yaitu mempermudah pustakawan dalam mengelola informasi data perpustakaan serta mengurangi kesalahan yang sering terjadi pada proses pengelolaan data perpustakaan.

Kata Kunci: Sistem Informasi; Pengelolaan; Perpustakaan; Berbasis Web;

REFERENSI

- [1] Adi Nurseptaji, Yudi Ramdhani. (2021). Sistem Informasi Perpustakaan dengan Implementasi Model Waterfall. *INFORMASI (Jurnal Informatika dan Sistem Informasi) Volume 13No.1/ Mei / 2021* , 61-79.
- [2] Dr. Supratman Zakir, S.Kom, M.Pd., M.,Kom, Amrizal,S.Kom, M.Kom. (2019). *Kupas Tuntas Pemrograman Berbasis Web |HTML, PHP, JAVA + MYSQL|*. Bukit Tinggi: Wade Group.
- [3] Elva Rahmah, S.Sos., M.I.Kom. (2018). *Akses dan Layanan Perpustakaan*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- [4] Ferizal, A. A. (2021). Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web di SMK Fatahillah Cileungsi. *Jurnal Informatika Teknolog* , 102-111.
- [5] I.T.Maulana , Suardinata , F.Ramadani. (2018). Sistem Informasi Perpustakaan Online di Man Kota Solok. *JURNAL INFORMATIKA UPGRIS Vol. 4, No. 2, (2018) P/E-ISSN: 2460-4801/2447-6645* , 127-134.
- [6] Juliarto, R. (2021, Mei 19). <https://www.dicoding.com/>. Retrieved Juli 31, 2023, from Contoh Use Case Diagram Lengkap dengan Penjelasannya: <https://www.dicoding.com/blog/contoh-use-case-diagram/>
- [7] Juliarto, R. (2021, Mei 12). <https://www.dicoding.com/>. Retrieved Juli 31, 2023, from Apa Itu UML? Beserta Pengertian dan Contohnya: <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-uml/>
- [8] K, R. (2019, November 11). <https://www.erkamoo.com/>. Retrieved Juli 31, 2023, from Pengenalan AdminLTE: <https://www.erkamoo.com/2019/11/11/pengenalan-adminlte/>

- [9] Kadir, A. (2008). *Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP (Revisi)*. Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- [10] Kementerian Pendidikan Nasional . (2010). *Manajemen Perpustakaan Sekolah*. Jakarta: Direktorat Jenderal Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah.
- [11] Khalimi, A. M. (2021, Januari). <https://www.pengalaman-edukasi.com/>. Retrieved Juli 31, 2023, from Membuat UML Activity Diagram dan Sumbernya: <https://www.pengalaman-edukasi.com/2021/01/uml-activity-diagram-dan-cara-membuatnya.html>
- [12] Pangestu, A. D. (2022). SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB PADA. *Indonesian Journal on Information System*, 25-34.
- [13] Perpustakaan Nasional Republik Indonesia. (2015). *Pendoman Penyelenggaraan Perpustakaan Sekolah*. Jakarta: Perpustakaan Nasional RI.
- [14] PT Biznet Gio Nusantara. (n.d.). <https://www.biznetgio.com/>. Retrieved Juli 31, 2023, from XAMPP: Definisi, Fungsi, dan Penerapannya: <https://www.biznetgio.com/news/apa-itu-xampp>
- [15] PT Biznet Gio Nusantara. (n.d.). <https://www.biznetgio.com/>. Retrieved Agustus 10, 2023, from Apa itu CodeIgniter: <https://www.biznetgio.com/news/apa-itu-codeigniter>
- [16] Rahmalia, N. (2020, Desember 18). <https://glints.com/>. Retrieved Juli 31, 2023, from Balsamiq, Tool Merancang Wireframe yang Ramah bagi Designer Pemula: <https://glints.com/id/lowongan/balsamiq-adalah/>
- [17] Rohmat Taufiq, ST., M.Kom. (2018). *Pengantar Sistem Informasi*. Jakarta: Mintra Wacana Media.
- [18] Rosita Cahyaningtyas, Siska Iriyani. (2015). Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada Smp Negeri 3 Tulakan, Kecamatan Tulakan Kabupaten Pacitan. *IJNS – Indonesian Journal on Networking and Security - Volume 4 No 2 – April 2015 – ijns.apmmi.org*, 15-20.
- [19] Setiawan, R. (2021, Agustus 4). <https://www.dicoding.com/>. Retrieved Juli 31, 2023, from Flowchart Adalah: Fungsi, Jenis, Simbol, dan Contohnya: <https://www.dicoding.com/blog/flowchart-adalah/>
- [20] Sulaeman, F. S. (2019). Aplikasi Pengelolaan Perpustakaan. *Jurnal Informatika*, 20-25.