

APLIKASI PENGOLAHAN DATA UMKM DAN MANAJEMEN BARANG PADA DINAS KOPERASI USAHA MIKRO PERINDUSTRIAN DAN PERDAGANGAN KABUPATEN BANJAR

Muhammad Arjidan¹, Desy Ika Puspitasari², Agus Setiawan³

¹Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan
Muhammad Arsyad Al-Banjari Banjarmasin, 19630080

²Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan
Muhammad Arsyad Al-Banjari Banjarmasin, 1123128402

³Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan
Muhammad Arsyad Al-Banjari Banjarmasin, 1120068901

E-mail :

ABSTRAK

Dalam melaksanakan pelatihan pada DKUMPP Kabupaten Banjar, terkhusus jurusan yang menggunakan ruangan perencanaan, keuangan dan aset sebagai tempat untuk melakukan pembelajaran praktek, tentunya mempunyai sistem operasional kegiatan dan pendaftaran calon peserta pelatihan yang selalu digunakan dalam melaksanakan kegiatan pelatihan. Permasalahan yang terjadi adalah semua sistem operasional kegiatan dan pendaftaran calon peserta pelatihan masih dikelola secara manual serta belum terkomputerisasi secara baik. Hasil penelitian digunakan untuk membuat aplikasi yang lebih mudah dan mempercepat proses kegiatan operasional pelatihan pada masing-masing ruangan di DKUMPP Kabupaten Banjar, mempermudah pegawai di ruangan untuk memasukkan data, manajemen data, dan pengeditan data kegiatan pelatihan, dan sebagai jalan keluar dari masalah yang ada dalam pengelolaan yang lebih efisien, efektif, dan terorganisir. Saran untuk pengembangan sistem ini adalah aplikasi ini dapat dikembangkan dengan menjadi berbasis web, dari segi tampilan dapat dikembangkan, dan fitur-fitur dapat ditambahkan sehingga pengguna makin mudah dalam penggunaan aplikasi, dan dalam pengelolaan data barang dapat lebih kompleks dan detail seperti penambahan pengadaan barang.

Kata Kunci : *Aset, Pengelolaan Data Barang, Aplikasi.*

ABSTRACT

In carrying out training at DKUMPP Banjar Regency, especially departments that use planning, finance and asset rooms as a place to conduct practical learning, of course have an operational system of activities and registration of prospective trainees that are always used in carrying out training activities. The problem is that all operational systems of activities and registration of prospective trainees are still managed manually and are not properly computerized. As a result of this study, an application was developed that can expedite and streamline the procedure of operational training activities in each room in DKUMPP Banjar Regency, make it easier for employees in the room to enter data, data management, and data editing of training activities, and as a way out of existing problems in more efficient, effective, and organized management. The recommendation for this system's development is that the application can be developed by being web-based, in terms of appearance it can be developed, and in features can be added so that users are easier to use the application, and in the

management of goods data can be more complex and detailed such as adding procurement of goods.

Keywords: *Assets, Goods Data Management, Applications.*

REFERENSI

- Abdurahman, M. (2018). Sistem Informasi Data Pegawai Berbasis Web Pada Kementerian Kelautan Dan Perikanan Kota Ternate. *Jurnal Ilmiah ILKOMINFO - Ilmu Komputer & Informatika*, 1(2), 70–78. <https://doi.org/10.47324/ilkominfo.v1i2.10>
- Asmara, J. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis Website (Studi Kasus Desa Netpala). *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI)*, 2(1), 1–7.
- Bahrudin, D., & Izmi Badruzzaman, U. (2021). Perancangan Sistem Informasi Laporan Kegiatan Berbasis WEB di PT. Areon Bandung. *Jurnal Indonesia Sosial Teknologi*, 2(12), 2203–2213. <https://doi.org/10.36418/jist.v2i12.312>
- Bloomfield, L. (1995). *Language*. Gramedia Pustaka Utama.
- Irawan, M. D., & Simargolang, S. A. (2018). Implementasi E-Arsip Pada Program Studi Teknik Informatika. *Jurnal Teknologi Informasi*, 2(1), 67. <https://doi.org/10.36294/jurti.v2i1.411>
- Kuswana, W. (2014). *Ergonomi dan K3 Kesehatan Keselamatan Kerja*. PT. Remaja Rosdakarya Offset.
- Nurhayati, A. N., Josi, A., & Hutagalung, N. A. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Dan Pembelian Barang Pada Koperasi Kartika Samara Grawira Prabumulih. *Jurnal Teknologi dan Informasi*, 7(2), 13–23. <https://doi.org/10.34010/jati.v7i2.490>
- Rochman, E. M. S., & Rachmad, A. (2017). Aplikasi Pencatatan Kegiatan Pnpm Mandiri Berbasis Web (Studi Kasus : Kecamatan Kamal - Bangkalan). *JSiI (Jurnal Sistem Informasi)*, 2(1), 29–33. <https://doi.org/10.30656/jsii.v2i0.65>
- Sahi, A. (2020). Aplikasi Test Potensi Akademik Seleksi Saringan Masuk Lp3I Berbasis Web Online Menggunakan Framework Codeigniter. *Tematik*, 7(1), 120–129. <https://doi.org/10.38204/tematik.v7i1.386>
- Tabrani, M., & Rezqy Aghniya, I. (2020). Implementasi Metode Waterfall Pada Program Simpan Pinjam Koperasi Subur Jaya Mandiri Subang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 14(1), 44–53. <https://doi.org/10.35969/interkom.v14i1.65>
- Wulandari, S. A. (2017). Sistem Informasi Penjualan Produk Berbasis Web Pada Chanel Distro Pringsewu. *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model)*, 4(0), 41–47. <http://ojs.stmikpringsewu.ac.id/index.php/JurnalTam/article/view/36/36>