

# **RANCANG BANGUN SISTEM APLIKASI PENYEWAAN ALAT BERAT BERBASIS ANDROID DI PT. SURYA BANGUN SARANA**

**Muhammad Fahrizal Ridhoni<sup>1</sup>, Silvia Ratna<sup>2</sup>, M. Muflih<sup>3</sup>**

<sup>1</sup>Teknik Informatika, 55201, fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan (UNISKA) Muhammad Arsyad Al-Banjari, 18631178

<sup>2</sup>Teknik Informatika, 55201, fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan (UNISKA) Muhammad Arsyad Al-Banjari, 0013097501

<sup>3</sup>Teknik Informatika, 55201, fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan (UNISKA) Muhammad Arsyad Al-Banjari, 0002097001

E-mail : edonkfr@gmail.com

## **ABSTRAK**

PT. Surya Bangun Sarana adalah sebuah perusahaan jasa yang bergerak di bidang konstruksi jalan yaitu penyewaan alat berat yang ada di kota Banjarmasin, saat ini sistem penyewaan alat berat dilakukan dengan cara yang manual yaitu langsung datang ke tempat penyewaan tersebut, kekurangannya seperti lamanya proses penyewaan karna pelanggan tidak bisa mengetahui informasi alat berat yang tersedia secara real time, dan juga pengelola juga masih menggunakan cara manual seperti pendataan penyewa, alat berat, operator, dengan kertas saja, masalah tersebut menjadi ide utama pembuatan aplikasi mobile ini dan akan kembangkan ke sistem penyewaan alat berat yang baru.

Sistem aplikasi penyewaan alat berat PT. Surya Bangun Sarana dapat mempermudah proses sewa menyewa alat berat karena pelanggan dapat mengetahui alat berat apa yang tersedia, serta mempermudah admin untuk mendata operator, penyewa, alat berat yang sedang disewa, laporan, serta mencetak surat perjanjian penyewaan melalui Web.

Metode pengembangan sistem yang digunakan ialah metode waterfall dan juga perancangan aplikasinya menggunakan model UML (*Unified Modeling Language*) yang diimplementasikan ke dalam aplikasi berbasis mobile dengan memanfaatkan bahasa pemrograman Android, PHP dan MySQL sebagai *database*. Langkah akhir dalam perancangan sistem adalah melakukan pengujian terhadap aplikasi dengan menggunakan metode Blackbox.

***Kata Kunci : Android, PHP, MySQL, UML***

## DAFTAR PUSTAKA

- A.S, R. d. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika Publisher.
- Arief, M. R. (2011). *Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Arifianto, T. (2011). *Membuat Interface Aplikasi Android Lebih Keren dengan LWUIT*. Yogyakarta: Andi Publisher.
- Dhanta, R. (2009). *Pengantar Ilmu Komputer*. Surabaya: Indah Publisher.
- Dharma Kasman, A. (2013). *Kolaborasi Dahsyat Android dengan PHP & MySQL*. Yogyakarta: Cetakan I. Lokomedia.
- Haviluddin. (2011). *Memahami Penggunaan UML*. Jakarta: Jurnal Informatika Mulawarman.
- Irawan, B. (2009). *Jaringan Komputer*. Yogyakarta: Andi Publisher.
- Kustiyahningsih, Y. &. (Berbasis Web Menggunakan PHP & MySQL). *Pemrograman Basis Data*. Yogyakarta: Graha Publisher.
- Meier, R. (2010). *Professional Android Application Development*. Indianapolis: Wiley Publishing Inc.
- Pressman, R. S. (2010). *Software Engineering: A Practitioner's Approach, Seventh Edition.*:McGraww-Hill,pp. 120-125 In. New York.
- Purnama, R. (2010). *Pemrograman J2ME Tingkat Dasar*. Surabaya: PT.Gitamedi Publisher.