

APLIKASI MANAJEMEN BERBASIS WEB DI Q PREMIER MINI SOCCER

Syahira Salsabila¹, Muhammad Edya Rosadi², Al Fath Riza Kholdani³

Teknik Informatika, 55201, Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin, 2010010316

Teknik Informatika, 55201, Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin, 1104039101

Teknik Informatika, 55201, Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin, 1129088602

Email: syahirasls@gmail.com

ABSTRAK

Skripsi ini bertujuan untuk merancang dan membuat aplikasi manajemen berbasis web di Q Premier Mini Soccer, sehingga mempermudah pelanggan dalam reservasi sewa lapangan dan pengelolaan data keseluruhan oleh pegawai. Metode pengembangan aplikasi yang digunakan adalah metode waterfall yang terdiri dari tahap-tahap perencanaan, analisis kebutuhan, desain, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Pengembangan aplikasi menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai database.

Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi web yang dapat membantu Q Premier Mini Soccer dalam mengelola semua data manajemen. Aplikasi ini dilengkapi dengan fitur-fitur seperti manajemen data pegawai, manajemen data pelanggan, manajemen data lapangan, manajemen data transaksi, dan laporan keuangan. Dengan adanya aplikasi ini, diharapkan Q Premier Mini Soccer dapat meningkatkan efisiensi dan efektivitas dalam mengelola dan memantau transaksi penyewaan lapangan, sehingga dapat mengurangi risiko kesulitan dalam penyewaan lapangan dan meningkatkan kinerja Q Premier Mini Soccer secara keseluruhan.

Kata Kunci: Q Premier Mini Soccer, Aplikasi, Website

ABSTRACT

This thesis aims to design and create a web-based management application for Q Premier Mini Soccer, making it easier for customers to reserve field rentals and overall data management by employees. The application development method used is the waterfall method which consists of the stages of planning, needs analysis, design, implementation, testing and maintenance. Application development using the PHP programming language and MySQL as the database.

The result of this research is a web application that can help Q Premier Mini Soccer in managing all management data. This application is equipped with features such as employee data management, customer data management, field data management, transaction data management, and financial reports. With this application, it is hoped that Q Premier Mini Soccer can increase efficiency and effectiveness in managing and monitoring field rental transactions, thereby reducing the risk of difficulties in field rental and improving the overall performance of Q Premier Mini Soccer.

Keywords :Q Premier Mini Soccer, Application, Website

DAFTAR PUSTAKA

- Audrilia, M., & Budiman, A. (2020). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN BENGKEL BERBASIS WEB. *Jurnal Madani Ilmu Pengetahuan, Teknologi, dan Humaniora Vol. 3 No.1*, 1-12.
- Hidayat, T., & Putri, H. D. (2019). Pengujian Portal Mahasiswa pada Sistem Informasi Akademik (SINA) menggunakan Black Box Testing dengan Metode Equivalence Partitioning dan Boundary Value Analysis. *JUTIS Vol. 7 No. 1*, 83-92.
- Jogiyanto, & Hartono. (2009). *Analisis & Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Kustanto, G. A., & Chernovita, H. P. (2021). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN BERBASIS WEB. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK) Vol.8 No.4*, 719-728.
- Novendri, M. S., Saputra, A., & Firman, C. E. (2019). APLIKASI INVENTARIS BARANG PADA MTS NURUL ISLAM. *L E N T E R A D U M A I Volume 10, Nomor 2*, 46-57.
- Rosa, A., & Shalahuddin, M. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak, Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: INFORMATIKA.
- Sidh, R. (2013). PERANAN BRAINWARE DALAM SISTEM INFORMASI. *Jurnal Computech & Bisnis, Vol. 7, No. 1*, 19-29.
- Susilo, M., Kurniati, R., & Kasmawi. (2018). RANCANG BANGUN WEBSITE TOKO ONLINE MENGGUNAKAN METODE. *InfoTekJar (Jurnal Nasional Informatika dan Teknologi Jaringan)*, 98-105.
- Vidianto, A. S., & Haji, W. H. (2020). SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PROYEK BERBASIS KANBAN (STUDI. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK) Vol.7 No.2*, 283-292.