APLIKASI ADMINISTRASI BERLANGGANAN KORAN CETAK DAN DIGITAL BERBASIS WEB DI HARIAN BIRO RADAR BANJARMASIN

Nazam Abdillah[1], Nadiya Hijriani[2], Rizki Elmuna Hidayah[3]

[1]Teknik Informatika, 55201, fakultas Teknik Informasi, Universitas Islam Kalimantan (UNISKA) Muhammad Arsyad Al-Banjari, 2110010036
[2] Teknik Informatika, 55201, fakultas Teknik Informasi, Universitas Islam Kalimantan (UNISKA) Muhammad Arsyad Al-Banjari, 1129088602
[3]Teknik Informatika, 55201, fakultas Teknik Informasi, Universitas Islam Kalimantan (UNISKA) Muhammad Arsyad Al-Banjari, 1122079002

E-mail: nzmabdll28@gmail.com

ABSTRAK

Radar Banjarmasin adalah perusahaan media massa surat kabar harian di Banjarmasin, Kalimantan Selatan, yang merupakan bagian dari Jawa Pos Group. Proses administrasi berlangganan koran yang berjalan saat ini masih bersifat semi-manual, di mana pendaftaran, pengiriman koran digital, verifikasi pembayaran, dan pembuatan laporan dilakukan secara manual sehingga kurang efisien dan rentan terhadap kesalahan. Tujuan dari penelitian ini adalah membangun "Aplikasi Administrasi Berlangganan Koran Cetak dan Digital Berbasis Web di Harian Biro Radar Banjarmasin" untuk mengatasi permasalahan tersebut. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah model waterfall yang mencakup tahapan analisis kebutuhan, perancangan, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Perancangan sistem dimodelkan menggunakan UML (Unified Modelling Language) yang meliputi Use Case Diagram, Activity Diagram, dan Sequence Diagram. Aplikasi ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan framework CodeIgniter 4 dan MySQL sebagai basis datanya. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah sistem berbasis web yang terintegrasi untuk mengelola data pelanggan, paket berlangganan, transaksi periklanan, verifikasi pembayaran secara lebih transparan, serta penyusunan laporan harian dan bulanan secara otomatis guna meningkatkan efisiensi kerja di Harian Biro Radar Banjarmasin..

Kata kunci: Administrasi Berlangganan, Koran Digital, Radar Banjarmasin, Berbasis Web, CodeIgniter 4.

ABSTRACT

Radar Banjarmasin is a daily newspaper mass media company in Banjarmasin, South Kalimantan, which operates as part of the Jawa Pos Group. The current subscription administration process is still semi-manual, where registration, digital newspaper distribution, payment verification, and report generation are handled manually, making it inefficient and prone to errors. The purpose of this research is to build a "Web-Based Print and Digital Newspaper Subscription Administration Application at Harian Biro Radar Banjarmasin" to resolve these issues. The system development method utilizes the waterfall model, encompassing requirement analysis, design, implementation, testing, and maintenance phases. The system design is modeled using UML (Unified Modelling Language), which includes Use Case Diagrams, Activity Diagrams, and Sequence Diagrams. The application is developed using the PHP programming language with the CodeIgniter 4 framework and MySQL as the database. The result of this research is an integrated web-based system designed to manage customer data, subscription packages, advertising transactions, transparent payment verification, and automated daily or monthly reporting to improve operational efficiency at Harian Biro Radar Banjarmasin.

Keywords: Subscription Administration, Digital Newspaper, Radar Banjarmasin, Web-Based, CodeIgniter 4.

Devia, E. (2022). sistem basis data. In K. s. Jamaludin, *sistem basis data* (p. 11).

Guritno, S., Sudaryono, & Untung, R. (2011). *Theory and Application of IT Research Metodologi Penelitian Teknologi Informasi.* Yogyakarta: CV ANDI OFFSET.

Hutauruk, M. K. (2019). *UML Diagram : Use Case Diagram*. Retrieved from UML Diagram : Use Case Diagram: https://socs.binus.ac.id/2019/11/26/uml-diagram-use-case-diagram/

Kadir, A., & Nurcito, L. A. (2020). *Cara Menguasai Pemrograman Scratch.* Yogyakarta: Mediakom.

Kadir, A., & Syamsiar, S. (2021). *Panduan Menyusun Laporan Tugas Akhir, Skripsi, dan Tesis menggunakan Microsoft Word.* Yogyakarta: Mediakom.

Muhamad Syarif, W. N. (2020). PEMODELAN DIAGRAM UML SISTEM PEMBAYARAN. *Jurnal Teknik Informatika Kaputama*, 3.

NUGROHO, Y. A. (2020). RANCANG BANGUN APLIKASI KORAN DIGITAL (EPAPER). 10.

Nurul Musthofa, M. A. (2022). Perancangan Aplikasi E-Commerce Spare-Part Komputer. *OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science*, 4.

Rosa, A. d. (2013). UML: Use Case Diagram, Activity Diagram, Class Diagram." Dalam buku Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur.

Rosa, A., & Shalahuddin, M. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak, Terstruktur dan Berorientasi Objek.* Bandung: INFORMATIKA.

Santoso, A. B. (2022). PENERAPAN METODE PROTOTYPE PADA SISTEM. 8.

Satriawahono, R. (2016, April 24). *6 Mitos Kesalahan Pengembangan Software*. Retrieved from http://romisatriawahono.net: http://romisatriawahono.net/2016/04/24/6-mitos-kesalahan-pengembangan-software/