APLIKASI PENANGANAN PERKARA PERDATA PADA PENGADILAN NEGERI BANJARMASIN KELABERBASIS WEBSITE

Ahmad Baihaqi [1], Agus Alim Muin [2], Andie [3]

[1] Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin, 2110010089

[2] Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin, 1117128901

[3] Teknik Informatika, 55201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin, 1107048503

baihaqi713@gmail.com / 087818192844

ABSTRAK

Pengadilan Negeri Banjarmasin Kelas IA menghadapi tantangan dalam efisiensi dan transparansi penanganan administrasi perkara perdata akibat proses yang masih semi-manual. Permasalahan utama meliputi lambatnya alur pendaftaran, kesulitan masyarakat dalam mengakses informasi status perkara dan jadwal sidang, serta proses rekapitulasi laporan yang memakan waktu bagi pimpinan. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sebuah aplikasi berbasis website guna mengoptimalkan proses tersebut. Metode pengembangan yang digunakan adalah model Waterfall, yang mencakup tahapan analisis kebutuhan, desain sistem menggunakan UML, implementasi dengan PHP dan MySQL, serta pengujian fungsionalitas menggunakan metode Black Box. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi terintegrasi yang mampu melayani pendaftaran perkara secara online oleh masyarakat, memfasilitasi alur kerja internal staf pengadilan dari verifikasi hingga putusan, dan menyediakan fitur unggulan berupa notifikasi otomatis melalui WhatsApp untuk setiap tahapan penting. Sistem ini berhasil meningkatkan efisiensi, menyediakan akses informasi yang transparan bagi masyarakat, dan menghasilkan laporan manajerial secara cepat dan akurat, sehingga menjawab permasalahan yang ada.

Kata Kunci : Aplikasi, Penanganan Perkara, Waterfall, WhatsApp.

ABSTRACT

The Banjarmasin Class IA District Court faces challenges in ensuring efficiency and transparency in the administration of civil cases due to processes that remain semi-manual. The main issues include slow case registration, difficulties for the public in accessing information on case status and hearing schedules, and a time-consuming report compilation process for court leadership. This study aims to design and develop a web-based application to optimize these processes. The development method used is the Waterfall model, which includes the stages of requirements analysis, system design using UML, implementation with PHP and MySQL, and functionality testing using the Black Box method. The result of this research is an integrated application capable of handling online case registration by the public, facilitating the internal workflow of court staff from verification to judgment, and providing a key feature in the form of automatic notifications via WhatsApp for each important stage. This system has successfully improved efficiency, provided transparent access to information for the public, and generated managerial reports quickly and accurately, thereby addressing the existing issues.

Keywords: Apps, Case Management, Waterfall, WhatsApp.

REFERENSI

Anhar. (2010). Panduan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodidak. Mediakita.

Aziz, A. (2017). Manajemen Investasi dan Portofolio. The Bagea Publisher.

Booch, G., Rumbaugh, J., & Jacobson, I. (2005). The unified modeling language user guide (2nd ed.). Addison-Wesley Professional.

Harahap, M. Y. (2005). Hukum Acara Perdata tentang Gugatan, Persidangan, Penyitaan, Pembuktian, dan Putusan Pengadilan. Sinar Grafika.

Hardiyansyah. (2011). Kualitas Pelayanan Publik. Gava Media.

Kadir, A. (2013). Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP. Andi Publisher.

Mertokusumo, S. (2010). Hukum Acara Perdata Indonesia. Liberty.

Novita, E., & Fernando, A. (2022). Perancangan Sistem Informasi E-Court di Pengadilan Negeri Tembilahan Berbasis Web. Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi, 3(2), 251-259. https://ejournal.unisi.ac.id/index.php/jutis/article/view/2117

Nurdam, N. (2014). Sequence Diagram Sebagai Perkakas Perancangan Antarmuka Pemakai. Jurnal Teknik Informatika, 21-25.

Pratama, A. Y., Khasanah, F. N., & Asror, I. (2021). Sistem Informasi Jadwal Sidang Berbasis Web pada Pengadilan Agama Slawi. Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak, 2(1), 74–81. https://doi.org/10.33365/jatika.v2i1.874

Pressman, R. S., & Maxim, B. R. (2020). Software engineering: A practitioner's approach (9th ed.). McGraw-Hill Education.

Puspa, L. (2012). Pemodelan Proses Bisnis Menggunakan Activity Diagram UMLl Dan BPMN (Studi Kasus Frs Online). Teknologi dan Informasi, 1-9.

Rosa, A. S., & Shalahuddin, M. (2018). Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek (Edisi Revisi). Informatika.

Setiyani, L. (2011). Desain Sistem : Use Case Diagram. Seminar Nasional inovasi & Adopsi Teknologi, 246-260.

Siregar, P. A., & Simanjuntak, F. (2022). Aplikasi Mobile untuk Layanan Informasi Perkara pada Pengadilan Negeri Rantau Prapat. Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi, 6(1), 23–31. https://j-tic.org/index.php/j-tic/article/view/137

Stair, R., & Reynolds, G. (2018). Principles of information systems (13th ed.). Cengage Learning.

Subekti, R. (2005). Pokok-Pokok Hukum Perdata. Intermasa.

Subhiyakto, E. R. (2020). Aplikasi Pembelajaran Class Diagram Berbasis Web Untuk Pendidikan Rekayasa Perangkat Lunak. Jurnal Teknik Industri, Mesin, Elektro, Dan Ilmu Komputer, 143-150.

Sutarman. (2012). Buku Pengantar Teknologi Informasi. Bumi Aksara.

Wibowo, A., & Haryanto, A. (2023). Pengembangan Sistem Administrasi Perkara Terintegrasi pada Pengadilan Tata Usaha Negara Serang. Jurnal Sistem Informasi Nasional, 8(2), 112–125.