

**IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI KENAIKAN GAJI
BERKALAPADA BADAN KEPEGAWAIAN DAERAH KABUPATEN
TANAH BUMBU**

ARTIKEL SKRIPSI

Diajukan Sebagai Persyaratan Untuk Menyelesaikan Program Sarjana (S-1)
Teknik Informatika

Oleh:

**MULTI ARIANI
NPM : 17.63.10.02**



**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS ISLAM KALIMANTAN
MUHAMMAD ASYAD AL BANJARI
BANJARMASIN
2020**

IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI KENAIKAN GAJI BERKALAPADA BADAN KEPEGAWAIAN DAERAH KABUPATEN TANAH BUMBU

Oleh : Multi Ariani

**Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Islam
Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari**

Dosen Pembimbing :

Muhammad Rasyidan, SE., M.Kom

Yusri Ikhwani, S.kom., M.Kom

ABSTRAK

Badan Kepegawaian Daerah Kabupaten Tanah Bumbu merupakan instansi yang telah menggunakan sistem komputerisasi dalam melaksanakan kegiatannya. Namun berbagai jenis sistem yang digunakan sangat memungkinkan timbulnya berbagai kerumitan dalam pencarian informasi-informasi, salah satunya informasi dalam mengolah pengusulan kenaikan gaji berkala yang dibutuhkan untuk memberikan laporan dan penilaian dari suatu kegiatan. Dalam pengolahan data kenaikan gaji berkala masih menggunakan cara manual dengan cara melihat dari tabel gaji, sehingga dalam pembuatan SK kenaikan gaji memerlukan waktu yang lama, sampai saat ini Badan Kepegawaian Daerah masih mengalami kesulitan dalam menemukan arsip kepegawaian yang mengusulkan kenaikan gaji berkala, serta masih lambatnya proses pengajuan gaji berkala karena masih memakai sistem manual. Oleh karena itu diperlukan suatu aplikasi untuk memberikan solusi pada permasalahan tersebut. Dalam penelitian ini sistem informasi yang dibuat adalah sistem informasi berbasis web, sehingga bisa dikembangkan lebih lanjut demi kemajuan dan kepentingan instansi seiring dengan perkembangan teknologi informasi yang ada.

Rumusan masalah pada penelitian ini berbunyi: Pembuatan Surat Keputusan (SK) Kenaikan Gaji Berkala masih menggunakan *Microsoft word*, Penyimpanan berkas tidak terdokumentasi dengan baik, Kesulitan dalam pembuatan laporan data. Tujuan yang diharapkan dari penelitian ini adalah untuk menganalisis, merancang dan membuat sistem informasi kenaikan gaji berkala pada Badan Kepegawaian Daerah Kabupaten Tanah Bumbu, sehingga memudahkan pekerjaan admin dan memberikan kemudahan administrasi kepegawaian kepada ASN (Aparatur Sipil Negara).

Penelitian menggunakan Metode Pengamatan dengan langsung mengamati kegiatan yang sedang berlangsung di Sub Bidang Kepangkatan Badan Kepegawaian Daerah Kabupaten Tanah Bumbu yaitu bagaimana pelayanan administrasi pembuatan SK Kenaikan Gaji Berkala untuk ASN dan metode wawancara yaitu bisa berdialog secara langsung kepada pegawai administrasi atau admin disub bidang kepangkatan mengenai bagaimana proses pelayanan pembuatan SK kenaikan gaji berkala untuk lebih detail kepada mahasiswa.

Hasil penelitian disimpulkan bahwa Dengan adanya Sistem Informasi Kenaikan Gaji Berkala dapat mempermudah proses pelayanan kenaikan Gaji Berkala menjadi lebih cepat dan praktis, sehingga ASN tidak perlu lagi datang dan membawa berkas usulan ke BKD.Semua data terdokumentasi dengan baik dan aman tersimpan di database sehingga apabila sewaktu-waktu data yang ada dilaptop hilang masih punya cadangan data. Mempercepat laporan kepada Kepala Bidang atau Kepala Badan sehingga memudahkan kinerja pegawai menjadi lebih efektif dan efisien. Aplikasi ini dapat membantu mengurangi penumpukan berkas di sub Bidang Kepangkatan. Proses pencarian data SK bisa dilakukan dengan cepat dan mudah, sehingga apabila ada ASN ingin membuat usulan KGB tinggal membuka *history* atau riwayat pembuatan SK KGB.

Saran dari penulis untuk penelitian ini yaitu: (1) Sistem Informasi ini dapat dikembangkan dengan menambahkan fitur *sms Gateway* untuk pemberitahuan kepada ASN bahwa SK KGB telah selesai dan bisa di *download* pada sistem. (2) Untuk lebih mempermudah dan meningkatkan pelayanan terhadap ASN, aplikasi dapat dikembangkan berbasis mobile (android).

PENDAHULUAN

Pemerintah Kabupaten Tanah Bumbu terbentuk berdasarkan Undang-Undang Nomor 2 Tahun 2003 tanggal 8 April 2003 merupakan daerah otonom yang diberi hak dan kewenangan untuk mengurus dirinya sendiri dalam pemerintahan.

Salah satu tugas pemerintah daerah adalah bidang kepegawaian yang akan melaksanakan penatausahaan segala urusan dibidang kepegawaian, guna pelaksanaan tugas ini Pemerintah Kabupaten Tanah Bumbu membentuk Badan Kepegawaian Daerah Kabupaten Tanah Bumbu melalui Peraturan Daerah Kabupaten Tanah Bumbu Nomor 03 Tahun 2004 Tentang pembentukan Organisasi dan Tata Kerja Lembaga Teknis Daerah dan Satuan Polisi

Pamong Praja Kabupaten Tanah Bumbu.

Tugas pokok Badan Kepegawaian Daerah Kabupaten Tanah Bumbu adalah melaksanakan penyusunan dan pelaksanaan kebijakan daerah di bidang manajemen kepegawaian dan melaksanakan tugas pembantuan yang diberikan oleh pemerintah dan/atau pemerintah provinsi. Dalam melaksanakan tugas kedinasannya, salah satu yang menjadi tugas Badan Kepegawaian Daerah Kabupaten Tanah Bumbu adalah administrasi Kenaikan Gaji Berkala (KGB) untuk Aparatur Sipil Negara (ASN) di lingkup Pemerintah Kabupaten Tanah Bumbu.

Kenaikan Gaji Berkala adalah kenaikan gaji yang diberikan kepada ASN yang telah mencapai masa kerja golongan yang ditentukan yakni

setiap dua tahun sekali dan apabila telah memenuhi persyaratan berdasarkan Peraturan Pemerintah nomor 15 tahun 2019 tentang gaji ASN. Gaji berkala merupakan salah satu hal yang ditunggu oleh ASN (Aparatur Sipil Negara), sebab kenaikan gaji berkala akan berhubungan dengan gaji pokok ASN yang telah naik gaji secara berkala. ASN tidak akan menerima gaji pokok baru jika proses kenaikan gaji berkalanya belum diproses atau diserahkan ke Badan Pengelolaan Keuangan dan Aset Daerah Kabupaten Tanah Bumbu melalui pelaksanaan administrasi kepegawaiannya pada Badan Kepegawaian Daerah Kabupaten Tanah Bumbu.

Kenaikan Gaji Berkala hanya akan diproses dalam dua tahun sekali hal ini sering menyebabkan terjadi

keterlambatan dalam memproses berkas dan dokumen kenaikan gaji berkala, kekurangan personil untuk mengurus administrasi Kenaikan Gaji Berkala juga menjadi salah satu masalah. Kurangnya perhatian petugas yang ada sekarang dalam mendata atau merekap ASN yang sudah waktunya mengajukan dokumen dan persyaratan untuk kenaikan gaji berkala pada tahun tersebut atau tahun berikutnya juga menjadi penyebab terlambatnya proses kenaikan gaji berkala. Selain itu pengolahan data masih dilakukan dengan cara manual yaitu menggunakan *Microsoft Word* dan *Excel* sehingga mempersulit admin dalam membuat dokumen kenaikan gaji berkala, berdasarkan hal tersebut maka penelitian ini bertujuan untuk membuat suatu aplikasi administrasi kenaikan gaji berkala pada Badan

Kepegawaian Daerah Kabupaten Tanah Bumbu yang berbasis web, hal ini diharapkan dapat membantu peningkatan efisiensi waktu dalam memproses dokumen Kenaikan Gaji Berkala.

Beberapa penelitian telah dilakukan berkaitan dengan administrasi administrasi kenaikan gaji berkala diantaranya adalah penelitian dengan judul “ *Sistem Peringatan Dini Kenaikan Pangkat dan Kenaikan Pegawai Negeri Dinas Tanaman Pangan Hortikultura*, Zarnelly, Rusmitasari (2015). Penelitian “ *Aplikasi Pendataan dan Pengingat Kenaikan Gaji serta Kenaikan Golongan Berbasis SMS Gateway (Studi Kasus STIMIK Banjarbaru)*”, Eko Ryan Suktana, Ruliah S., Rintana Arnie (2016), dan “ *Aplikasi Administrasi Kenaikan Gaji Berkala Berbasis Web pada*

Badan Penanggulangan Bencana Daerah Provinsi Kalimantan Barat”, Isnawati Eviana, Lisnawanty, Daniel Oktodeli Sihombing (2017).

Menurut Zarnelly, Rusmitasari (2015), penyampaian informasi yang kurang efektif kepada pegawai karena dilakukan dengan cara satu persatu dan berulang-ulang tentunya hal tersebut akan menghabiskan waktu serta kemungkinan terjadinya kesalahan dan keterlambatan sehingga menyebabkan kerugian bagi pegawai maupun instansi. Menggunakan Aplikasi Berbasis SMS Alert Pemrograman Visual Basic .Net dan Database SQL Server. Sistem ini dapat dikembangkan sesuai kebutuhan seperti menambah modul-modul yang belum ada sehingga dapat dijadikan media yang tepat bagi penggunaanya dalam menerima informasi yang akurat dan terpercaya.

Menurut Eko Ryan Suktana, Ruliah S., Rintana Arnie (2016), proses administrasi kenaikan gaji berkala serta kenaikan pangkat karyawan tidak bersifat statis dalam penanggalan masa waktunya untuk penetapan kenaikan gaji dan pangkat tersebut, sehingga masih secara manual dan harus membuka berkas terlebih dahulu. Menggunakan GAMMU sebagai perangkat penerjemah *interkoneksi protocol* handphone dengan perangkat komputer dan database yang digunakan MySQL. Sistem ini dapat dikembangkan dengan menggunakan *SMS Gateway* yang bisa mempermudah pemberitahuan atau pengingat tentang kenaikan gaji berkala serta kenaikan golongan pegawai.

Menurut Isnawati Eviana, Lisnawanty, Daniel Oktodeli

Sihombing (2017), kendala yang didapat yaitu kurangnya personel atau pegawai yang menangani pemrosesan kenaikan gaji berkala dan kurangnya perhatian petugas yang ada sekarang dalam mendata atau merekap ASN yang sudah waktunya mengajukan dokumen dan persyaratan pada tahun tersebut atau pada tahun berikutnya. Menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database yang digunakan MySQL. Pengembangan bisa dilakukan dengan menerapkan aplikasi administrasi kenaikan gaji berkala berbasis web, sehingga nantinya diharapkan akan mempermudah kinerja pegawai/petugas dalam melakukan pengelolaan data kenaikan gaji berkala secara efektif dan efisien, dan sebelum menerapkan aplikasi tersebut perlu dilakukan pelatihan

bagi pegawai yang akan bertugas dalam pemakaian dan pengoperasian aplikasi administrasi kenaikan gaji berkala berbasis web.

Berdasarkan uraian dari latar belakang diatas maka perlu dibuat suatu sistem informasi administrasi pada Badan Kepegawaian Daerah Kabupaten Tanah Bumbu dengan judul penelitian “Implementasi Sistem Informasi Kenaikan Gaji Berkala Pada Badan Kepegawaian Daerah Kabupaten Tanah Bumbu”

TINJAUAN PUSTAKA

Dalam bab ini membahas tentang dasar-dasar teori yang melandasi penyusunan dan perancangan dalam pengembangan sistem perangkat lunak, hasil-hasil penelitian sebelumnya atau penelitian terkait dan profil objek penelitian.

METODE PENELITIAN

Dalam penelitian ini ada beberapa metode dalam memperoleh data. Adapun metode yang dilakukan dalam mengumpulkan data, yaitu sebagai berikut:

1. Metode Pengamatan (*Observasi*) : Dengan metode ini bisa langsung mengamati kegiatan yang sedang berlangsung di Sub Bidang Kepangkatan Badan Kepegawaian Daerah Kabupaten Tanah Bumbu bagaimana pelayanan administrasi pembuatan SK Kenaikan Gaji Berkala untuk ASN.
2. Metode Wawancara (*Interview*) : Dengan metode ini bisa berdialog secara

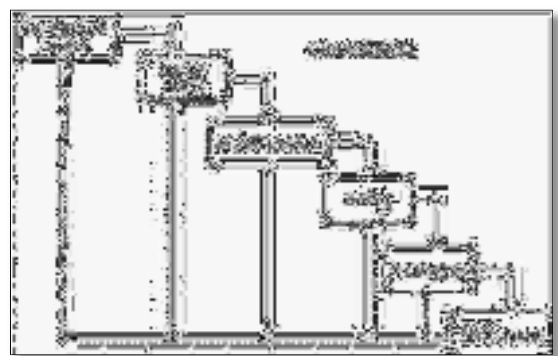
langsung kepada pegawai administrasi atau admin disub bidang kepangkatan mengenai bagaimana proses pelayanan pembuatan SK kenaikan gaji berkala untuk lebih detail kepada mahasiswa.

3. Studi Pustaka dan Studi Dokumentasi; ini dilakukan dengan cara mempelajari, meneliti dan menelaah berbagai literatur-literatur dari perpustakaan yang bersumber dari buku-buku, teks, jurnal ilmiah, situs- situs di internet, dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan topik penelitian.

Kemudian untuk metode pengembangan sistem perangkat lunak mengacu pada model waterfall adalah salah satu model

pengembangan software, dimana kemajuan suatu proses dipandang sebagai terus mengalir ke bawah seperti air terjun. Dalam Model Waterfall, setiap tahap harus berurutan, dan tidak dapat meloncat ketahap berikutnya, harus menyelesaikan tahap pertama baru lanjut ke tahap ke dua dan seterusnya.

Langkah-langkah model waterfall dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 1. 1 Langkah-langkah model waterfall

1. Requirement Gathering and analysis

Tahap requirement atau spesifikasi kebutuhan sistem adalah mengumpulkan kebutuhan secara lengkap kemudian dianalisis dan diidentifikasi kebutuhan yang harus dipenuhi oleh program yang akan dibangun. Fase ini harus dikerjakan secara lengkap untuk bisa menghasilkan desain yang lengkap.

2. Sistem Design

Tahap selanjutnya adalah design, desain dikerjakan setelah kebutuhan selesai dikumpulkan secara lengkap.

3. Implementation

Selanjutnya tahap implementasi, yaitu desain program diterjemahkan ke dalam kode-kode dengan menggunakan bahasa

pemrograman yang sudah ditentukan. Program yang dibangun langsung diuji baik secara unit.

4. Integration and Testing

Penyatuan unit-unit program kemudian diuji secara keseluruhan (sistem testing).

5. Deployment of Sistem

Mengoperasikan program dilingkungannya dan melakukan pemeliharaan, seperti penyesuaian atau perubahan karena adaptasi dengan situasi sebenarnya.

6. Maintenance

Proses pemeliharaan sistem yang sudah dibangun.

Spesifikasi Sistem

Untuk menunjang dan memperoleh tujuan yang diinginkan maka diusulkan menggunakan *hardware* dan

software yang akan menjadi penunjang dalam menjalankan sistem perangkat lunak ini:

A. Spesifikasi Perangkat Keras
(*Hardware*) :

1. Processor : Intel Core i5 (1,80 GHz).
2. HardDisk : 500 Gb.
3. Memory : 8 GB
4. Monitor : 14 Inci
5. Mouse dan Keyboard
6. Printer

B. Spesifikasi Perangkat Lunak
(*Software*) :

Perangkat lunak untuk menjalankan aplikasi ini adalah :

1. Sistem Operasi : Windows 10
2. *Bahasa Pemrograman* : PHP
3. *Basis Data* : *phpMyAdmin*
4. *Text Editor* : *Sublime Text*

Langkah-Langkah Pembuatan Sistem

Di dalam membangun sebuah sistem, tentulah harus menyusun langkah - langkah atau tahapan-tahapan pengerjaan dalam proses rancangan aplikasi Sistem Informasi Kenaikan Gaji Berkala pada Badan Kepegawaian Daerah Kabupaten Tanah Bumbu.

Metode pengembangan sistem mengacu pada model waterfall atau yang sering disebut juga dengan model air terjun. Model ini mengusulkan sebuah pendekatan perangkat lunak yang sistematis dan sekuensial yang dimulai pada tingkat dan kemajuan sistem pada seluruh analisis, desain, kode, pengujian, dan pemeliharaan.

Langkah-langkahnya adalah sebagai berikut:

1. Requirement Gathering and analysis

Tahap requirement atau spesifikasi kebutuhan sistem adalah mengumpulkan kebutuhan sistem secara lengkap dalam bentuk yang dapat dimengerti oleh bagian tata usaha. Yang diperlukan adalah kebutuhan data, kebutuhan antarmuka dan kebutuhan fungsional.

2. Sistem Design

Tahap selanjutnya adalah design atau rancangan, rancangan dikerjakan setelah kebutuhan selesai dikumpulkan secara lengkap. Rancangan terdiri dari rancangan antarmuka masukan sistem dan

rancangan antarmuka luaran sistem.

3. Implementation

Selanjutnya tahap implementasi, yaitu rancangan-rancangan berupa form program diterjemahkan ke dalam kode-kode dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP. Program yang dibangun langsung diuji baik secara unit.

4. Integration and Testing

Seluruh hasil rancangan berupa hasil aplikasi diuji secara keseluruhan (*system testing*)

5. Deployment of Sistem

Mengoperasikan program dilingkungannya dan

melakukan pemeliharaan, seperti penyesuaian atau perubahan karena adaptasi dengan situasi sebenarnya.

6. Maintenance

Proses pemeliharaan sistem yang sudah dibangun.

Hasil Tampilan Aplikasi

Hasil tampilan aplikasi Sistem Informasi Kenaikan Gaji Berkala pada Badan Kepegawaian Daerah Kabupaten Tanah Bumbu dijelaskan dengan gambaran umum.

Penafsiran dan penarikan kesimpulan dilakukan berdasarkan setiap langkah pembuatannya, kesimpulan akhir ditentukan oleh berhasil tidaknya sistem yang dijalankan sesuai dengan rancangan.

Tampilan Antarmuka Masukan Sistem

1. Tampilan Form Login

Form Login adalah untuk masuk ke menu utama pada aplikasi yang membedakan aplikasi buat ASN dan buat pegawai atau admin. Login saat diperlukan karena ini adalah salah satu sistem keamanan.



Gambar 1. 2 Form Login

2. Tampilan Form Menu Utama

Form Menu Utama ini ialah tampil menu

utama/Home yang terdapat sub- sub menu program untuk ke halaman yang sesuai yang petugas inginkan.



Gambar 1. 3 Form Menu Utama

3. Tampilan Form Menu Sistem Master

Form Menu Sistem Master adalah sebuah menu sistem yang mana di dalam menu tersebut terdapat sub-sub menu untuk memilih menu master master yang ada pada aplikasi ini



Gambar 1. 4 Form Menu Sistem Master

4. Tampilan Form Menu Nominatif

Form Menu Nominatif ini adalah menu sistem yang mana di dalam nya ada daftar nominatif, nominatif manual dan nominatif tunda.



Gambar 1. 5 Form Menu Nominatif

5. Tampilan Form Menu Riwayat

Form Menu Riwayat ini adalah menu data yang mana di dalam nya ada history dari jumlah data KGB.



Gambar 1.6 Form Menu Riwayat

6. Tampilan Form Menu Laporan

Form Menu Laporan adalah menu dimana ASN melihat laporan history pembuatan SK KGB yang sudah selesai diproses dan bisa di download.



Gambar 1.7 Tampilan Form Menu Laporan

7. Tampilan Form Menu Laporan KGB

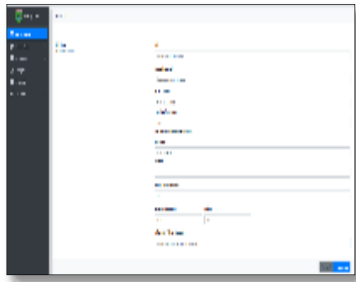
Form Menu Laporan adalah menu dimana ASN melihat laporan SK KGB yang sudah difalidasi.



Gambar 1.8 Form Menu Laporan KGB

8. Tampilan Form Input Data Pegawai

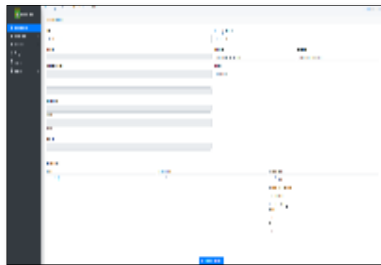
Form Input Data Pegawai adalah dimana ASN menginput data untuk pembuatan SK KGB.



Gambar 1.9 Form Input Data Pegawai

9. Tampilan Form Input Nominatif Manual

Form Input Nominatif Manual adalah form yang digunakan admin untuk memproses data KGB.



Gambar 1.10 Form Input Nominatif Manual

10. Tampilan Form Daftar Nominatif

Form Daftar Nominatif adalah daftar data ASN

yang akan diverifikasi untuk proses SK KGB.



Gambar 1. 11 Form Daftar Nominatif

11. Tampilan Form Verifikasi Data

Form Verifikasi Data adalah berkas data ASN yang akan diverifikasi apakah sudah memenuhi syarat untuk proses pembuatan SK KGB.



Gambar 1.12 Form Verifikasi Data

12. Tampilan Form Proses KGB

Form Proses KGB adalah form yang digunakan erkas data ASN yang akan diverifikasi apakah sudah memenuhi syarat untuk proses pembuatan SK KGB.



Gambar 1.13 Form Proses KGB

13. Tampilan Form Cetak SK KGB

Form Cetak SK KGB adalah form yang digunakan untuk mencetak SK KGB.



Gambar 1.14 Form Cetak SK KGB

Tampilan Antarmuka Keluaran Sistem

1. Tampilan Cetak SK KGB



Gambar 1. 25 Cetak SK KGB

2. Tampilan Laporan Nominatif

No	Nama	SP	Kelembagaan	SP	SP
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					
21					
22					
23					
24					
25					
26					
27					
28					
29					
30					
31					
32					
33					
34					
35					
36					
37					
38					
39					
40					
41					
42					
43					
44					
45					
46					
47					
48					
49					
50					
51					
52					
53					
54					
55					
56					
57					
58					
59					
60					
61					
62					
63					
64					
65					
66					
67					
68					
69					

No	Nama	SP	Kelembagaan	SP	SP
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					
21					
22					
23					
24					
25					
26					
27					
28					
29					
30					
31					
32					
33					
34					
35					
36					
37					
38					
39					
40					
41					
42					
43					
44					
45					
46					
47					
48					
49					
50					
51					
52					
53					
54					
55					
56					
57					
58					
59					
60					
61					
62					
63					
64					
65					
66					
67					
68					
69					

Gambar 1.36 Laporan Nominatif

3. Laporan Nominatif Tidak Terverifikasi

No	Nama	SP	Kelembagaan	SP	SP
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					
21					
22					
23					
24					
25					
26					
27					
28					
29					
30					
31					
32					
33					
34					
35					
36					
37					
38					
39					
40					
41					
42					
43					
44					
45					
46					
47					
48					
49					
50					
51					
52					
53					
54					
55					
56					
57					
58					
59					
60					
61					
62					
63					
64					
65					
66					
67					
68					
69					

Gambar 1.47 Laporan Tidak Terverifikasi

4. Laporan Terverifikasi

No	Nama	SP	Kelembagaan	SP	SP
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					
21					
22					
23					
24					
25					
26					
27					
28					
29					
30					
31					
32					
33					
34					
35					
36					
37					
38					
39					
40					
41					
42					
43					
44					
45					
46					
47					
48					
49					
50					
51					
52					
53					
54					
55					
56					
57					
58					
59					
60					
61					
62					
63					
64					
65					
66					
67					
68					
69					

Gambar 1.58 Laporan Terverifikasi

5. Laporan Nominatif dan KGB

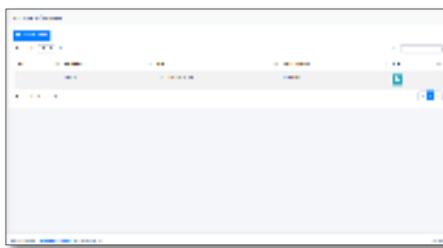
No	Nama	SP	Kelembagaan	SP	SP
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					
21					
22					
23					
24					
25					
26					
27					
28					
29					
30					
31					
32					
33					
34					
35					
36					
37					
38					
39					
40					
41					
42					
43					
44					
45					
46					
47					
48					
49					
50					
51					
52					
53					
54					
55					
56					
57					
58					
59					
60					
61					
62					
63					
64					
65					
66					
67					
68					
69					

Gambar 1. 69 Laporan Nominatif dan KGB

6. Laporan Riwayat KGB

No	Nama	SP	Kelembagaan	SP	SP
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					

8. Laporan Repo SK



Gambar 1.28 Laporan Repo SK

PENUTUP

Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil analisis, perancangan perbaikan dan pengujian terhadap Sistem Informasi Kenaikan Gaji Berkala pada Badan Kepegawaian Daerah Kabupaten Tanah Bumbu, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan adanya Sistem Informasi Kenaikan Gaji Berkala dapat mempermudah proses pelayanan kenaikan Gaji Berkala menjadi lebih

cepat dan praktis, sehingga ASN tidak perlu lagi datang dan membawa berkas usulan ke BKD.

2. Semua data terdokumentasi dengan baik dan aman tersimpan di database sehingga apabila sewaktu-waktu data yang ada dilaptop hilang masih punya cadangan data.
3. Mempercepat laporan kepada Kepala Bidang atau Kepala Badan sehingga memudahkan kinerja pegawai menjadi lebih efektif dan efisien.
4. Aplikasi ini dapat membantu mengurangi penumpukan berkas di sub Bidang Kependidikan.

Proses pencarian data SK bisa dilakukan dengan cepat dan

mudah, sehingga apabila ada ASN ingin membuat usulan KGB tinggal membuka *history* atau riwayat pembuatan SK KGB.

Saran

Dalam penelitian ini tidak lepas dari kekurangan baik secara penulisan maupun dari segi pembuatan program sehingga diharapkan dengan adanya saran ini dapat dikembangkan lagi dalam Sistem Informasi Kenaikan Gaji Berkala pada Badan Kepegawaian Daerah Kabupaten Tanah Bumbu yang lebih baik kedepannya :

1. Sistem Informasi ini dapat dikembangkan dengan menambahkan fitur *sms Gateway* untuk pemberitahuan kepada ASN bahwa SK KGB telah selesai dan bisa di *download* pada sistem.

Untuk lebih mempermudah dan meningkatkan pelayanan terhadap ASN, aplikasi dapat dikembangkan berbasis mobile (android).

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, Rohi. (2015). *Web Programming is Easy*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Arief, M. (2011). *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan Php dan Mysql*. ANDI: Yogyakarta.
- Arief, M. R. (2011). *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan Php dan Mysql*. Yogyakarta. Andi Publisher.
- Bella. (2017). *Pengertian Tahap Klasifikasi Aplikasi*. Banjarmasin: Uniska Banjarmasin.
- Bunafit, Nugroho. (2006). *Membuat Aplikasi Sistem Pakar dengan PHP dan My SQL dengan Editor Dreamweaver*, Ardana Media, Yogyakarta.
- Eviana, Isnawati¹. Lisnawati². Daniel Oktodeli Sihombing³. (2017). APLIKASI ADMINISTRASI KENAIKAN GAJI BERKALA BERBASIS WEB PADA

- BADAN
PENANGGULANGAN
BENCANA DAERAH
PROVINSI KALIMANTAN
BARAT *Jurnal Khatulistiwa
Informatika*, 2339-1928.
- Fathansyah. (2015). *Basis Data*.
Cetakan I. Bandung: Penerbit
Informatika.
- FTI, U. (2017). *Buku
Pedoman Proposal dan
Skripsi FTI*. Banjarmasin: FTI
UNISKA.
- Kabupaten Tanah Bumbu. 2004.
*Peraturan Daerah Kabupaten
Tanah Bumbu Nomor 03
Tahun 2004 tentang
pembentukan Organisasi dan
Tata Kerja Lembaga Teknis
Daerah dan Satuan Polisi
Pamong Praja Kabupaten
Tanah Bumbu*, Batulicin :
Bupati Tanah Bumbu.
- Nurhadi, Bustan. (2019).
APLIKASI PEMINJAMAN
DAN MAINTENANCE
ALAT KELOMPOK TANI
TUNAS BANGSA PADA
KECAMATAN KURAU
KABUPATEN TANAH
LAUT. *Jurusan Teknik
Informatika, Banjarmasin:
Fakultas Teknologi Informasi
Uniska Banjarmasin*.
- Utomo, Priyo E. (2016). *Bikin
Sendiri Toko Online Dianmis
dengan Bootstrap dan PHP*.
Cetakan I. Yogyakarta:
Penerbit Mediakom.
- Septian, Gugun. (2011). *Trikik
Pintar Menguasai
Codeigniter*. Jakarta: PT Elex
Media Komputindo.
- Soktana, Eko Ryan¹. Ruliah. S².
Rintana Arnie³. (2016).
APLIKASI PENDATAAN
DAN PENGINGAT
KENAIKAN GAJI SERTA
KENAIKAN GOLONGAN
BERBASIS SMS
GATEWAY. *Jutisi*, 0216-
3284.
- Subero.(2013). *File 10-Bab-II-
Landasan-Teori.pdf*.
Retrieved from
http://repository.bsi.ac.id/index.php/unduh/item/440/File_10-Bab-II-Landasan-Teori.pdf:
Diakses pada tanggal 4
Februari 2020.
- Widianti, S. (2016). *pengertian-
aplikasi-dan-klasifikasi-
aplikasi-menurut-para- ahli-
lengkap*. Retrieved from
<http://www.pelajaran.co.id/2016/26>: Diakses pada tanggal 4
Februari 2020.
- Wikipedia. (2017). *Pengertian
Pangkalan Data*.
Retrieved from
http://id.wikipedia.org/wiki/pangkalan_data:
Diakses pada tanggal
4 Februari 2020.
- Zarnelly¹. Rusmitasari². (2015).
SISTEM PERINGATAN
DINI KENAIKAN
PANGKAT DAN
KENAIKAN GAJI

BERKALA PEGAWAI
NEGERI DINAS
TANAMAN PANGAN DAN
HORTIKULTURA. *Jurnal
Rekayasa dan Manajemen
Sistem Informasi*, 2460-8181.