

APLIKASI PENGELOLAAN BARANG DAN PENJUALAN PADA TOKO BAROKAH STORE BERBASIS WEBSITE

Muhammad Rizki Farisyi¹, Erfan Karyadiputra², Tri Wahyu Qurana³

¹Teknik Informatika, 55201, Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, NPM16630308

²Teknik Informatika, 55201, Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, NIDN1128128901

³Teknik Informatika, 55201, Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, NIDN1109078502

E-mail : rizki.farisyi@gmail.com

ABSTRAK

Pelayanan Toko Barokah Store masih dilakukan secara manual dengan pencatatan pada buku. Setiap pendataan barang pun masih dilakukan dengan pembukuan. Kwitansi pembayaran juga hanya menggunakan sistem manual. Ini mengakibatkan banyaknya kertas yang menumpuk pada toko ini dan apabila tidak diatasi maka akan menyebabkan kertas yang berisi data tersebut menjadi hilang ataupun rusak. Dari permasalahan tersebut memunculkan gagasan untuk membuat sebuah aplikasi pengelolaan barang dan penjualan berbasis website yang memudahkan toko dalam bertransaksi. Aplikasi ini juga menggunakan fitur sms gateway, fitur ini berguna untuk memberi informasi kepada pelanggan melalui sms bahwa pesannya sudah selesai dan bisa diambil di toko. Penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi pengelolaan barang dan penjualan pada Toko Barokah Store berbasis website yang dapat digunakan untuk memudahkan admin dalam pengelolaan data toko dan pencarian data order dari customer, memudahkan kasir dalam proses pembayaran / transaksi dari customer, data terdokumentasi dengan baik pada database, dan juga mempermudah customer mengetahui pesannya apabila sudah selesai.

Kata Kunci: Aplikasi, MySQL, Penjualan, PHP, SMS Gateway

ABSTRACT

Barokah Store services are still done manually by recording on books. Every item data collection is still carried out by bookkeeping. Payment receipts also only use a manual system. This resulted in a lot of paper piling up in this store and if it was not resolved it would cause the paper containing the data to be lost or damaged. From this problem led to the idea of creating a website-based sales and goods management application that made it easier for stores to transact. This application also uses the sms gateway feature, this feature is useful for informing customers via sms that the order has been completed and can be retrieved at the shop. This research has produced an application for managing goods and sales at the website-based Barokah Store that can be used to make it easier for admin in managing store data and searching for order data from customers, making it easier for cashiers to process payments / transactions from customers, well-documented data in the database, and also making it easier for customers to know their orders when they are finished.

Keywords: Applications, MySQL, Sales, PHP, SMS Gateway

PENDAHULUAN

Barokah Store merupakan sebuah toko yang bergerak dibidang konveksi baju dan perlengkapan olahraga yang berada di Banjarmasin. Toko ini awalnya didirikan 5 tahun yang lalu tepatnya 10 juli 2015 di jalan Sungai Baru RT. 2 No. 21. Saat ini barokah store menyediakan jasa pembuatan jersey futsal, jersey sepeda, jersey pemadam kebakaran, dan masih banyak yang lainnya. Seiring dengan berkembangnya toko ini di Banjarmasin, Barokah Store sering dipercaya untuk menjadi sponsor pada event keolahragaan yang ada di Banjarmasin seperti pada *event* Poliban Cup (2012), Pocari Sweet (2016), Samsat *Championship* (2018), Stiepan Cup (2019-2020), dan Stimik Cup (2020).

Toko Barokah Store harus melayani pelanggan setiap hari artinya dari segi pengelolaan orderan dari pelanggan nantinya akan terus meningkat dan harus semakin membaik, karena semakin baik pengelolaan order yang diberikan maka akan membuat pelanggan lebih puas terhadap pelayanan yang diberikan oleh Barokah Store. Pelayanan adalah hal yang dapat terus ditingkatkan secara efektif dan efisien, begitu juga pelayanan yang ada pada Toko Barokah Store. Salah satu yang dapat dioptimalkan ialah pelayanan seperti pengelolaan data member, pengelolaan data orderan pelanggan yang dilengkapi dengan fitur *sms gateway*, pengelolaan stok barang dan lain-lain.

Pada Barokah Store, pelayanan masih dilakukan secara manual dengan pencatatan pada buku. Setiap pendataan barang pun masih dilakukan dengan pembukuan. Kwitansi pembayaran juga hanya menggunakan sistem manual. Ini mengakibatkan banyaknya kertas yang menumpuk pada toko ini dan apabila tidak diatasi maka akan menyebabkan kertas yang berisi data tersebut menjadi hilang ataupun rusak.

Berdasarkan uraian dari latar belakang diatas maka perlu dibuat suatu sistem pengelolaan barang dan penjualan dengan judul penelitian “APLIKASI PENGELOLAAN BARANG DAN PENJUALAN PADA TOKO BAROKAH STORE BERBASIS WEBSITE”.

ALAT DAN METODE

Aplikasi ini di buat dengan menggunakan 1 unit laptop yang mempunyai spesifikasi :

- Processor Celeron 1.8Ghz
- Ram 2 GB DDR3
- Hardisk 320 GB
- Mouse Logitech
- Keyboard
- Printer

Dengan menggunakan perangkat lunak / software :

- Sistem Operasi Windows 7
- Google Chrome
- Sublime Text3
- Xampp
- Microsoft Word
- Adobe Reader

Di dalam penulisan skripsi ini, diperoleh data dari hasil riset penelitian dengan menggunakan beberapa metode, yaitu :

1. Pengumpulan Data dan Referensi

Dalam pengumpulan Data dan Referensi dibagi menjadi beberapa tahapan, antara lain sebagai berikut :

a) Observasi

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung pada objek yang diteliti, pada kasus ini penelitian dilakukan pada Toko Barokah Store berupa transaksi yang terjadi pada took tersebut

b) Wawancara

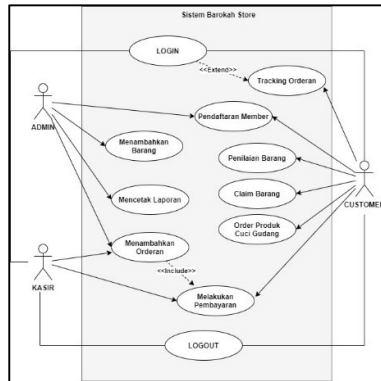
Dilakukan tanya jawab langsung dengan pihak toko yaitu kepada pemilik Toko Barokah Store Banjarmasin untuk mencari informasi mendapatkan kelengkapan data yang lebih terperinci.

c) Studi Pustaka

Studi Pustaka yang dilakukan dalam mengumpulkan informasi yang di perlukan untuk membuat Aplikasi Pengelolaan Barang Dan Penjualan Pada Toko Barokah Store Berbasis Website adalah berupa *e-book* dan jurnal yang berkaitan dengan aplikasi pengelolaan barang ataupun penjualan.

2. Analisis Sitem

Menguraikan suatu sistem informasi yang sudah utuh atau komplit ke dalam bagian komponennya yang lebih kecil atau spesifik dengan tujuan mengevaluasi, mempelajari dan mengidentifikasi hambatan, maupun permasalahan yang terjadi pada sistem sehingga dapat dilakukan perbaikan atau pengembangan kedepan yang lebih baik.



Gambar 1 Use Case Diagram Barokah Store

3. Perancangan Sistem

Adalah merancang atau mendesain suatu sistem yang baik, yang isinya adalah langkah-langkah operasi dalam proses pengolahan data dan prosedur untuk mendukung operasi sistem. Dalam perancangan sistem dibagi menjadi beberapa tahapan, antara lain sebagai berikut:

a) Database

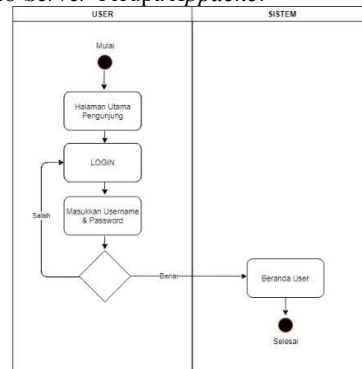
Pembuatan rancangan *database* dibuat tabel-tabel beserta relasi yang akan dikelola dan digunakan dalam menjalankan Aplikasi Pengelolaan Barang Dan Penjualan Pada Toko Barokah Store Berbasis Website. Aplikasi *database* yang digunakan dalam skripsi ini adalah *MySQL*, dan file *database* nya adalah “db_barokah”.

b) Antarmuka

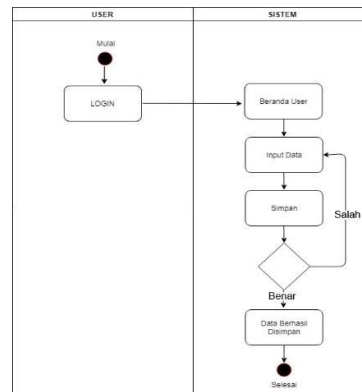
Perancangan ini lebih dekat dengan perancangan antar muka (*user interface*) sesuai dengan tujuan dan kebutuhannya yang terdiri dari rancangan antarmuka masukan sistem (*input*) dan antarmuka luaran sistem (*output*).

4. Pembuatan Aplikasi

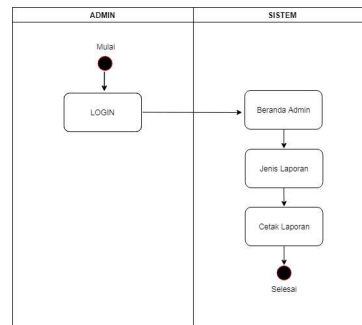
Aplikasi Pengelolaan Barang Dan Penjualan Pada Toko Barokah Store Berbasis Website dibentuk menggunakan bahasa pemrograman berbasis website HTML, Php, Ajax, CSS dan Javascript serta menggunakan *Web Server* berupa *Apache*.



Gambar 2 Activity Diagram Login



Gambar 3 Activity Diagram Input Data



Gambar 4 Activity Diagram Cetak Laporan

5. Pengujian Sistem

Metode yang digunakan dalam melakukan pengujian adalah pengujian *black-box*. Metode ini adalah pengujian

terhadap validasi inputan yang diolah oleh suatu unit dan memfokuskan pada fungsionalisme dari perangkat lunak.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Pengujian ini dilakukan untuk menemukan ketidaksesuaian dari sistem yang diharapkan, seperti pada proses pemasukan, perubahan dan penghapusan data dengan memasukkan data yang didapatkan dari pemilik Toko Barokah Store. Pengujian secara *blackbox* dilakukan sebagai berikut :

Tabel 1 Pengujian Halaman Login

N o	Pengu jian	Harap an	Jenis Pengu jian	Ketera ngan
1	Input <i>username</i> dan <i>password</i> dan klik tombol <i>login</i>	Berhasil masuk kedalam sistem	<i>Blackbox</i>	Berhasil
2	Input <i>username</i> dan <i>password</i> yang salah dan klik tombol <i>login</i>	Gagal masuk kedalam sistem	<i>Blackbox</i>	Berhasil

Tabel 2 Pengujian Halaman Barang

N o	Pengu jian	Harap an	Jenis Pengu jian	Ketera ngan
1	Input data barang dan klik tombol simpan	Berhasil menyimpan data ke dalam <i>database</i>	<i>Blackbox</i>	Berhasil
2	Ubah data barang dan	Data barang didalam <i>database</i>	<i>Blackbox</i>	Berhasil

	klik tombol ubah	<i>e</i> berhasil diubah		
3	Klik tombol hapus	Muncul konfirmasi penghapusan kemudian data barang terhapus dari <i>database</i>	<i>Blackbox</i>	Berhasil

Tabel 3 Pengujian Halaman Kasir

N o	Pengu ujian	Harapan	Jenis Pengu ujian	Ketera ngan
1	Input data transaksi dan klik tombol simpan	Berhasil menyimpan data ke dalam <i>database</i> , mengupdate point user di tabel user dan mengupdate <i>stock</i> di tabel <i>barang</i>	<i>Blackbox</i>	Berhasil
2	Cetak data transaksi	Kwitansi transaksi berhasil dicetak	<i>Blackbox</i>	Berhasil
3	Klik tombol hapus	Muncul konfirmasi penghapusan kemudian data transaksi terhapus dari <i>database</i>	<i>Blackbox</i>	Berhasil

Dibawah ini merupakan hasil dari *screenshot* aplikasi pengelolaan barang dan penjualan pada toko barokah store berbasis website :

Login to continue

Username

password

Belum punya akun ?

LOGIN

Gambar 5 Tampilan Login

Dashboard screenshot showing a table of transactions with columns for No, Nama Barang, Jumlah Transaksi, QTY, and Total. The table contains 11 rows of data.

Gambar 6 Tampilan Data Transaksi Diproses

Dashboard screenshot showing a table of goods with columns for No, Nama Barang, Jumlah Transaksi, QTY, and Total. The table contains 11 rows of data.

Gambar 7 Tampilan Data Barang

Cashier interface screenshot showing input fields for Nama, Alamat, and No. Telp. Below the fields is a table with columns for No, Nama Barang, Jumlah Transaksi, QTY, and Total.

Gambar 8 Tampilan Kasir

Laporan Jumlah Transaksi Barang

NO	Jenis Barang	Jumlah Transaksi	QTY	Total
1	Jersey E-Sport Panjang	1	3	Rp.480.000
2	Jersey E-Sport Pendek	1	2	Rp.300.000
3	Jersey Futsal Non Print	3	12	Rp.1.510.000
4	Jersey Futsal Print Depan Belakang	1	4	Rp.640.000
5	Jersey Sepeda Panjang	1	5	Rp.800.000
6	Jersey Sepeda Pendek	1	5	Rp.775.000
7	T-Shirt Panjang	1	3	Rp.270.000
8	Tas Serut Futsal	1	10	Rp.500.000
9	Tas Waistbag	1	5	Rp.250.000
10	Topi Jala	1	3	Rp.90.000
11	Topi Snapback	1	1	Rp.40.000

Gambar 9 Tampilan Laporan Jumlah Transaksi

PENDAPATAN BULANAN
September 2020

No	Nama Barang	Jumlah Transaksi	Qty	SubTotal
1	Jersey E-Sport Panjang	1	3	Rp.480.000
2	Jersey E-Sport Pendek	1	2	Rp.300.000
3	Jersey Futsal Non Print	3	12	Rp.1.510.000
4	Jersey Futsal Print Depan Belakang	1	4	Rp.640.000
5	Jersey Sepeda Panjang	1	5	Rp.800.000
6	Jersey Sepeda Pendek	1	5	Rp.775.000
7	T-Shirt Panjang	1	3	Rp.270.000
8	T-Shirt Pendek	2	2	Rp.140.000
9	Tas Serut Futsal	1	10	Rp.500.000
10	Tas Waistbag	5	9	Rp.450.000
11	Topi Jala	9	11	Rp.330.000
12	Topi Snapback	9	9	Rp.360.000
TOTAL				Rp.6.555.000

Gambar 10 Tampilan Laporan Pendapatan Bulanan



Gambar 11 Tampilan Laporan Kwitansi Pembayaran

NO	Kode Barang	Nama Barang	Nama Supplier	Stock	Harga	Keterangan	Foto
1	BR-001	Topi Jala	Toko Andreas	66	Rp.30.000	Cuci Gudang	
2	BR-002	Topi Snapback	Toko Andreas	70	Rp.40.000	Cuci Gudang	
3	BR-003	Tas Handbag	Abbas Konveksi	50	Rp.50.000	Promo	
4	BR-004	Tas Waistbag	Abbas Konveksi	46	Rp.50.000	Cuci Gudang	

Gambar 12 Tampilan Laporan Data Barang

KESIMPULAN

Setelah melewati beberapa tahapan yaitu analisis sistem, desain, perancangan, pengujian dan implementasi maka dapat diambil kesimpulan bahwa Aplikasi Pengelolaan Barang Dan Penjualan Pada Toko Barokah Store Berbasis Website antara lain :

1. Memudahkan admin dalam pengelolaan data

2. Memudahkan kasir dalam proses pembayaran / transaksi dari customer
3. Data terdokumentasi dengan baik dan tersimpan didalam *database*
4. Memudahkan admin dalam pencarian data order dari customer
5. Aplikasi sudah menggunakan *sms gateway*

SARAN

Berdasarkan kesimpulan yang telah dikemukakan, dapat diajukan saran untuk pengembangan sistem lebih lanjut antara lain:

1. Pada aplikasi ini tidak tersedia grafik transaksi bulanan dari customer / pelanggan
2. Aplikasi ini dapat ditambahkan fitur untuk melakukan pembelian barang secara *online*
3. Aplikasi bisa lebih disempurnakan dengan membuat versi androidnya

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurahman, H. (2014). Aplikasi Pinjaman Pembayaran Secara Kredit Pada Bank Yudha Bhakti. *Jurnal Computech & Bisnis, VIII*.
- Alhabsyi, S. A. (2019, May). *Pengembangan Sistem Point Of Sale Berbasis Web Pada Edd's Waffle Untuk Mendukung Penjualan Restaurant, 4242-4250*.
- Arief, M. (2011). In *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan Php dan Mysql*. Yogyakarta: Andi Publisher.
- Arikunata, S. (1988). In *Pengelolaan Kelas dan Siswa*. Jakarta: CV. Rajawali.
- Aristania, N. (2017). Pembuatan Sistem Informasi Pengelolaan Persediaan Barang Dan Data Proyek Gypsum Pada Utomo Gypsum. *Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi, IX*, 56-62.
- Daryanto. (1997). In *kamus Indonesia Lengkap*. Surabaya: Apollo.
- Hakim, L. (2004). In *Cara Cerdas Menguasai Layout, Desain dan Aplikasi Web*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Hidayatullah. (2015). *Pemrograman WEB. Informatika Bandung*.
- Marwan, A. (1991). In *Marketing*. Yogyakarta: UPP-AMP YKPN.

- Mulyani, I. (2012). Pengembangan Short Message Service (Sms) Gateway Layanan Informasi Akademik Di Smk Yppt Garut. *Jurnal Algoritma*. Retrieved from [https://medium.com: https://medium.com/laravel-web-id/membangun-sms-gateway-dengan-android-smsgateway-medan-laravel-cd4bdaf5d2c4](https://medium.com/https://medium.com/laravel-web-id/membangun-sms-gateway-dengan-android-smsgateway-medan-laravel-cd4bdaf5d2c4)
- Nugroho. (2013). In *Mengenal XAMPP Awal*. Yogyakarta: Mediakom.
- Nugroho, A. (2006). In *E-Commerce: Memahami Perdagangan Modern di Dunia Maya*. Bandung: Informatika.
- Prastiti, R. T. (2019). Pengembangan Sistem Pengelolaan Transaksi Keuangan dan Persediaan Barang Toko Kosmetik Berbasis Desktop (Studi Kasus: Rumah Melati Bandung). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 5033-5041.
- Pratama, I. P. (2014). Sistem Informasi Dan Implementasinya. *Informatika Bandung*.
- Shalahudin, R. A. (2014). *Penjelasan Diagram UML*. Retrieved from <https://widuri.raharja.info/index.php/S11222472824>
- Yuhefizar. (2009). In *Cara Mudah Membangun Website*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Yuhefizar. (2012). In *Cara Mudah Membangun Website Interaktif Menggunakan CMS Joomla Edisi Revisi*. Jakarta: PT.Elex Media Komputindo.