

APLIKASI PERENCANAAN DAN PERJALANAN WISATA PADA DINAS PARIWISATA SENI DAN KEBUDAYAAN KALIMANTAN SELATAN BERBASIS WEB

RAVI SYAHWANI

¹Universitas Islam MAB Banjarmasin
ravisyahwani46@gmail.com/081549302868

ABSTRAK

Sistem Informasi Dinas Pariwisata Seni Dan Kebudayaan Berbasis Web digunakan sebagai alat bantu dalam penyampaian informasi kawasan wisata dan budaya yang ada di Kalimantan Selatan kepada masyarakat yang ingin mengetahui daerah-daerah pariwisata yang ada di Kalimantan Selatan dengan melakukan penelitian langsung di Dinas Pariwisata Kalimantan Selatan. Masyarakat atau wisatawan sering kesulitan dalam mencari informasi mengenai wisata yang ada di Kalimantan Selatan atau sekitarnya. Informasi yang didapat sangat kurang dan tidak ada sistem online yang menunjukkan secara detail informasi terbaru. Setelah berada pada tempat wisata, banyak wisatawan bingung untuk mencari rumah makan yang ada disekitar kabupaten atau kota dia kunjungi dikarenakan Website yang saat ini sangat tidak update mengenai informasi terbaru misalnya ada wisata terbaru atau ada wisata yang sudah tutup.

Kesimpulan dari dibuatnya Sistem Informasi atau Aplikasi ini adalah untuk mempermudah Masyarakat dalam mencari informasi wisata, rumah makan & penginapan yang terfavorit atau terdekat berdasarkan kabupaten atau kota di Kalimantan Selatan dengan Informasi yang selalu menampilkan data terbaru dan terlengkap dengan lokasi tempat tujuan.

Kata Kunci: *Aplikasi, Kalimantan Selatan, Pariwisata, PHP, MySQL*

ABSTRACT

The Web-based Information System for the Department of Tourism, Arts and Culture is used as a tool in conveying information on tourism and cultural areas in South Kalimantan to people who want to know the tourism areas in South Kalimantan by conducting direct research at the South Kalimantan Tourism Office.

People or tourists often have difficulty finding information about existing tourism in South Kalimantan or its surroundings. The information obtained is very lacking and there is no online system that shows in detail the latest information. After being at a tourist spot, many tourists are confused about finding a restaurant around the district or city they visit because the website is currently not updated with the latest information, for example there is a new tour or a tour that has closed.

The conclusion of the making of this Information System or Application is to make it easier for people to find tourist information, the favorite or closest restaurant & lodging based on districts or cities in South Kalimantan with information that always displays the latest and most complete data with the location of the destination.

Keywords: *Applications, South Kalimantan, Tourism, PHP, MySQL*

PENDAHULUAN

Keindahan alam yang ada di Kalimantan Selatan sebagai salah satu tujuan wisata yang memiliki daya tarik tersendiri, namun letaknya sangat terpencil. Diperlukan suatu sistem informasi pariwisata daerah Kalimantan Selatan berbasis Web untuk menarik wisatawan lokal maupun wisatawan asing untuk berwisata ke Kalimantan Selatan. Selain itu dengan adanya sistem informasi pariwisata berbasis Web maka objek wisata di daerah Kalimantan Selatan akan lebih dikenal oleh masyarakat luar serta memotivasi bagi pemerintah setempat untuk lebih memperhatikan pengelolaan pada tempat-tempat pariwisata tersebut (Praselia, 2019). Sebanyak 32 event pariwisata unggulan yang terbagi antara Januari hingga Juni 2020 dan periode Juli hingga Desember 2020 (Wijaya, 2020).

Ketika ada Wisatawan lokal atau Wisatawan Manca Negara yang berkunjung ke Kalimantan Selatan dan ingin mengetahui data mengenai wisata, kuliner dan event yang biasa diadakan maka pihak Dinas Pariwisata Kalimantan Selatan membuka sebuah dokumen yang lokasi penyimpanannya tidak terpusat sehingga memerlukan waktu yang lama jika data tersebut diperlukan untuk waktu yang singkat.

METODE

Dalam mengumpulkan bahan-bahan ini penulis melakukan beberapa metode, yaitu :

1. Metode Observasi

Metode observasi ini dilakukan dengan cara mengamati atau menyatit objek hasil pengamatan yang dilakukan di lapangan baik secara langsung maupun tidak langsung dan metode ini langsung dilaksanakan pada Dinas Pariwisata Kalimantan Selatan.

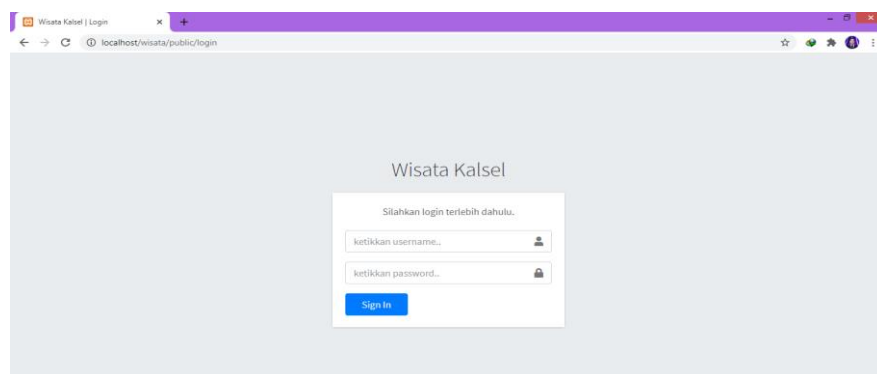
2. Wawancara

Data-data laporan dari Skripsi ini penulis peroleh dari hasil wawancara yaitu dengan bertanya langsung kepada pihak karyawan Dinas Pariwisata yang dianggap mengerti mengenai penelitian ini.

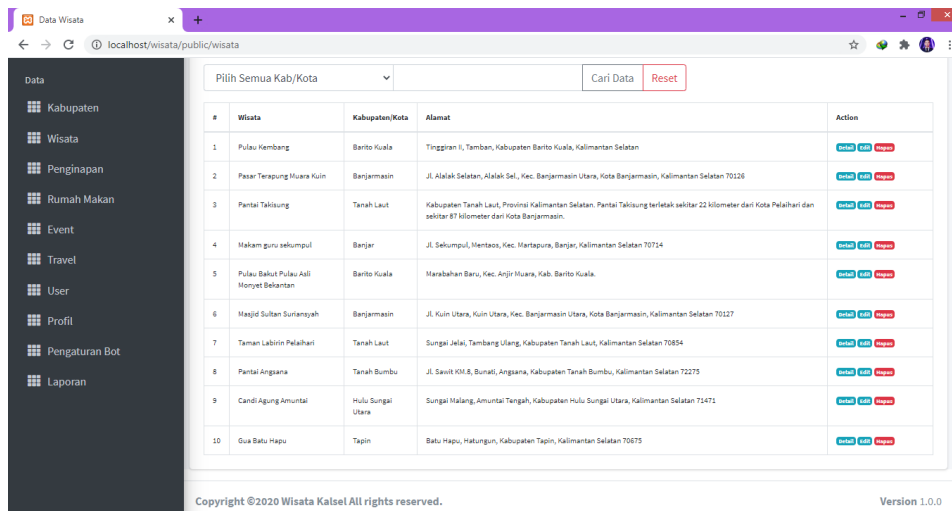
Berikut hasil wawancara dengan Ibu Hj. Ratna Hadiyati, S.E, M.M, Selaku Pembina IV pada Dinas Pariwisata Kalimantan Selatan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

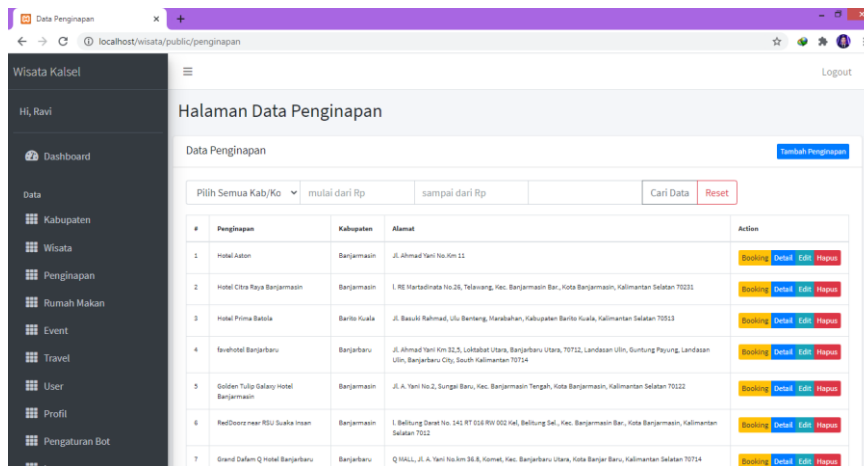
Form login admin merupakan hasil dari gambar Rancangan Halaman Login Pelanggan, berfungsi untuk menginputkan data username palanggan dan password admin, jika selesai melakukan pengisian data dan menekan tombol login akan ada pemberitahuan berhasil login dan halaman akan mengarah kehalaman beranda admin. Dan Menampilkan List wisata, rumah makan, penginpan yang ada di Kalimantan Selatan dengan dilengkapi GIS sebagai penanda lokasi.



Gambar 1. Halaman Loogin



Gambar 2. Halaman Beranda



Gambar 3. Halaman Data Penginapan

PENUTUP

Dalam pembuatan skripsi mengenai Aplikasi Perencanaan Dan Perjalanan Wisata Pada Dinas Pariwisata Seni Dan Kebudayaan Kalimantan Selatan Berbasis Web dapat diambil beberapa kesimpulan yaitu:

1. Aplikasi ini mempermudah dalam penginputan data, pencarian data, serta pembuatan laporan agar lebih mudah, efisien dan data akan terorganisir dengan baik, serta tersimpan dengan aman didatabase.
2. Meningkatkan pelayanan dari Dinas Pariwisata dalam memberikan informasi mengenai tempat wisata dengan fasilitas yang ada pada wisata tersebut.

REFERENSI

- Al Fatta, H. (2007). *Analisis & Perancangan Sistem Informasi*. Yogyakarta.
- Asmara, R. (2017). *Jurnal Sistem Informasi dan management*.
- Betha, S. (2006). *Pemrograman Web dengan PHP*. Bandung: Informatika.
- Firmansyah. (2011). *Kajian Teoritis dan Aplikasi Sistem Penginapan*. Bandung: Universitas Padjajaran.
- Jack, F. (2004). *Pengetahuan Komputer dan Teknologi informasi*. Bandung.
- Kusrini. (2007). *Strategi Perancangan Basis Data*. Yogyakarta: Andi.
- Ladjamudin, A.-B. B. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta.
- Madcoms. (2004). *Membuat Desain Situs Web dengan Macromedia*. Buku:KAMI
- Meiliana, Nugraha, K., & Liemunandar, K. (2015). *Perencanaan Dan Penjadwalan Pariwisata Dengan Konsep Jejaring Sosial*.
- Pangestika. (2020). *Sistem Informasi Manajemen dan Manfaatnya bagi Perusahaan*.
- Prasetia, B. N. (2019). *Festival Budaya Pasar Terapung Provinsi Kalimantan Selatan*. Jurnal Akamedia
- Prof. Dr. Jogiyanto HM, M. (2010). *Analisis Dan Desain*. Jurnal Vol. 2
- Rai, I. G. (2016). *Pengantar Industri Pariwisata*. Buku: Yogyakarta.
- Soelistijadi, R. (2015). *Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web : Studi Kasus*.
- Sutisna, D. (2007). *7 Langkah Mudah Menjadi Webmaster*. Jakarta Selatan: Mediakita.
- Unarto, S. (2014). *Hardware dan Software Pengertian*.
- Utami, E. (2008). *Mengoptimalkan Query*. Yogyakarta: Andi.
- Wahyudi, i. (2018). *Rencana Pengembangan Pariwisata*.