

SISTEM INFORMASI PENCATATAN INVENTORI DAN MUTASI BARANG PADA KANTOR PERUSAHAAN DAERAH BARAMARTA KOTA MARTAPURA BERBASIS WEB

Kendi Ardi Juliandatama ¹, Agus Alim Muin ², Wagino ³

¹Program Sistem Informasi, 57201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin, NPM16.71.0010

² Program Sistem Informasi, 57201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin, NIDN

³ Program Sistem Informasi, 57201, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin, NIDN

Email: arsamisapper12@gmail.com

ABSTRAK

Perusahaan Daerah Baramarta adalah salah satu Badan Usaha Milik Daerah Kabupaten Banjar yang didirikan melalui Peraturan Daerah Kabupaten Banjar No. 19 Tahun 1998, bergerak di bidang pertambangan batubara. Proses pengerjaan pencatatan inventori pada perusahaan Baramarta saat ini sudah terkomputerisasi, akan tetapi dalam hal penyimpanan data tersebut rentan akan hilang dan sulit ditemukan, dikarenakan seluruh data tersebut ada dalam satu penyimpanan yang bercampur dengan data-data lainnya. Solusi dari permasalahan yang telah dijelaskan adalah dengan dibuatnya sebuah aplikasi yang dibuat untuk sistem pencatatan inventori. Pada aplikasi ini dibangun dengan sistem web serta menggunakan *database* MySQL yang membantu memudahkan dalam membangun aplikasi sistem *web* ini. Berdasarkan penjelasan tersebut dapat disimpulkan bahwa aplikasi Pencatatan Inventori dan Mutasi Barang Pada Perusahaan Daerah Baramarta Kota Martapura dapat memudahkan dalam pengerjaan pencatatan inventori serta menghemat waktu pengerjaannya menjadikan pengerjaan dalam pencatatan inventori menjadi efisien. Pada pembangunan aplikasi ini disesuaikan dengan sistem *website* dikarenakan sistem *website* sudah menjadi hal umum pada kalangan semua orang dalam penggunaan teknologi sekarang ini, dan aplikasi ini cocok dengan berbasis *web* yang di gunakan kepada pegawai yang rata-rata mahir dalam menggunakan komputer.

Kata Kunci : *Aplikasi, Perusahaan Daerah Baramarta, MySQL, Inventori*

ABSTRACT

Regional company baramarta is one of regional owned enterprises banjar district established trough local regulations banjar number 19 year 1998, engaged in coal. Proses word on recording inventory at the company baramrta after computers but storage is vulnerable to being lost and hard to find because all off data is in one storage mixed with other data. Solution from problem what has been explained is by making an application made for the inventory recording system application this wake up with system wrb use database mysql which helps make it easier to bulid this web system application. Based on this explanation it can be concluded application recording in regional company martapura city can make it easier to work on inventory recording and save processing time making the work in recording inventory efficient. In developing this application it is adjusted to the website system because the website system has become commonplace among everyone in the of current technology and this application is compatible with the web based head of employees who are one average proficient at using computers.

Keyword: application, regional company baramarta, mysql, inventory

PENDAHULUAN

Perusahaan Daerah Baramarta adalah salah satu Badan Usaha Milik Daerah Kabupaten Banjar yang didirikan melalui Peraturan Daerah Kabupaten Banjar No. 19 Tahun 1998, bergerak di bidang pertambangan batubara. Perusahaan Daerah Baramarta memiliki konsesi penambangan berupa Perjanjian Karya Pengusahaan Pertambangan Batubara yang diberikan oleh Departemen Pertambangan dan Sumber Daya Mineral pada tanggal 31 Mei 1998 dengan luas wilayah perjanjian 7.486 Ha terletak di Kecamatan Sungai Pinang Kabupaten Banjar.

Pada pencatatan inventori dan mutasi barang di Perusahaan Daerah Baramarta saat ini sudah menggunakan sistem komputerisasi. Ketika barang baru atau barang masuk akan dicatat kedalam software pengolah angka, kemudian di simpan atau di cetak dan akan menjadi catatan buku inventori dan diserahkan kepada bagian keuangan untuk di jadikan buku catatan inventori.

Dari hasil turun lapangan penulis menemukan cakupan beberapa kendala dalam pencatatan inventori barang yaitu dalam mengisi data-data barang yang menggunakan aplikasi software pengolah angka membutuhkan jangka waktu yang lama sekitar kurang lebih 10 menit untuk menyelesaikannya. Hal lainnya data catatan inventori barang yang sulit di temukan di karenakan data catatan inventori barang bercampur dengan data lainnya sehingga memakan waktu kurang dari 3 menit untuk menemukan data catatan inventori barang tersebut.

Beberapa penelitian telah di lakukan dengan judul “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Inventory Sparepart Kapal Berbasis Web” (Hengki, Susan Suprawiro 2017), “Perancangan Sistem Informasi Inventaris Kantor dan Perawatannya Pada Kantor Camat Kabupaten Soppeng” (Haeruddin, 2017), “ Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Inventori Gudang Benang dan Onderdil Mesin Jahit Di Nizar Bordil Bangil Berbasis Web” (Sugeng Hariono, Liyong Cornella, 2018), dan “Sistem Informasi Inventori Gudang Berbasis Web Di Izy Store Bogor” (Yoga Nur Pajar, Novita Br. Ginting, Fitrah Satrya fajar Kusumah, 2018). Menurut (Hengki, Susan Suprawiro 2017) Sistem Informasi Inventory digunakan untuk mempercepat proses pengolahan data dan mencetak laporan oleh user sehingga kinerja perusahaan dapat lebih efisien dan efektif.

METODE

1. Wawancara

Wawancara dilakukan dengan metode pengumpulan data atau informasi dengan proses tanya jawab antara penulis dengan seorang salah satu pegawai bidang Staf Umum dan Pemeliharaan Aset bernama Bapak M. Nasrun. Wawancara antara penulis dengan Bapak M. Nasrun mengenai inventori barang dan mutasi barang yang ada pada kantor Perusahaan Daerah Baramarta Kota Martapura Provinsi Kalimantan Selatan.

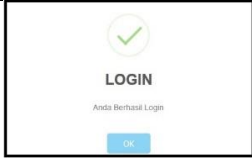
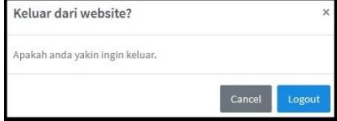

2. Observasi

Metode pengumpulan data dengan pengamatan langsung untuk mempelajari prosedur inventori barang dan mutasi barang pada Kantor Perusahaan Daerah Baramarta Kota Martapura Provinsi Kalimantan Selatan yang sedang berjalan mulai dari melihat data barang inventori pada buku-buku barang inventori hingga pada data barang inventori di dalam komputer. Lamanya dalam penelitian ini selama 3 hari.

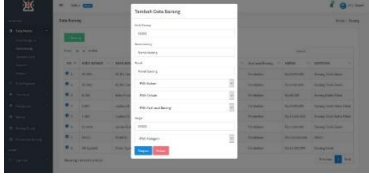



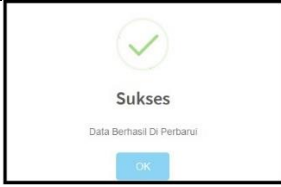
HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil uji pada metode black box dapat dilihat pada tabel di bawah ini :

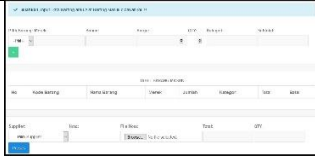


Tabel 4. 1 Tabel Black Box pada Login Admin/User

No	Pengujian	Harapan	Hasil	Keterangan
1	Input id dan password dan tekan tombol login.	Masuk ke dalam laman lobby admin/user.	Berhasil	
2	Melakukan Logout	Menampilkan konfirmasi logout	Berhasil	
3	Mengisi id dan password yang salah	Menampilkan notif adanya kesalahan pada id atau password	Berhasil	

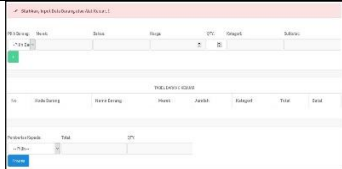


Tabel 4. 2 Tabel Black Box Pada Data Barang

No	Pengujian	Harapan	Hasil	Keterangan
1	Klik menu data Barang	Masuk kelaman pengisian data Barang.	Berhasil	
2	Menekan tombol simpan	Data tersimpan dan tampil di tabel data barang	Berhasil	
3	Klik tampilan data Barang	Masuk ke laman tampilan data Barang	Berhasil	
4	Menekan tombol edit data Barang	Masuk ke laman inputan edit data Barang	Berhasil	
5	Klik tombol edit data Barang	Data Barang telah di ubah.	Berhasil	


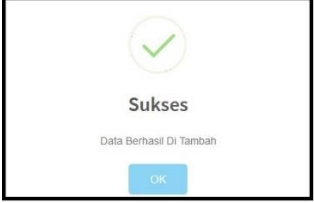

Tabel 4. 3 Tabel Black Box pada Data Barang Masuk

No	Pengujian	Harapan	Hasil	Keterangan
1	Klik menu data Barang Masuk	Masuk kelaman pengisian data Barang.	Berhasil	
2	Menekan tombol proses	Data tersimpan dan tampil di tabel data barang masuk	Berhasil	
3	Klik tampilan data Barang Masuk	Masuk ke laman tampilan data Barang Masuk	Berhasil	

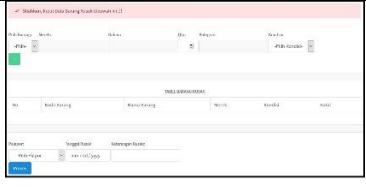
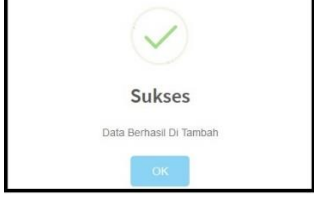

Tabel 4. 4 Tabel Black Box Pada Data Barang Keluar

No	Pengujian	Harapan	Hasil	Keterangan
1	Klik menu data Barang Keluar	Masuk kelaman pengisian data Barang Keluar	Berhasil	
2	Menekan tombol proses	Data tersimpan dan tampil di tabel data barang masuk	Berhasil	
3	Klik tampilan data Barang Masuk	Masuk ke laman tampilan data Barang Masuk	Berhasil	

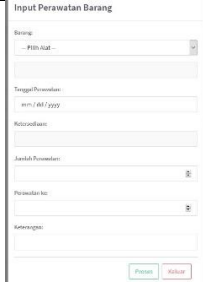


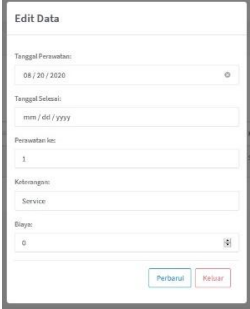
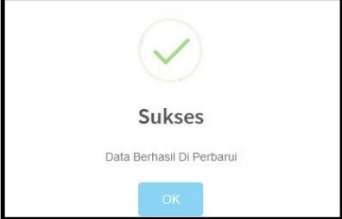

Tabel 4. 5 Tabel Black Box Pada Mutasi Barang


No	Pengujian	Harapan	Hasil	Keterangan
1	Klik menu data Mutasi Barang	Masuk kelaman pengisian data Mutasi Barang	Berhasil	
2	Menekan tombol proses	Data tersimpan dan tampil di tabel data barang masuk	Berhasil	
3	Klik tampilan data Barang Mutasi	Masuk ke laman tampilan data Barang Masuk	Berhasil	

Tabel 4. 6 Tabel Black Box Pada Data Barang Rusak





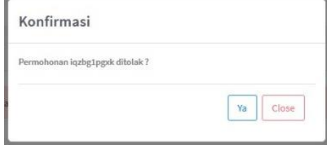
No	Pengujian	Harapan	Hasil	Keterangan
1	Klik menu data Barang Rusak	Masuk kelaman pengisian data Barang Rusak	Berhasil	
2	Menekan tombol proses	Data tersimpan dan tampil di tabel data Barang Rusak	Berhasil	
3	Klik tampilan data Barang Rusak	Masuk ke laman tampilan data Barang Rusak	Berhasil	

Tabel 4. 7 Tabel Black Box Pada Data Barang Rawat

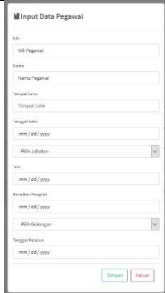
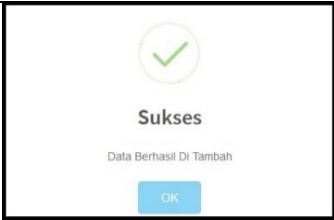
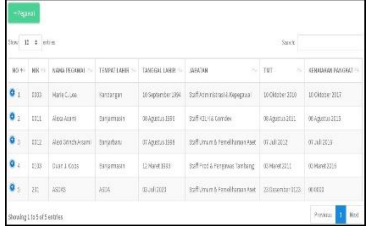


No	Pengujian	Harapan	Hasil	Keterangan
1	Klik menu data Barang Rawat	Masuk kelaman pengisian data Barang Rawat	Berhasil	
2	Menekan tombol simpan	Data tersimpan dan tampil di tabel data Barang Rawat	Berhasil	
3	Klik tampilan data Barang Rawat	Masuk ke laman tampilan data Barang Rawat	Berhasil	
4	Klik edit data Barang Rawat	Masuk ke laman edit data Barang Rawat	Berhasil	
5	Menekan tombol perbarui	Muncul notif data telah di ubah	berhasil	
6	Klik hapus data Barang Rawat	Memunculkan notif konfirmasi penghapusan	Berhasil	


7	Klik selesai waktu rawat barang	Masuk ke laman pengisian	Berhasil	
---	---------------------------------	--------------------------	----------	--

Tabel 4. 8 Tabel Black Box Pada Data Peminjaman Mobil

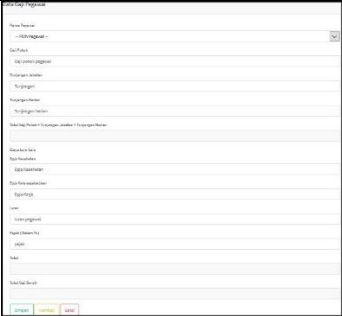



No	Pengujian	Harapan	Hasil	Keterangan
1	Klik menu data Pinjam Mobil	Masuk kelaman pengisian data Pinjam Mobil	Berhasil	
2	Menekan tombol proses	Data tersimpan dan tampil di tabel data Pinjam Mobil	Berhasil	
3	Klik tampilan data Pinjam Mobil	Masuk ke laman tampilan data Pinjam Mobil	Berhasil	
4	Klik izin terima oleh admin pada pinjam mobil	Menampilkan konfirmasi izin	Berhasil	
5	Klik izin tolak oleh admin pada pinjam mobil	Menampilkan konfirmasi penolakan	Berhasil	

Tabel 4. 9 Tabel Black Box Pada Data Pegawai

No	Pengujian	Harapan	Hasil	Keterangan
1	Klik menu data Pegawai	Masuk kelaman pengisian data Pegawai	Berhasil	
2	Menekan tombol proses	Data tersimpan dan tampil di tabel data Pegawai	Berhasil	
3	Klik tampilan data Pegawai	Masuk ke laman tampilan data Pegawai	Berhasil	
4	Edit data Pegawai	Masuk ke laman inputan edit Pegawai	Berhasil	
5	Tekan proses edit Pegawai	Menampilkan notif data pegawai telah di perbarui	Berhasil	

6	Menghapus data pegawai	Menampilkan konfirmasi data Pegawai yang akan di hapus	Berhasil	
---	------------------------	--	----------	--

Tabel 4. 10 Tabel Black Box Pada Data Gaji

No	Pengujian	Harapan	Hasil	Keterangan
1	Klik menu data Gaji	Masuk kelaman pengisian data Barang Rusak	Berhasil	
2	Menekan tombol proses	Data tersimpan dan tampil di tabel data Gaji	Berhasil	
3	Klik tampilan data Gaji	Masuk ke laman tampilan data Gaji	Berhasil	
4	Menghapus data gaji pegawai	Menampilkan konfirmasi penghapusan data	Berhasil	

Spesifikasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang diperlukan dalam mendukung pembuatan aplikasi sistem informasi inventori dan mutase barang adalah sebagai berikut :

1. Windows 10 Home
2. XAMPP
3. Mozilla Firefox
4. Google Chrome
5. Sublime Text 3

4.1.2 Spesifikasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang diperlukan dalam mendukung pembuatan aplikasi sistem informasi inventori dan mutase barang adalah sebagai berikut :

1. Laptop Acer Aspire 3 A315-41-R132
2. Processor AMD RYZEN 5
3. RAM 8GB
4. Mouse
5. Printer EPSON L350 Series
6. Harddisk 1TB

4.2 Langkah-langkah Pembuatan Sistem

Pada pembuatan aplikasi ini diperlukan sebuah penelitian data dengan turun lapangan pada lokasi ruangan umum dan pemeliharaan aset Perusahaan Daerah Baramarta Kota Martapura. Dalam membangun aplikasi ini adanya tahapan-tahapan dalam pembuatan sistem guna hasil yang tepat, akurat dan layak. Adapun tahapan-tahapan tersebut adalah sebagai berikut :

1. Perencanaan

Perencanaan yaitu proses kerangka alur untuk suatu tujuan, berkaitan dengan pembangunan aplikasi ini. Ada beberapa hal dalam pembuatan sistem :

- 1) Dibuatnya unsur kelayakan guna sistem yang dibuat.
- 2) Menentukan batasan ruang lingkup pada sistem yang dibuat.
- 3) Dibuatnya alokasi waktu guna proyek aplikasi

2. Analisis

Analisis diperlukan dalam pembuatan/pengerjaan aplikasi dan meneliti sistem yang sedang bekerja dan mengidentifikasi sistem yang ada akan kinerja yang efektif dan efisien.

3. Desain

Beberapa desain yang meliputi aplikasi inventori barang dan mutase barang yaitu :

1. Desain Tampilan Lobby
2. Desain Diagram Proses
3. Desain *Report*

4. Pengembangan

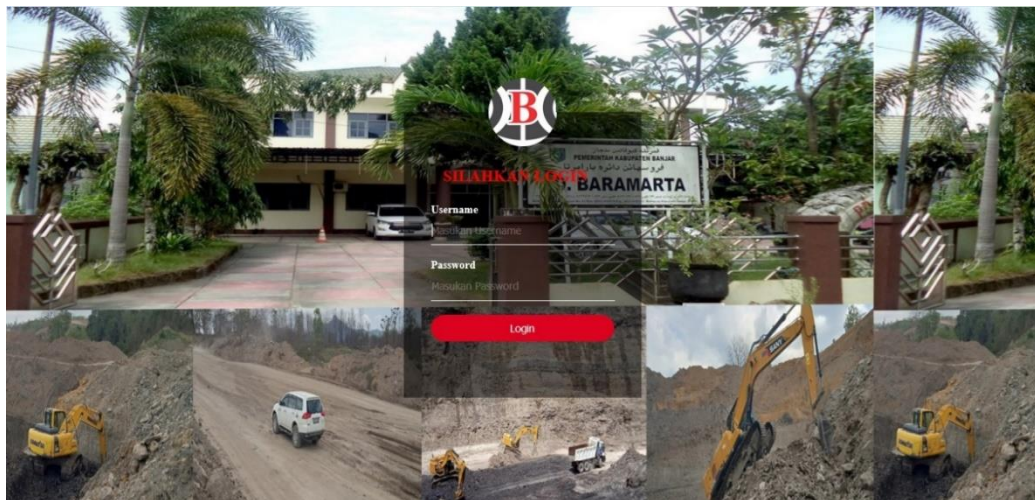
Pengembangan diatur dalam penggunaan aplikasi tersebut. *Programmer* bertindak dengan penerapan dalam bahasa pemrograman. Jika pengguna dapat menggunakan aplikasi tersebut maka akan mudah dalam pengerjaan dalam pencatatan inventori barang dan mutasi barang.

4.3 Hasil Tampilan Aplikasi

4.3.1 Tampilan Antarmuka Masukan Sistem

1. Halaman Login Admin dan User

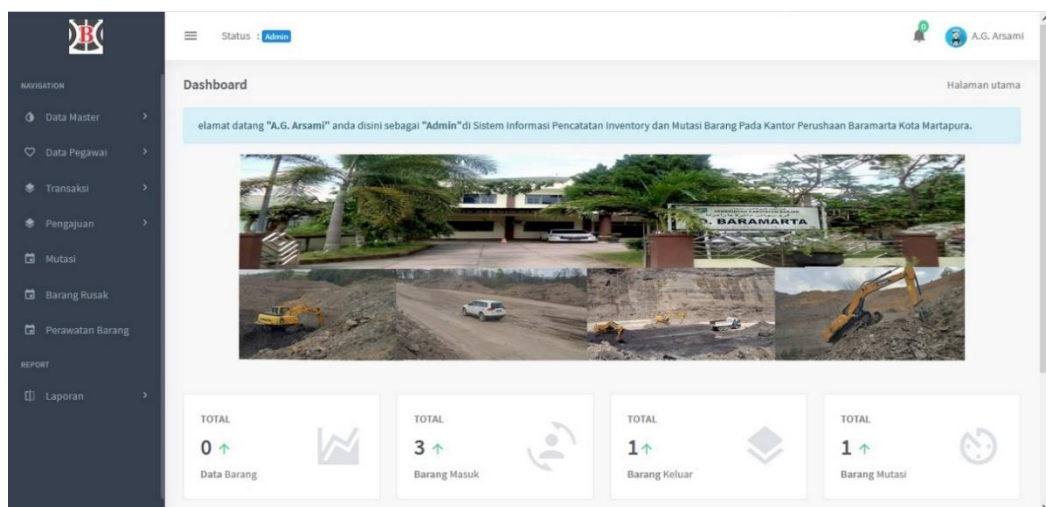
Pada laman login ini adalah halaman pertama yang dihadapi oleh admin dan user sebelum masuk ke laman lobby/utama. Admin dan user harus memasukan id dan password terlebih dahulu, setelah mengisi kemudian mengklik tombol log in untuk memasuki laman lobby dan menjalankan aplikasi di dalamnya.



Gambar 4. 1 Tampilan Login

2. Halaman Utama Admin

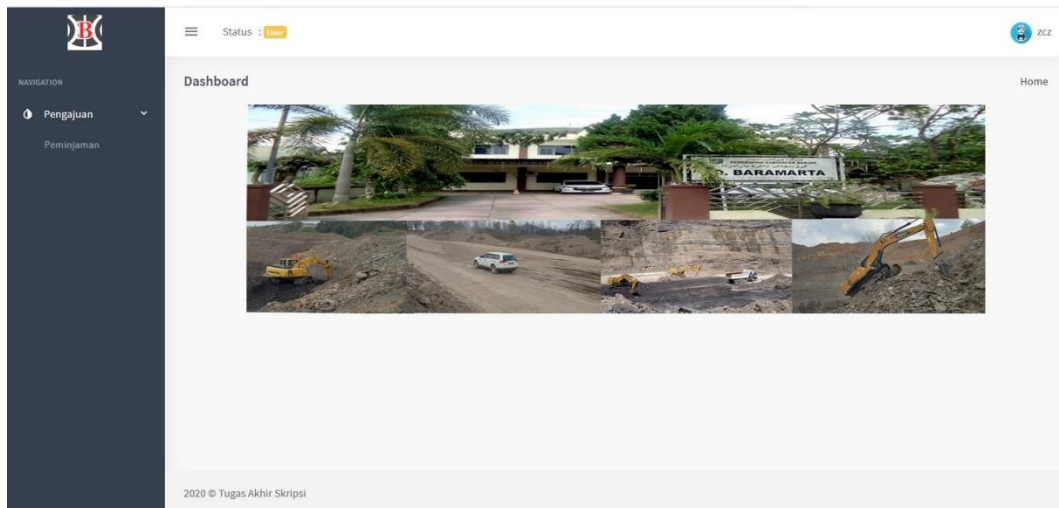
Pada halaman ini adalah tampilan lobby setelah melakukan login pada admin. Terdapat logo yang terletak pada kiri atas sebagai logo Perusahaan Daerah Baramarta. Dan dibawah logo terdapat barisan pilihan-pilhan dalam penginputan data-data inventori, dari data master yaitu sebagai data barang, data pegawai, transaksi sebagai data barang masuk dan barang keluar, data mutasi, barang rusak dan perawatan barang. Terdapat juga pilihan laporan untuk mencetak data-data inventori.



Gambar 4. 2 Tampilan Laman Lobby Admin

3. Halaman Utama User

Pada halaman ini adalah tampilan lobby setelah melakukan login pada admin. Terdapat logo yang terletak pada kiri atas sebagai logo Perusahaan Daerah Baramarta. Dan dibawah logo terdapat barisan pilihan “pengajuan” yang sebagai peminjaman mobil perusahaan yang digunakan untuk suatu kepergian dalam bertugas.



Gambar 4. 3 Tampilan Laman Lobby User

PENUTUP

KESIMPULAN

Pada kesimpulan ini yang bisa di ambil berdasarkan pada penelitian yang dilakukan secara keseluruhan adalah sebagai berikut :

1. Data pencatatan inventori dan mutase barang pada Perusahaan Daerah Baramarta Kota Martapura dapat dikelola, diproses dan membuat sebuah laporan dengan mudah karena adanya sistem informasi ini.
2. Adanya aplikasi ini pengerjaan pencatatan inventori menjadi lebih cepat dengan hitungan beberapa menit hingga menjadi cetakan laporan, di bandingkan dengan sebelumnya yang pengerjaannya menjadi setengah jam.
3. Dengan adanya aplikasi ini, data-data inventori yang tersimpan dengan terstruktur dan menjadi lebih aman dengan sistem *database* serta lebih memudahkan dalam mencari data-data yang ingin dicari.

SARAN

Pada pembuatan aplikasi ini masih banyak dengan kekurangan yang ada pada aplikasi ini. Penulis memberikan beberapa saran-saran yang dapat dikemukakan sebagai bentuk penyempurnaan program aplikasi ini antara lain :

1. Pada aplikasi ini untuk kedepannya perlunya penambahan fitur-fitur seperti catatan barang.
2. Adanya pengembangan pada aplikasi ini dengan sistem bahasa pemograman mobile.
3. Perlunya dilakukan *update* secara berkala untuk kebutuhan sistem yang lebih berkembang dan *back-up* data-data yang tersimpan guna menghindari adanya kemungkinan data-data yang bisa rusak atau hilang sewaktu-waktu.

REFERENSI

Ginting Fitrah Satrya Fajar Kusumah 2018.

Haeruddin 2017.

Hengki Susan Suprawiro 2017.

Sugeng Hariono Liyong Cornella 2018.